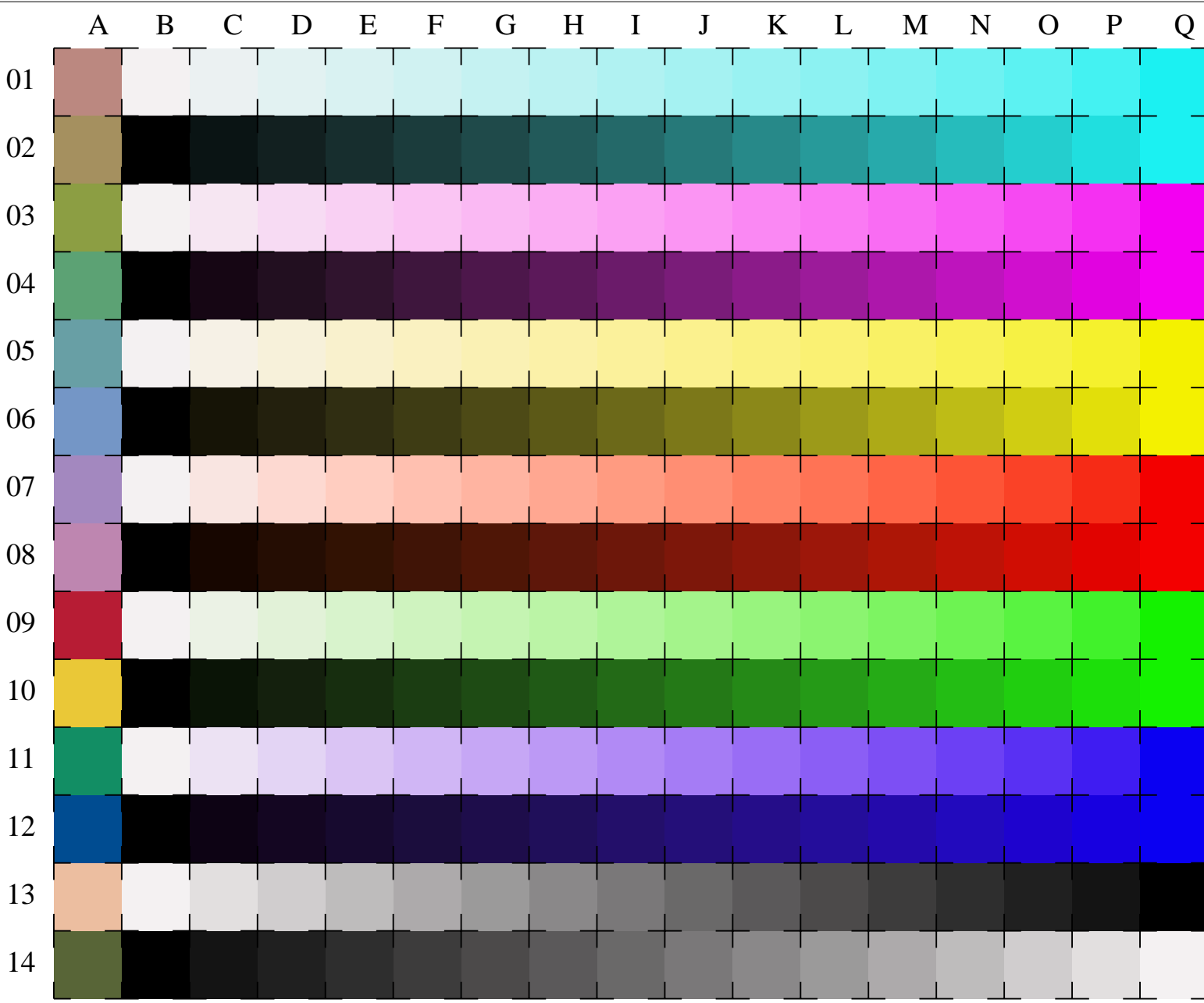


Siehe ähnliche Dateien: <http://www.ps.bam.de/LG32/LG32.HTM>
Information, Bestellung: <http://www.ps.bam.de> Version 2.0, io=5,5



benutzte Koordinate
Quadrate
*LAB**_{TLS00}
C
*LAB**_{TLS00}
M
*LAB**_{TLS00}
Y
*LAB**_{TLS00}
O
*LAB**_{TLS00}
L
*LAB**_{TLS00}
V
*LAB**_{TLS00}
N/W
*LAB**_{TLS00}

