

Siehe ähnliche Dateien: <http://www.ps.bam.de/LG32/LG32.HTM>
Information, Bestellung: <http://www.ps.bam.de> Version 2.0, io=5,5

benutzte Koordinate
Quadrate

C
 LAB^*_{TLS00}

LAB^*_{TLS00}

LAB^*_{TLS00}

M
 LAB^*_{TLS00}

LAB^*_{TLS00}

Y
 LAB^*_{TLS00}

LAB^*_{TLS00}

O
 LAB^*_{TLS00}

LAB^*_{TLS00}

L
 LAB^*_{TLS00}

LAB^*_{TLS00}

V
 LAB^*_{TLS00}

LAB^*_{TLS00}

N/W
 LAB^*_{TLS00}

LAB^*_{TLS00}

16 gleichabständige CIELAB-Stufen: C-W, C-N, M-W, M-N, Y-W, Y-N, O-W, O-N, L-W, L-N, V-W, V-N, N-W, W-N und 14 CIE-Testfarben (links)

Prüfvorlage LG32: CIELAB-Stufen ISO/IEC 15775
Bunt-Weiß, Bunt-Schwarz, Schwarz-Weiß

Eingabe(TLS00): LAB^*_{setcolor}
Ausgabe(TLS00): keine Änderung

BAM-Registrierung: 20030101-LG32/10Q/Q32G05NP.PS/.PDF BAM-Material: Code=rha4ta
Anwendung für Messung von Monitor- (Yr=2.5) und Druckerausgabe

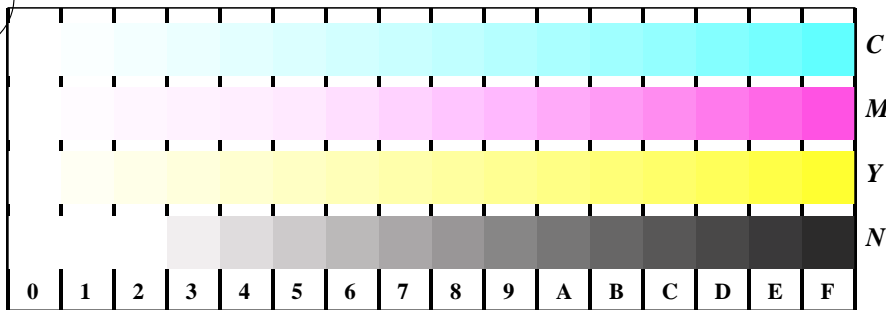


Bild D4w: 16 gleichabständige Stufen W-C, W-M, W-Y und W-N; PS operator LAB* setcolor

