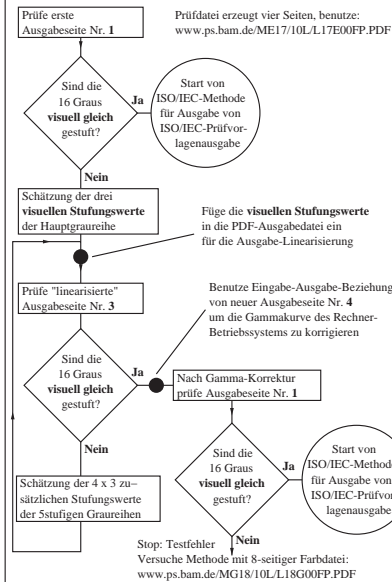


Die visuelle Steile Stufe hängt ab von Hardware, Software und Umgebung, z. B. von Bildschirmreflexionen des Umgebungslichtes



Die visuelle 16teilige Stufe hängt ab von Hardware, Software und Umgebung, z. B. von Bildschirmreflexionen des Umgebungslichtes