BAM-Registrierung: 20030101-LG32/10Q/Q32G03NP.PS/.PDF BAM-Material: Code=rha4ta
Anwendung für Messung von Monitor- (Yr=2.5) und Druckerausgabe

16 gleichabständige CIELAB-Stufen: C-W, C-N, M-W, M-N, Y-W, Y-N, O-W, O-N, L-W, L-N, V-W, V-N, N-W, W-N und 14 CIE-Testfarben (links)

Prüfvorlage LG32: CIELAB-Stufen ISO/IEC 15775
Bunt-Weiß, Bunt-Schwarz, Schwarz-Weiß

Eingabe(TLS00): *LAB* setcolor*
Ausgabe(TLS00): *keine Änderung*

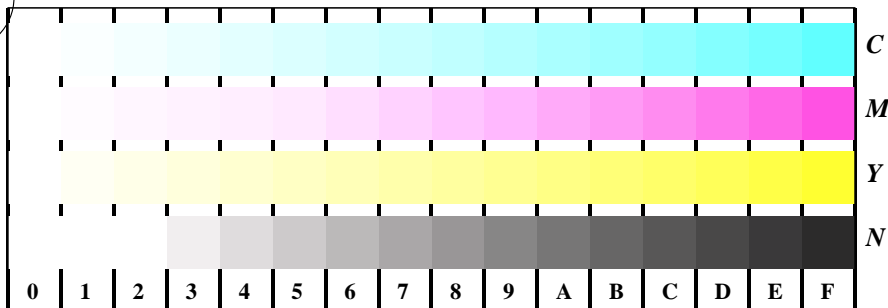


Bild D4w: 16 gleichabständige Stufen W-C, W-M, W-Y und W-N; PS operator LAB* setcolor

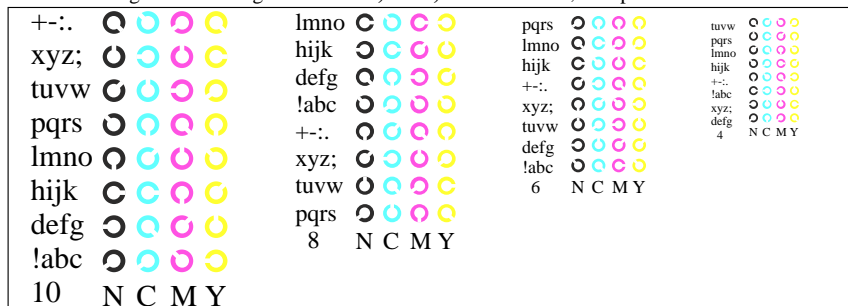


Bild B5w: Schrift und Landoltringe N, C, M und Y; PS-Operator LAB* setcolor

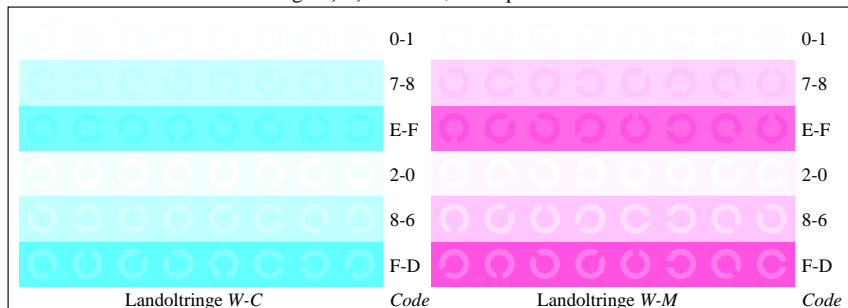


Bild B6w: Landoltringe W-C und W-M; PS-Operator LAB* setcolor

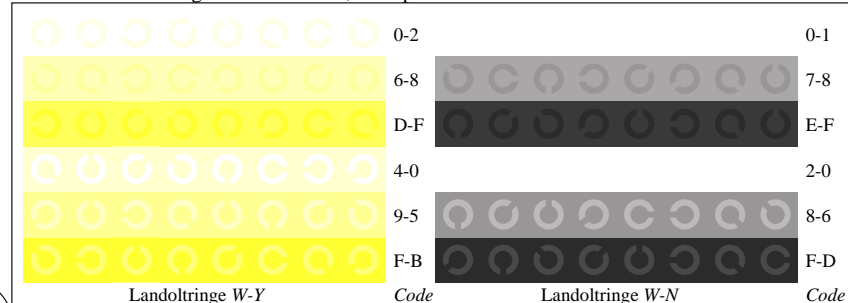


Bild B7w: Landoltringe W-Y und W-N; PS-Operator LAB* setcolor



Prüfvorlage LG32: CIELAB-Stufen ISO/IEC 15775
Bunt-Weiß, Bunt-Schwarz, Schwarz-Weiß