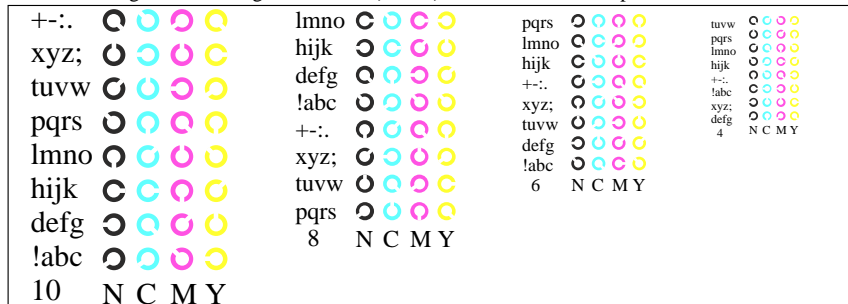


Bild B5w: Schrift und Landoltringe N, C, M und Y; PS-Operator LAB* setcolor

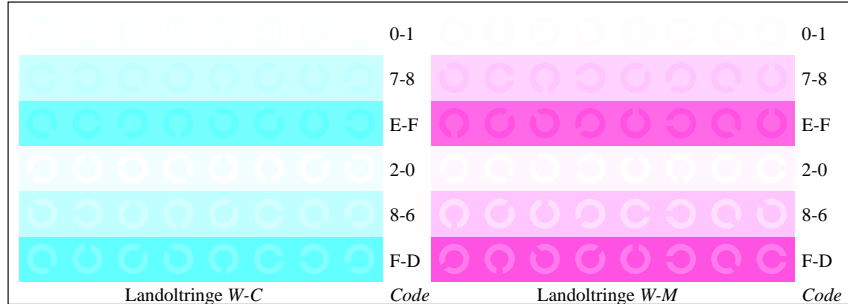


Bild B6w: Landoltringe W-C und W-M; PS-Operator LAB* setcolor

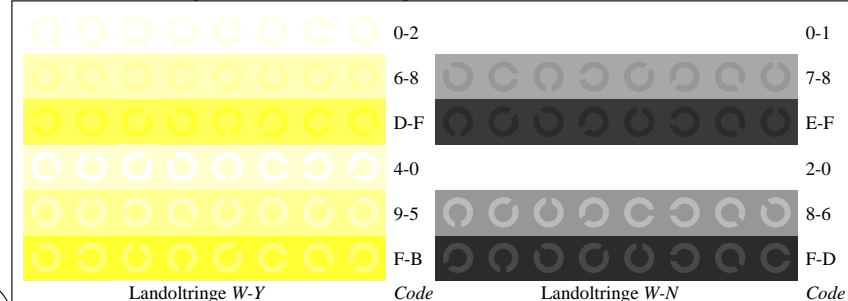


Bild B7w: Landoltringe W-Y und W-N; PS-Operator LAB* setcolor

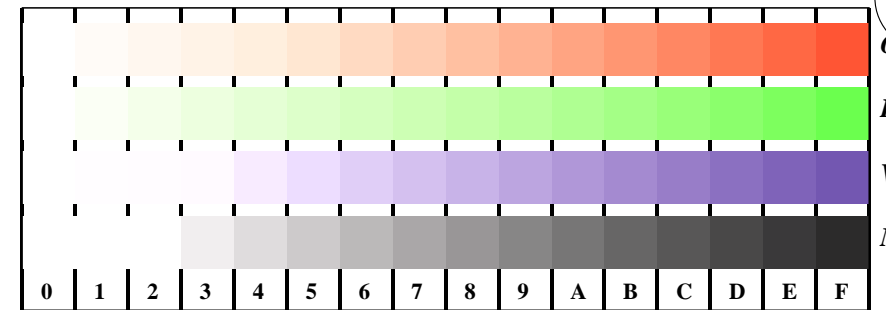


Bild D4w: 16 gleichabständige Stufen W-O, W-L, W-V und W-N; PS-Operator LAB* setcolor

