

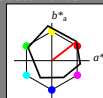
Eingabe: Farbmetrisches Offset-Reflektiv-System ORS18

für Buntton $h^* = lab^*h = 38/360 = 0.105$ lab^*ch und lab^*nch

D65: Buntton O

LCH*Ma: 48 83 38

ol*Ma: 1.0 0.0 0.0

Dreiecks-Helligkeit t^* 

%Umfang

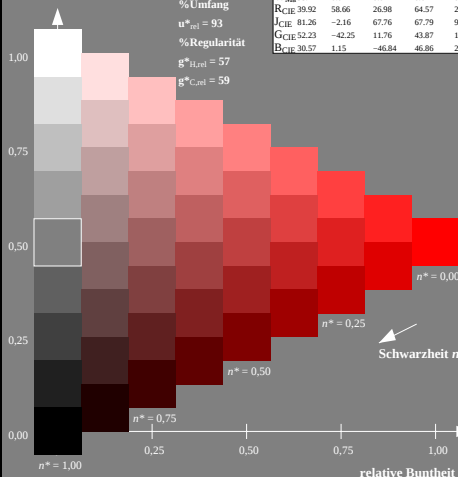
 $u^*_{rel} = 93$

%Regularität

 $g^*_{H,rel} = 57$ $g^*_{C,rel} = 59$

ORS18; adaptierte CIELAB-Daten

$L^* = L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
O_{M4} 47.94	65.39	50.52	82.63	38
Y_{M4} 90.37	-10.26	91.75	92.32	96
L_{M4} 50.9	-62.83	34.96	71.91	151
C_{M4} 58.62	-30.34	-45.01	54.3	236
V_{M4} 25.72	31.1	-44.4	54.22	305
M_{M4} 48.13	75.28	-8.36	75.74	354
N_{M4} 18.01	0.0	0.0	0.0	0
W_{M4} 95.41	0.0	0.0	0.0	0
R_{CIE} 39.92	58.66	26.98	64.57	25
J_{CIE} 81.26	-2.16	67.76	67.79	92
G_{CIE} 52.23	-42.25	11.76	43.87	164
B_{CIE} 30.57	1.15	-46.84	46.86	271



NG920-7, 9stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 38/360 = 0.105 (links)

BAM-Prüfvorlage NG92; Farbmetrik-Systeme ORS18 & SRS18 input: ol* setrgbcolor
D65: 9 und 16stufige Farbreihen für 10 Bunttöne

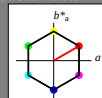
Ausgabe: Farbmetrisches Standard-Reflektiv-System SRS18

für Buntton $h^* = lab^*h = 30/360 = 0.083$ lab^*ch und lab^*nch

D65: Buntton O

LCH*Ma: 57 77 30

ol*Ma: 1.0 0.0 0.0

Dreiecks-Helligkeit t^* 

%Umfang

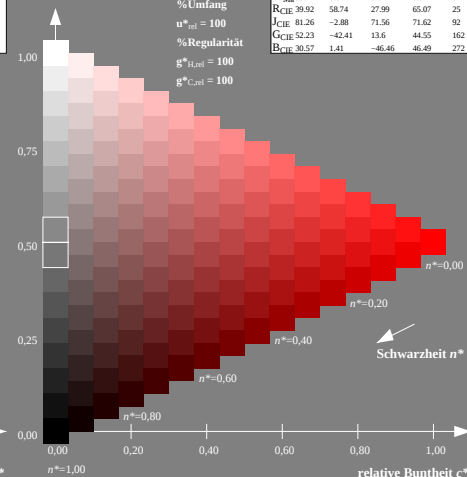
 $u^*_{rel} = 100$

%Regularität

 $g^*_{H,rel} = 100$ $g^*_{C,rel} = 100$

SRS18; adaptierte CIELAB-Daten

$L^* = L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
O_{M4} 56.71	67.03	38.7	77.4	30
Y_{M4} 90.37	0.0	77.4	77.4	90
L_{M4} 56.71	-67.02	38.7	77.4	150
C_{M4} 56.71	-67.02	-38.69	77.4	210
V_{M4} 56.71	0.0	-77.39	77.4	270
M_{M4} 56.71	67.03	-38.69	77.4	330
N_{M4} 18.01	0.0	0.0	0.0	0
W_{M4} 95.41	0.0	0.0	0.0	0
R_{CIE} 39.92	58.74	27.99	65.07	25
J_{CIE} 81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G_{CIE} 52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B_{CIE} 30.57	1.41	-46.46	46.49	272



16stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 30/360 = 0.083 (rechts)

BAM-Prüfvorlage NG92; Farbmetrik-Systeme ORS18 & SRS18 input: ol* setrgbcolor
D65: 9 und 16stufige Farbreihen für 10 Bunttöne
output: no change compared to input