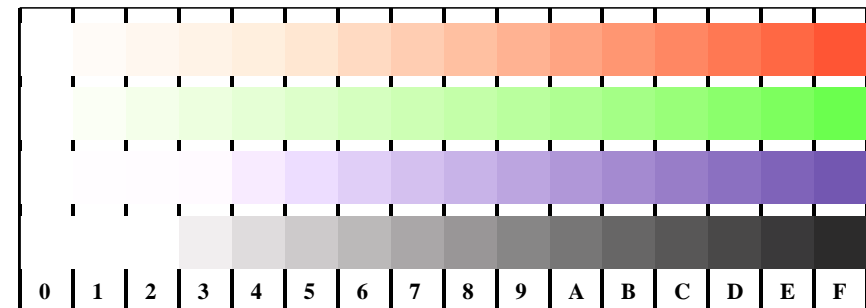


Bild D4w: 16 gleichabständige Stufen W-O, W-L, W-V und W-N; PS-Operator LAB* setcolor

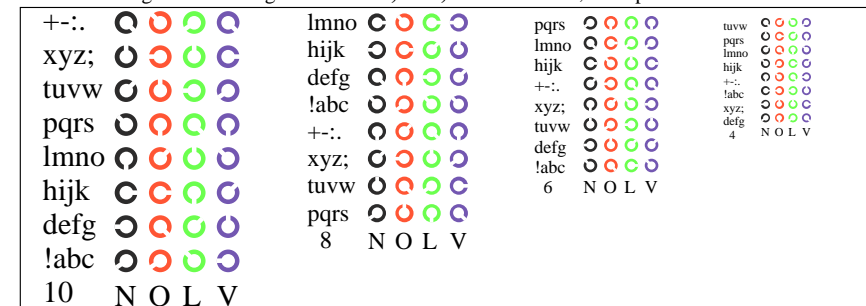


Bild D5w: Schrift und Landoltringe N, O, L und V; PS-Operator LAB* setcolor

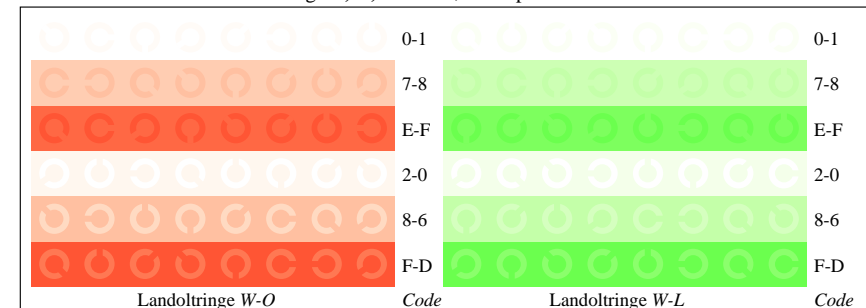


Bild D6w: Landoltringe W-O und W-L; PS-Operator LAB* setcolor

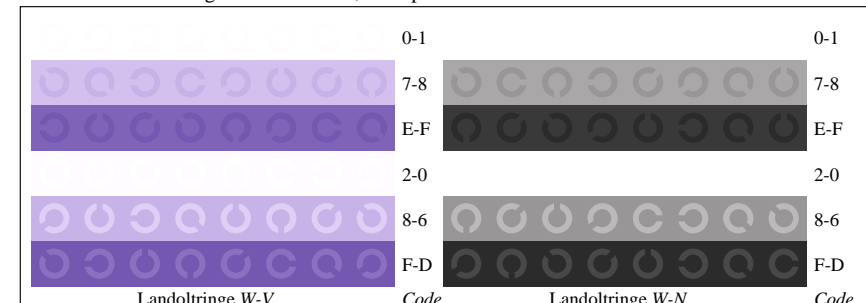


Bild D7w: Landoltringe W-V und W-N; PS-Operator LAB* setcolor

Eingabe(TLS00): LAB* setcolor
Ausgabe(TLS00): keine Änderung

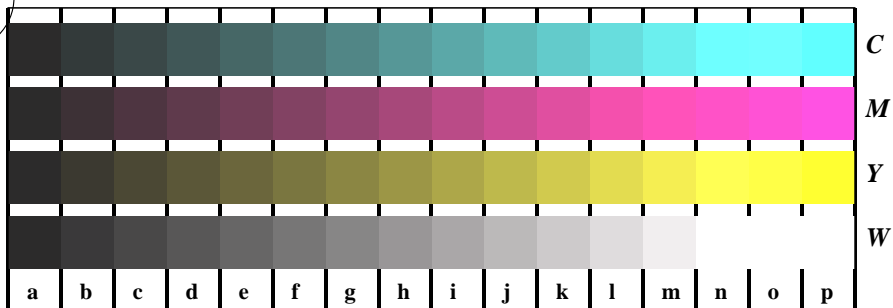


Bild B4n: 16 gleichabständige Stufen W-C, W-M, W-Y und W-N; PS operator *LAB* setcolor*