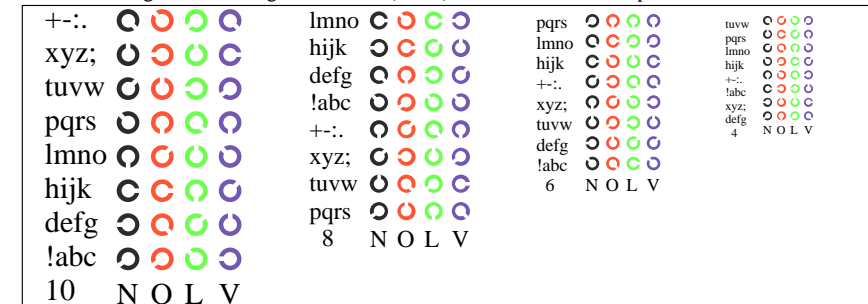


Bild D5w: Schrift und Landoltringe N, O, L und V; PS-Operator LAB* setcolor

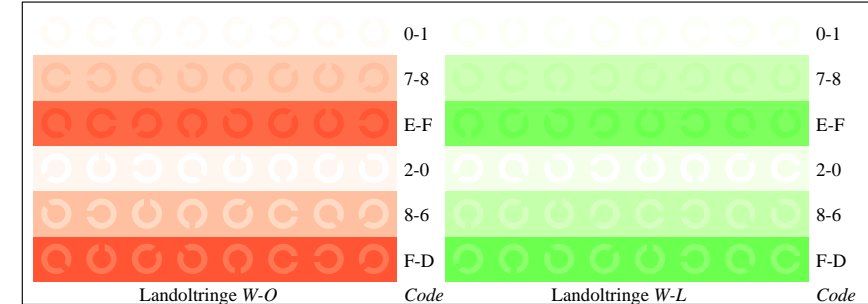


Bild D6w: Landoltringe W-O und W-L; PS-Operator LAB* setcolor

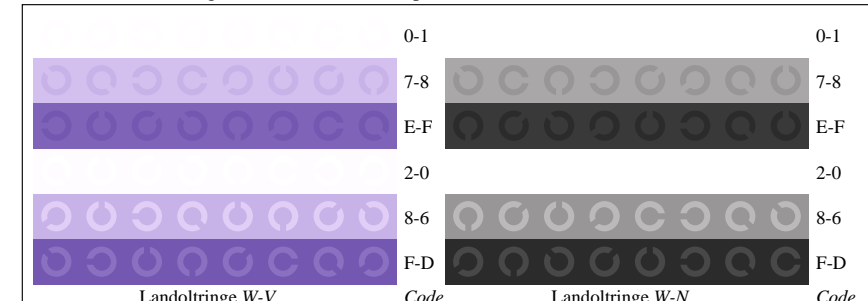


Bild D7w: Landoltringe W-V und W-N; PS-Operator LAB* setcolor

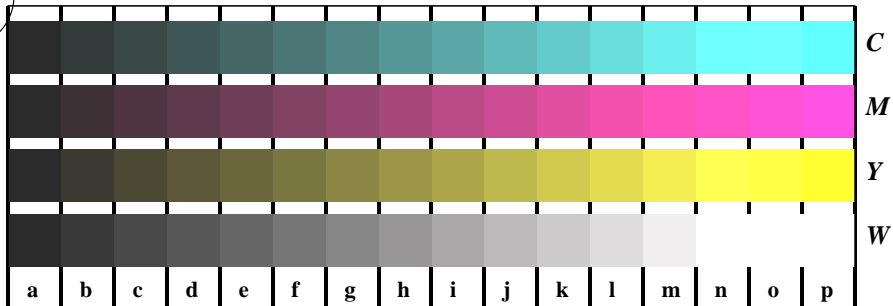


Bild B4n: 16 gleichabständige Stufen W-C, W-M, W-Y und W-N; PS operator *LAB* setcolor*



Bild D5n: Schrift und Landoltringe W, C, M und Y; PS-Operator *LAB* setcolor*

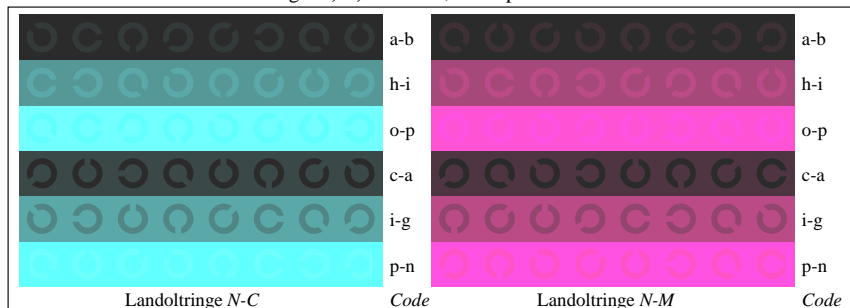


Bild B6n: Landoltringe N-C und N-M; PS-Operator *LAB* setcolor*

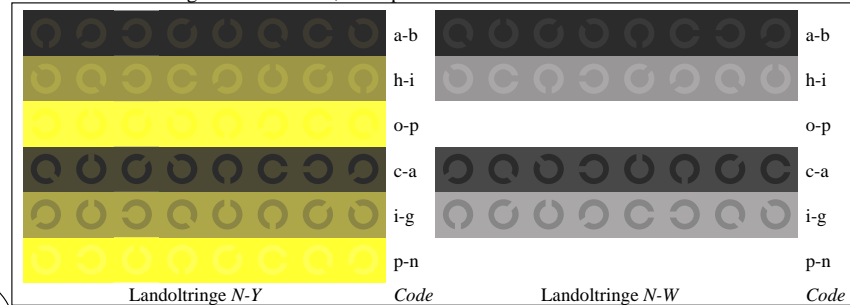


Bild B7n: Landoltringe W-Y und W-N; PS-Operator *LAB* setcolor*



Prüfvorlage LG32: CIELAB-Stufen ISO/IEC 15775
Bunt-Weiß, Bunt-Schwarz, Schwarz-Weiß

