

Siehe ähnliche Dateien: <http://www.ps.bam.de/NG88/>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> Version 2.1, io=1,1, CIELAB

Eingabe: Farbmétrisches Fernseh-Licht-System TLS70

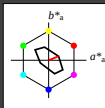
für Buntton $h^* = lab^*h = 22/360 = 0.061$

*lab*tch* und *lab*nch*

D65: Buntton O

LCH*Ma: 76 28 22

olv*Ma: 1.0 0.0 0.0

Dreiecks-Helligkeit t^* 

%Umfang

$$u_{rel}^* = 16$$

%Regularität

$$g^*_{H,rel} = 34$$
$$g^*_{C,rel} = 51$$

TLS70; adaptierte CIELAB-Daten

	$L^* = L^*_a$	a^*_a	b^*_a	C^*_{aba}	h^*_{aba}
Y _{Mn} 76.43	26.27	10.57	26.32	27	102
Y _{Mn} 93.93	-10.76	34.63	28.22	22	107
L _{Mn} 89.32	-35.8	27.64	45.24	32	142
C _{Mn} 90.93	-21.95	-7.07	23.07	198	198
V _{Mn} 72.1	15.76	-35.63	38.97	294	294
M _{Mn} 78.5	37.52	-25.23	45.22	326	326
N _{Mn} 69.7	0.0	0.0	0.0	0	0
W _{Mn} 95.41	0.0	0.0	0.0	0	0
R _{CIE} 39.92	58.74	27.99	65.07	25	25
J _{CIE} 81.26	-2.88	71.56	71.62	92	92
G _{CIE} 52.23	-42.41	13.36	44.55	162	162
B _{CIE} 30.57	-1.41	-46.46	46.49	272	272

Ausgabe: Farbmétrisches Fernseh-Licht-System TLS00

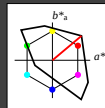
für Buntton $h^* = lab^*h = 40/360 = 0.111$

lab*tch und lab*nch

D65: Buntton C

LCH*Ma: 51 100 40

olv*Ma: 1.0 0.0 0.0

Dreiecks-Helligkeit t^* 

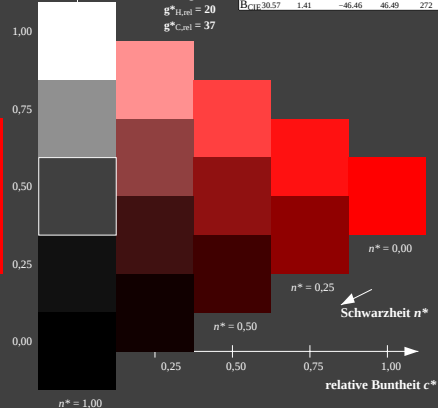
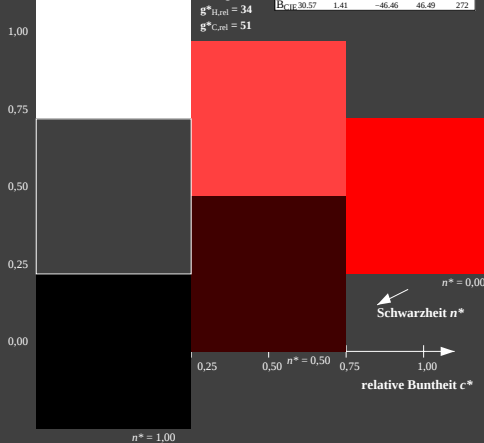
%Umfang

$$u_{\text{rel}}^* = 158$$

%Regularität

$$g^*_{H,rel} = 20$$
$$g^*_{C,rel} = 37$$
TLS00; adaptierte CIELAB-Daten

	$L^* = L_a$	a^a	b^a	$C^*_{a,b}$	$H^*_{a,b}$
Y_{Ma}	50.5	76.92	64.55	100.42	60
O_{Ma}	92.66	-20.69	90.75	93.08	103
L_{Ma}	83.63	-82.75	79.9	115.04	136
C_{Ma}	86.88	-46.16	-13.55	48.12	196
V_{Ma}	30.39	76.06	-103.59	128.52	306
M_{Ma}	57.3	94.35	-58.41	110.97	328
N_{Ma}	0.01	0.0	0.0	0.0	0
W_{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0
R_{CIE}	39.92	58.74	27.99	65.07	25
J_{CIE}	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G_{CIE}	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B_{CIE}	30.57	-1.41	-46.46	46.49	272



NG880-7, 3stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton $22/360 = 0.061$ (links)

BAM-Prüfvorlage NG88; Farbmetrik-Systeme
D65: 3 und 5stufige Farbreihen für 10 Bunttöne

5stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 40/360 = 0.111 (rechts)

```

0 input: olv* setrgbcolor
  output: olv* setrgbcolor / w* setgray

```