Bild D5n: Schrift und Landoltringe W, C, M und Y; PS-Operator *LAB* setcolor*

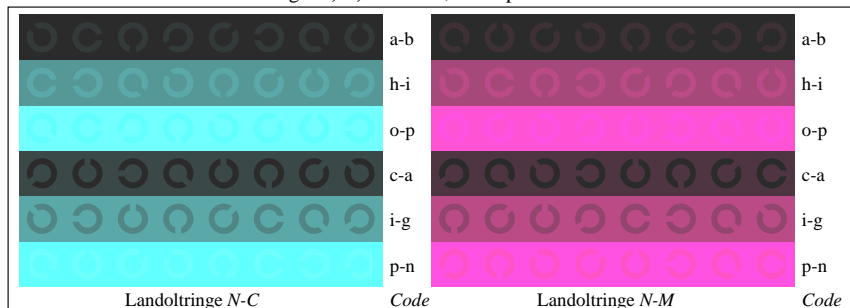


Bild B6n: Landoltringe N-C und N-M; PS-Operator *LAB* setcolor*

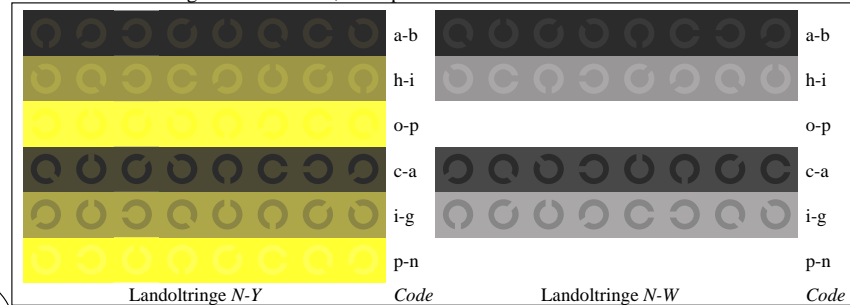


Bild B7n: Landoltringe W-Y und W-N; PS-Operator *LAB* setcolor*



Prüfvorlage LG32: CIELAB-Stufen ISO/IEC 15775
Bunt-Weiß, Bunt-Schwarz, Schwarz-Weiß

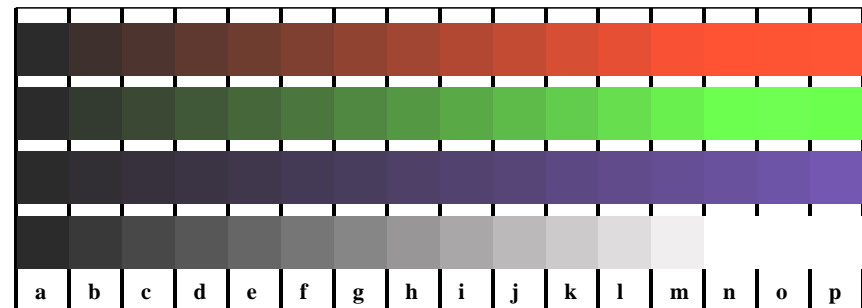


Bild D4n: 16 gleichabständige Stufen W-O, W-L, W-V und W-N; PS-Operator *LAB* setcolor*