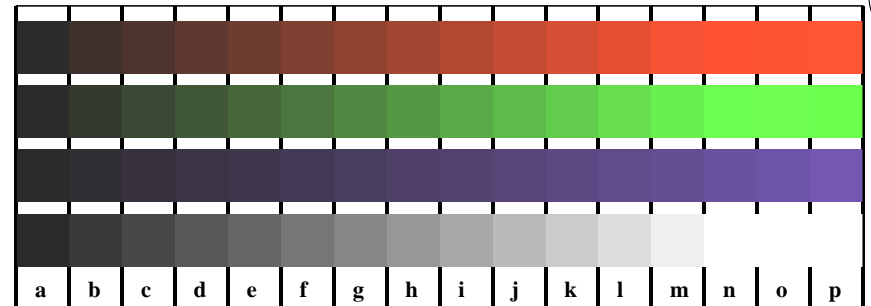


Bild D4n: 16 gleichabständige Stufen W-O, W-L, W-V und W-N; PS-Operator *LAB* setcolor*

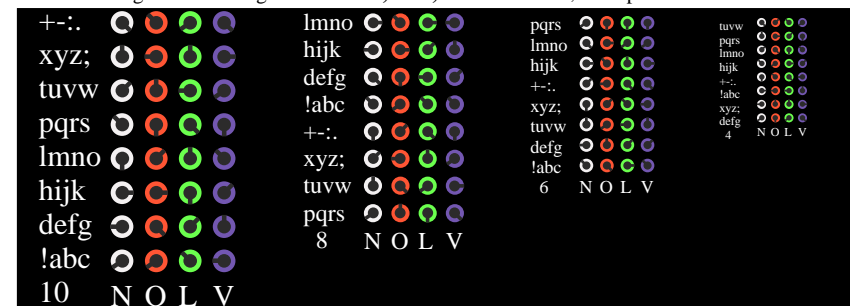


Bild D5n: Schrift und Landoltringe W, O, L und V; PS-Operator *LAB* setcolor*

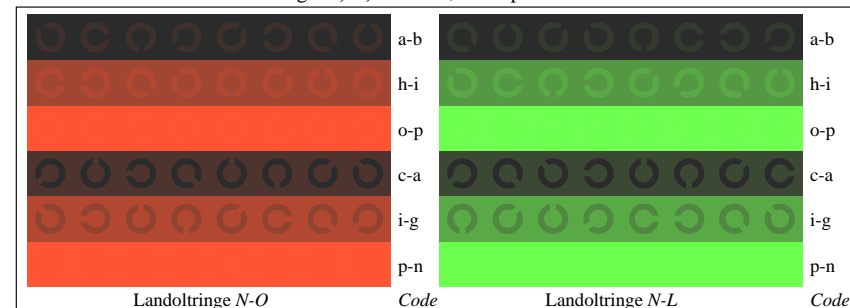


Bild D6n: Landoltringe N-O und N-L; PS-Operator *LAB* setcolor*

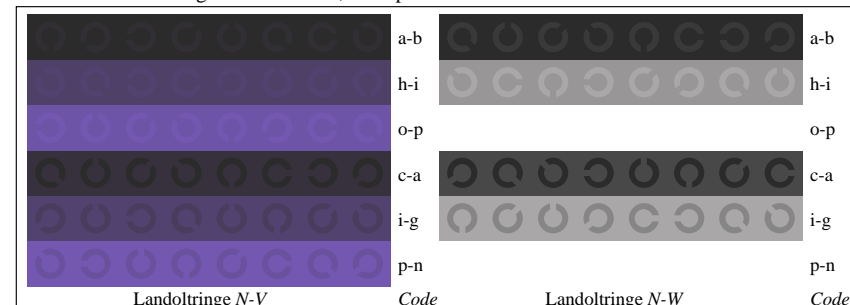


Bild D7n: Landoltringe N-V und N-N; PS-Operator *LAB* setcolor*

Eingabe(TLS00): *LAB* setcolor*
Ausgabe(TLS00): keine Änderung

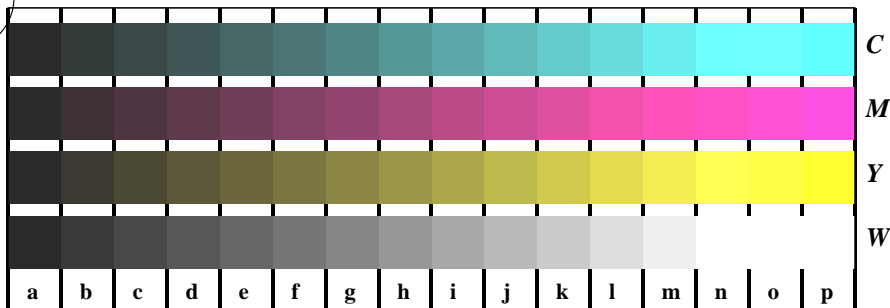


Bild B4n: 16 gleichabständige Stufen W-C, W-M, W-Y und W-N; PS operator LAB* setcolor



Bild D5n: Schrift und Landoltringe W, C, M und Y; PS-Operator LAB* setcolor

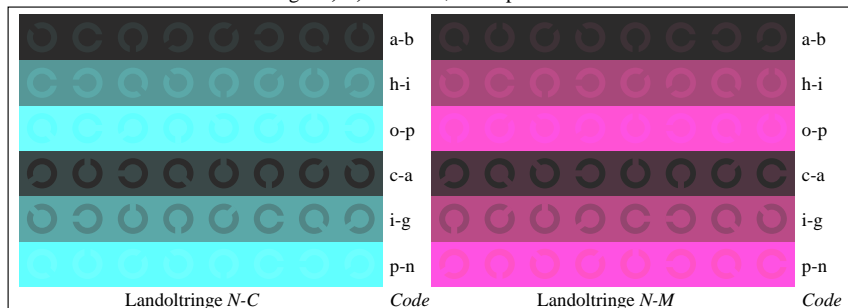


Bild B6n: Landoltringe N-C und N-M; PS-Operator LAB* setcolor

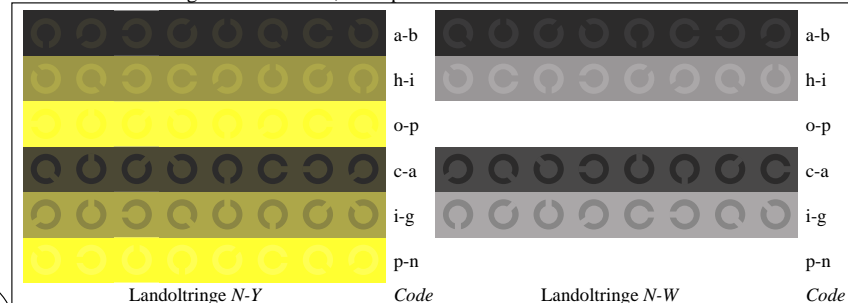


Bild B7n: Landoltringe W-Y und W-N; PS-Operator LAB* setcolor



Prüfvorlage LG32: CIELAB-Stufen ISO/IEC 15775
Bunt-Weiß, Bunt-Schwarz, Schwarz-Weiß