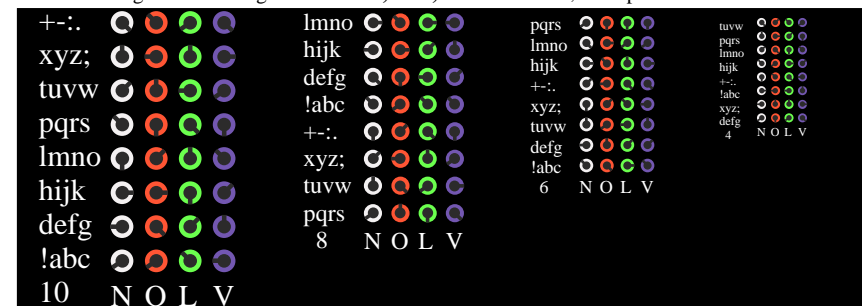


Bild D5n: Schrift und Landoltringe W, O, L und V; PS-Operator *LAB* setcolor*

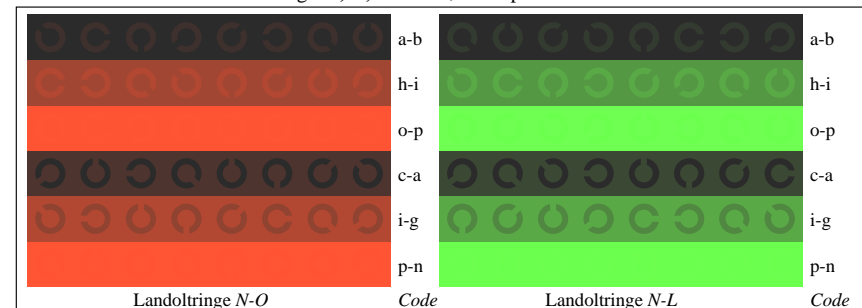


Bild D6n: Landoltringe N-O und N-L; PS-Operator *LAB* setcolor*

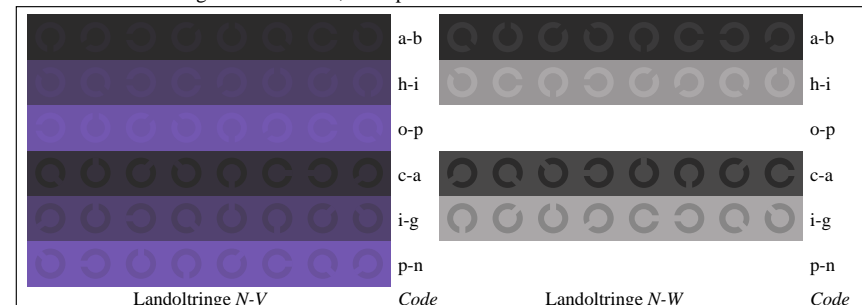


Bild D7n: Landoltringe N-V und N-N; PS-Operator *LAB* setcolor*

Eingabe(TLS00): *LAB* setcolor*
Ausgabe(TLS00): keine Änderung



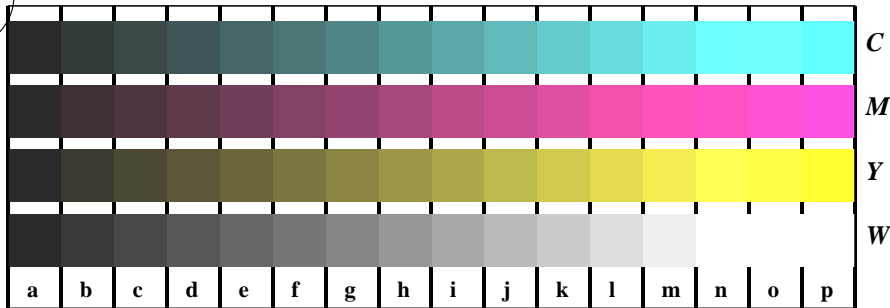


Bild B4n: 16 gleichabständige Stufen W-C, W-M, W-Y und W-N; PS operator LAB* setcolor