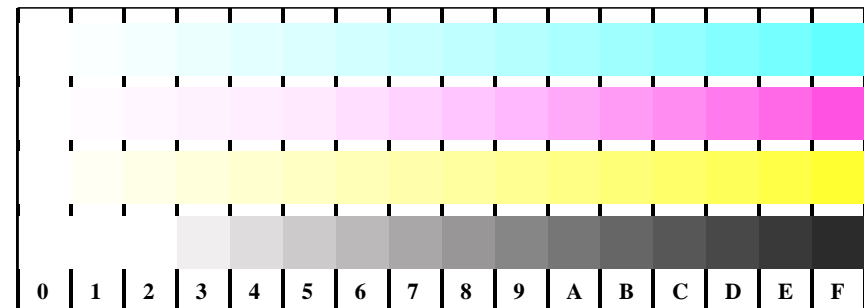


Bild D4w: 16 gleichabständige Stufen W-C, W-M, W-Y und W-N; PS operator LAB* setcolor

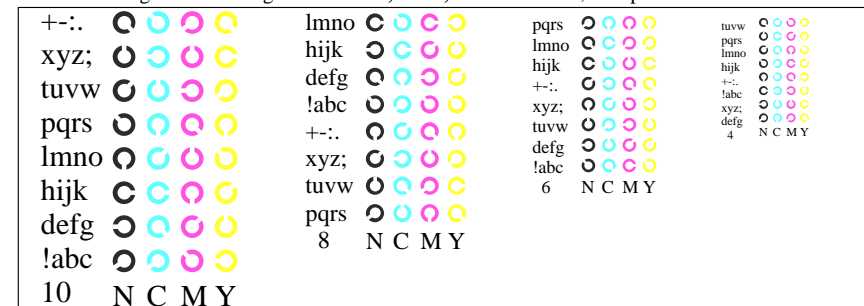


Bild B5w: Schrift und Landoltringe N, C, M und Y; PS-Operator LAB* setcolor

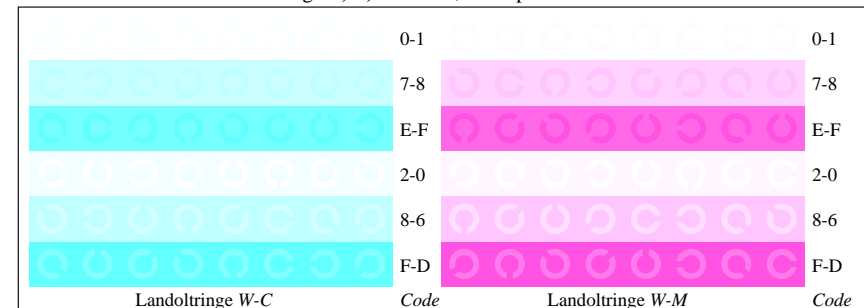


Bild B6w: Landoltringe W-C und W-M; PS-Operator LAB* setcolor

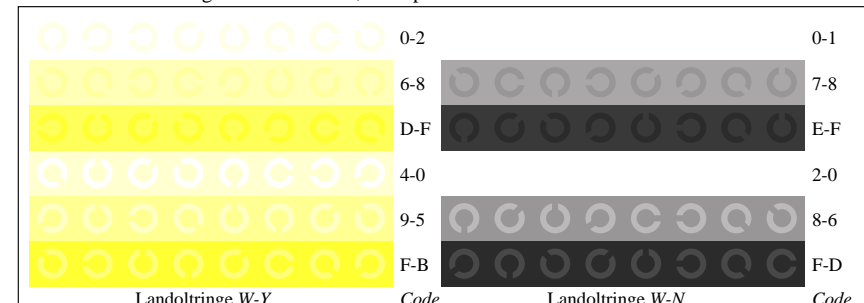


Bild B7w: Landoltringe W-Y und W-N; PS-Operator LAB* setcolor

Eingabe(TLS00): LAB* setcolor
Ausgabe(TLS00): keine Änderung

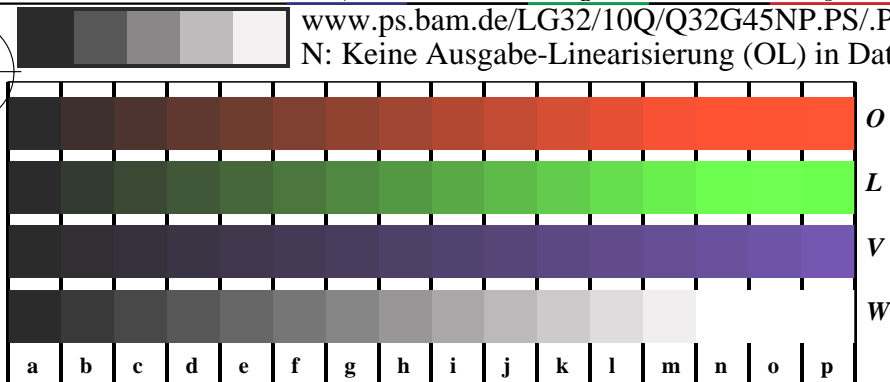


Bild D4n: 16 gleichabständige Stufen W-O, W-L, W-V und W-N; PS-Operator LAB* setcolor

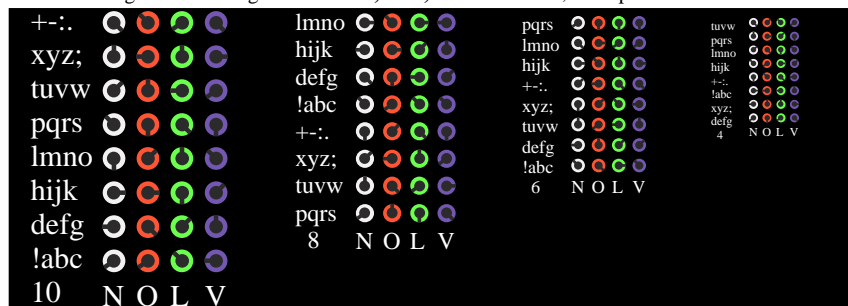


Bild D5n: Schrift und Landoltringe W, O, L und V; PS-Operator LAB* setcolor

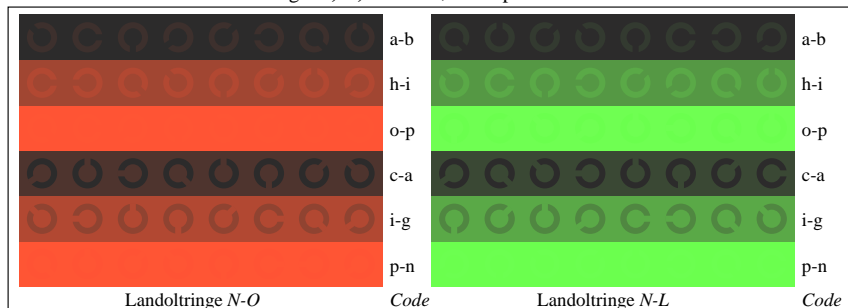


Bild D6n: Landoltringe N-O und N-L; PS-Operator LAB* setcolor

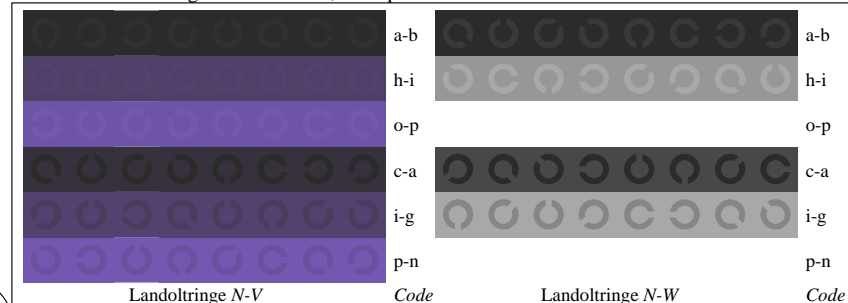


Bild D7n: Landoltringe N-V und N-N; PS-Operator LAB* setcolor



Prüfvorlage LG32: CIELAB-Stufen ISO/IEC 15775
Bunt-Weiß, Bunt-Schwarz, Schwarz-Weiß