Bild D5n: Schrift und Landoltringe W, C, M und Y; PS-Operator LAB* setcolor

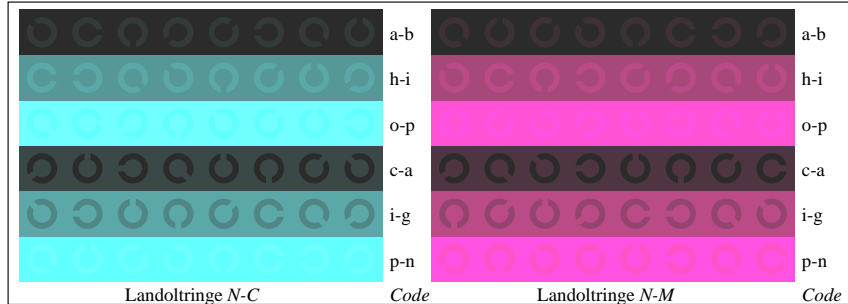


Bild B6n: Landoltringe N-C und N-M; PS-Operator LAB* setcolor

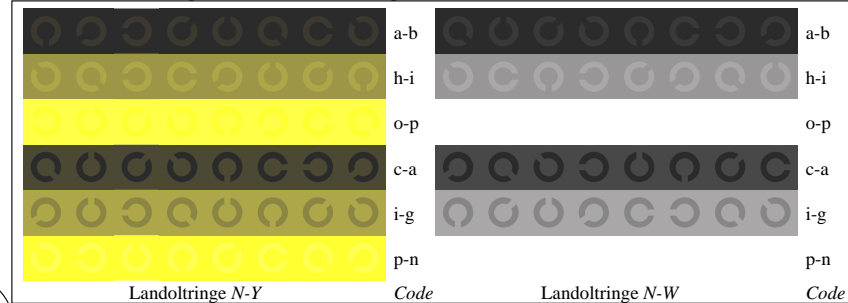
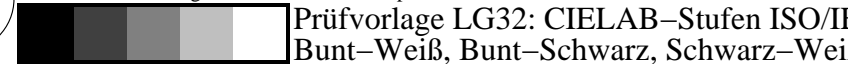


Bild B7n: Landoltringe W-Y und W-N; PS-Operator LAB* setcolor



Prüfvorlage LG32: CIELAB-Stufen ISO/IEC 15775
Bunt-Weiß, Bunt-Schwarz, Schwarz-Weiß

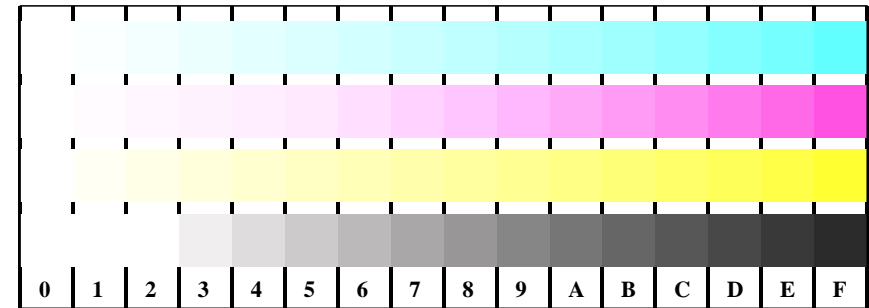


Bild D4w: 16 gleichabständige Stufen W-C, W-M, W-Y und W-N; PS operator LAB* setcolor