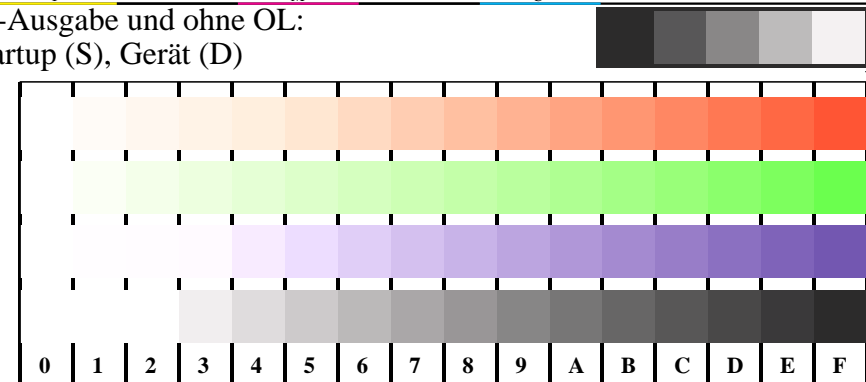


Bild D4w: 16 gleichabständige Stufen W-O, W-L, W-V und W-N; PS-Operator LAB* setcolor

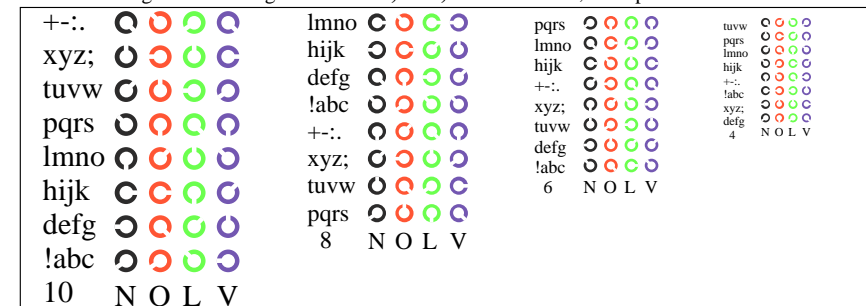


Bild D5w: Schrift und Landoltringe N, O, L und V; PS-Operator LAB* setcolor

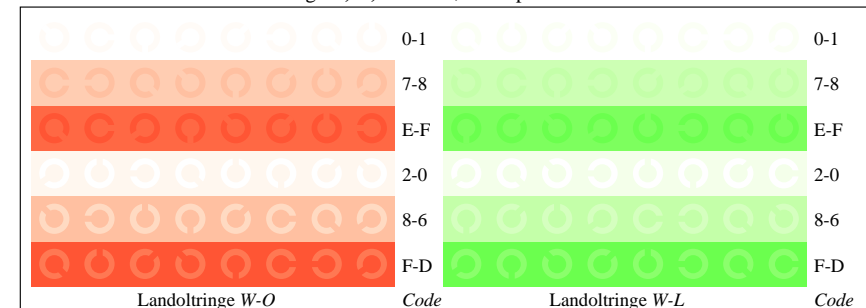


Bild D6w: Landoltringe W-O und W-L; PS-Operator LAB* setcolor

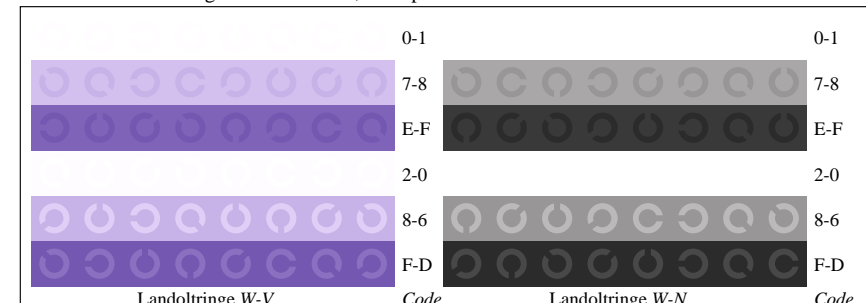


Bild D7w: Landoltringe W-V und W-N; PS-Operator LAB* setcolor

Eingabe(TLS00): LAB* setcolor
Ausgabe(TLS00): keine Änderung