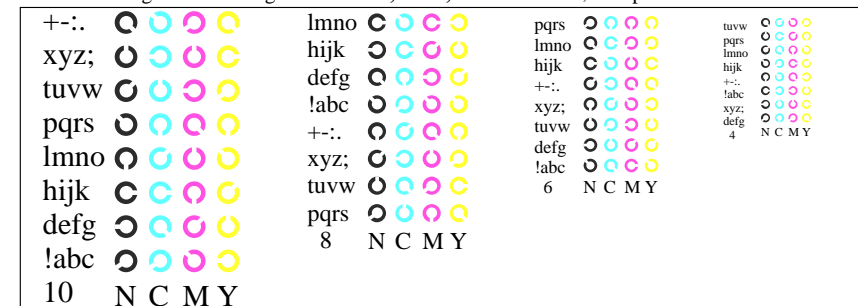


Bild B5w: Schrift und Landoltringe N, C, M und Y; PS-Operator LAB* setcolor

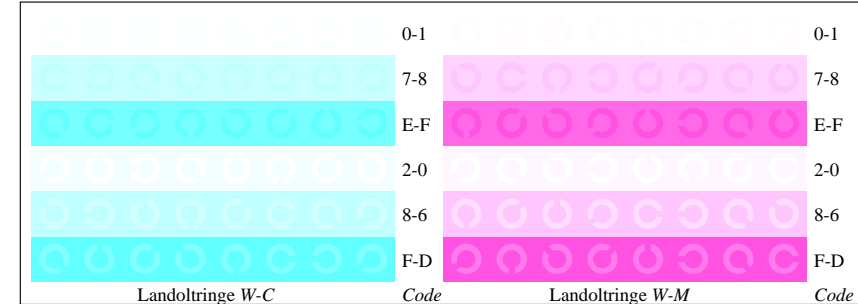


Bild B6w: Landoltringe W-C und W-M; PS-Operator LAB* setcolor

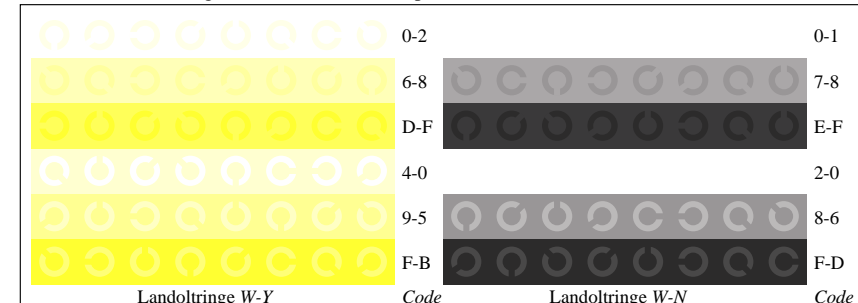


Bild B7w: Landoltringe W-Y und W-N; PS-Operator LAB* setcolor

Eingabe(TLS00): LAB* setcolor
Ausgabe(TLS00): keine Änderung

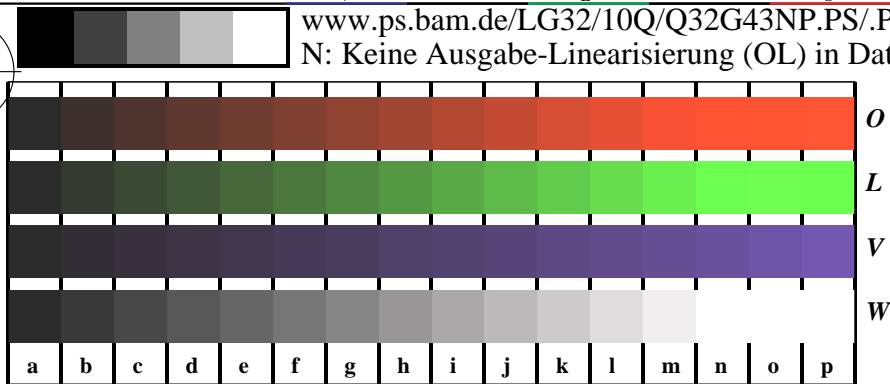


Bild D4n: 16 gleichabständige Stufen W-O, W-L, W-V und W-N; PS-Operator *LAB* setcolor*

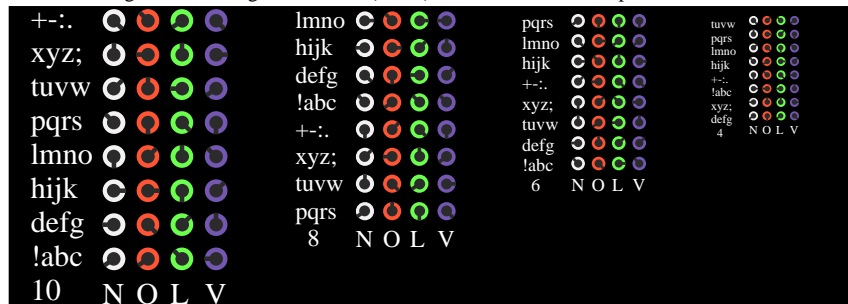


Bild D5n: Schrift und Landoltringe W, O, L und V; PS-Operator *LAB* setcolor*

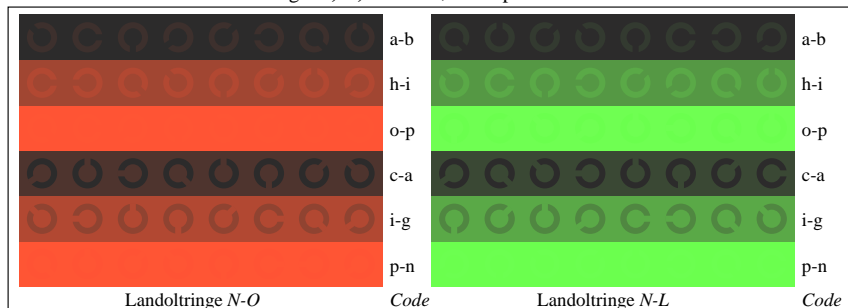


Bild D6n: Landoltringe N-O und N-L; PS-Operator *LAB* setcolor*

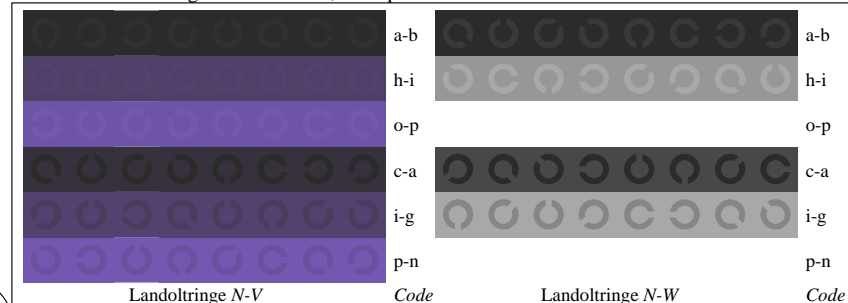


Bild D7n: Landoltringe N-V und N-W; PS-Operator *LAB* setcolor*

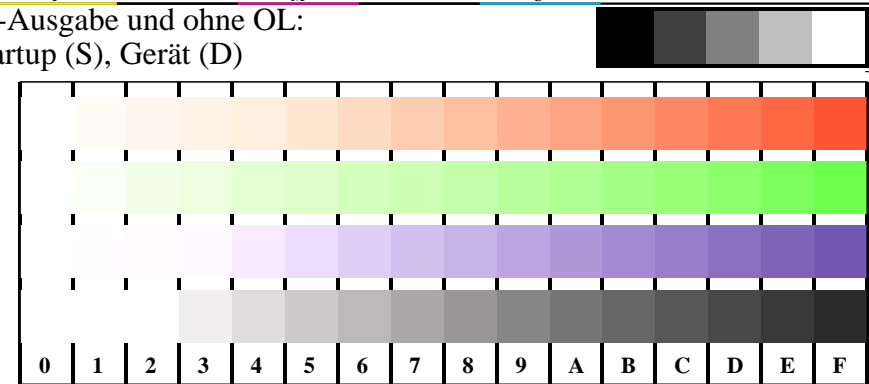


Bild D4w: 16 gleichabständige Stufen W-O, W-L, W-V und W-N; PS-Operator *LAB* setcolor*

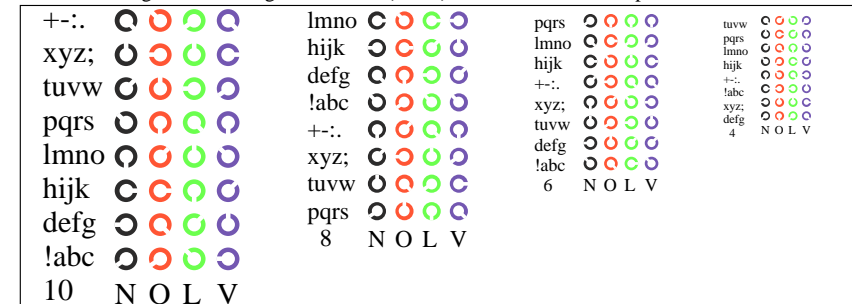


Bild D5w: Schrift und Landoltringe N, O, L und V; PS-Operator *LAB* setcolor*

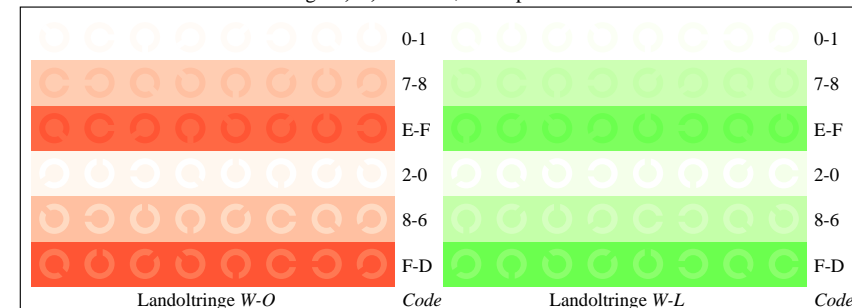


Bild D6w: Landoltringe W-O und W-L; PS-Operator *LAB* setcolor*

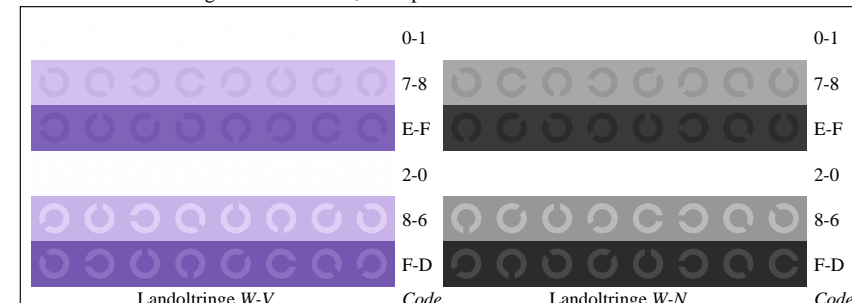


Bild D7w: Landoltringe W-V und W-N; PS-Operator *LAB* setcolor*

