

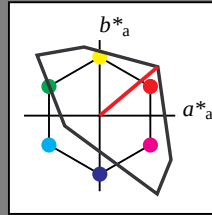
Eingabe: Farbmatisches Fernseh-Licht-System TLS00

für Buntton $h^* = lab^*h = 40/360 = 0.111$

lab^*tch und lab^*nch

D65: Buntton O
LCH*Ma: 51 100 40
olv*Ma: 1.0 0.0 0.0

Dreiecks-Helligkeit



%Umfang

$u^*_{rel} = 158$

TLS00; adaptierte CIELAB-Daten					
	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
O _{Ma}	50.5	76.92	64.55	100.42	40
Y _{Ma}	92.66	-20.69	90.75	93.08	103
L _{Ma}	83.63	-82.75	79.9	115.04	136
C _{Ma}	86.88	-46.16	-13.55	48.12	196
V _{Ma}	30.39	76.06	-103.59	128.52	306
M _{Ma}	57.3	94.35	-58.41	110.97	328
N _{Ma}	0.01	0.0	0.0	0.0	0
W _{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0
R _{CIE}	39.92	58.74	27.99	65.07	25
J _{CIE}	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G _{CIE}	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B _{CIE}	30.57	1.41	-46.46	46.49	272

%Regularität

$g^*_{H,rel} = 20$

$g^*_{C,rel} = 37$

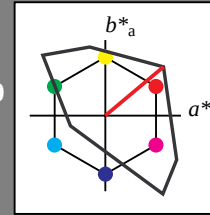
Ausgabe: Farbmatisches Fernseh-Licht-System TLS00

für Buntton $h^* = lab^*h = 40/360 = 0.111$

lab^*tch und lab^*nch

D65: Buntton O
LCH*Ma: 51 100 40
olv*Ma: 1.0 0.0 0.0

Dreiecks-Helligkeit



%Umfang

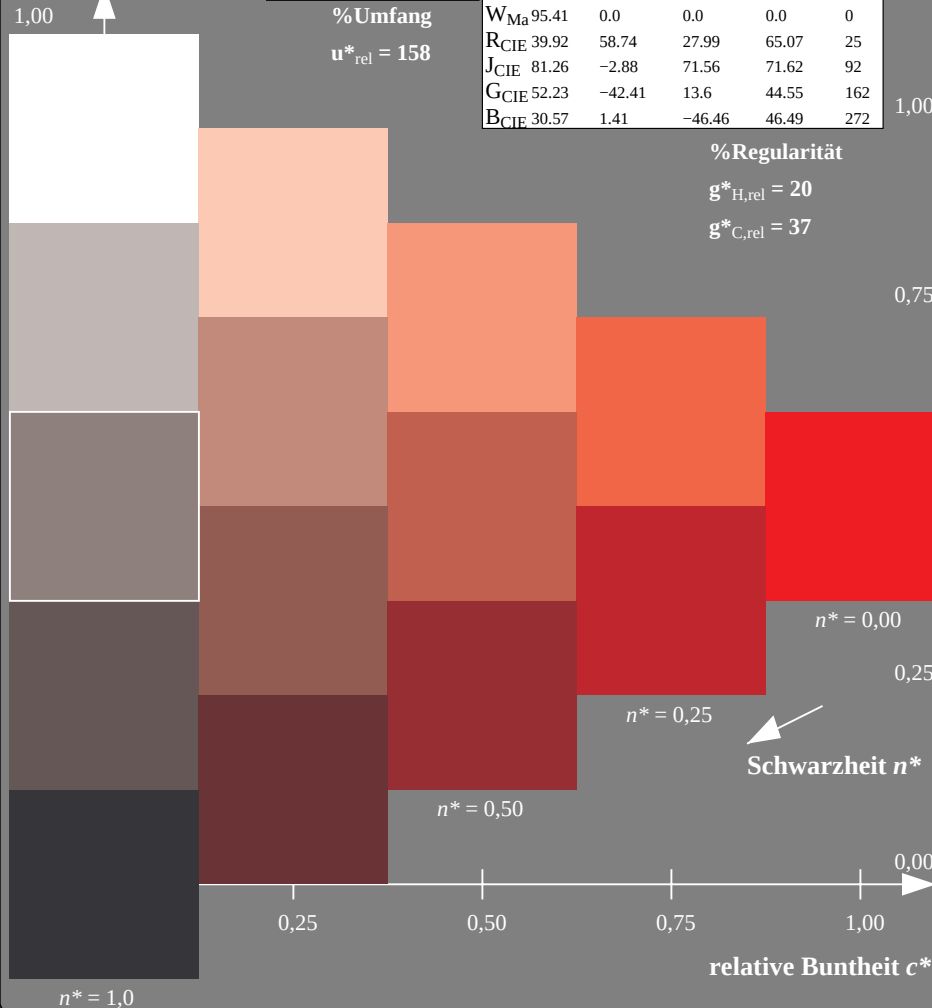
$u^*_{rel} = 158$

TLS00; adaptierte CIELAB-Daten					
	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
O _{Ma}	50.5	76.92	64.55	100.42	40
Y _{Ma}	92.66	-20.69	90.75	93.08	103
L _{Ma}	83.63	-82.75	79.9	115.04	136
C _{Ma}	86.88	-46.16	-13.55	48.12	196
V _{Ma}	30.39	76.06	-103.59	128.52	306
M _{Ma}	57.3	94.35	-58.41	110.97	328
N _{Ma}	0.01	0.0	0.0	0.0	0
W _{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0
R _{CIE}	39.92	58.74	27.99	65.07	25
J _{CIE}	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G _{CIE}	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B _{CIE}	30.57	1.41	-46.46	46.49	272

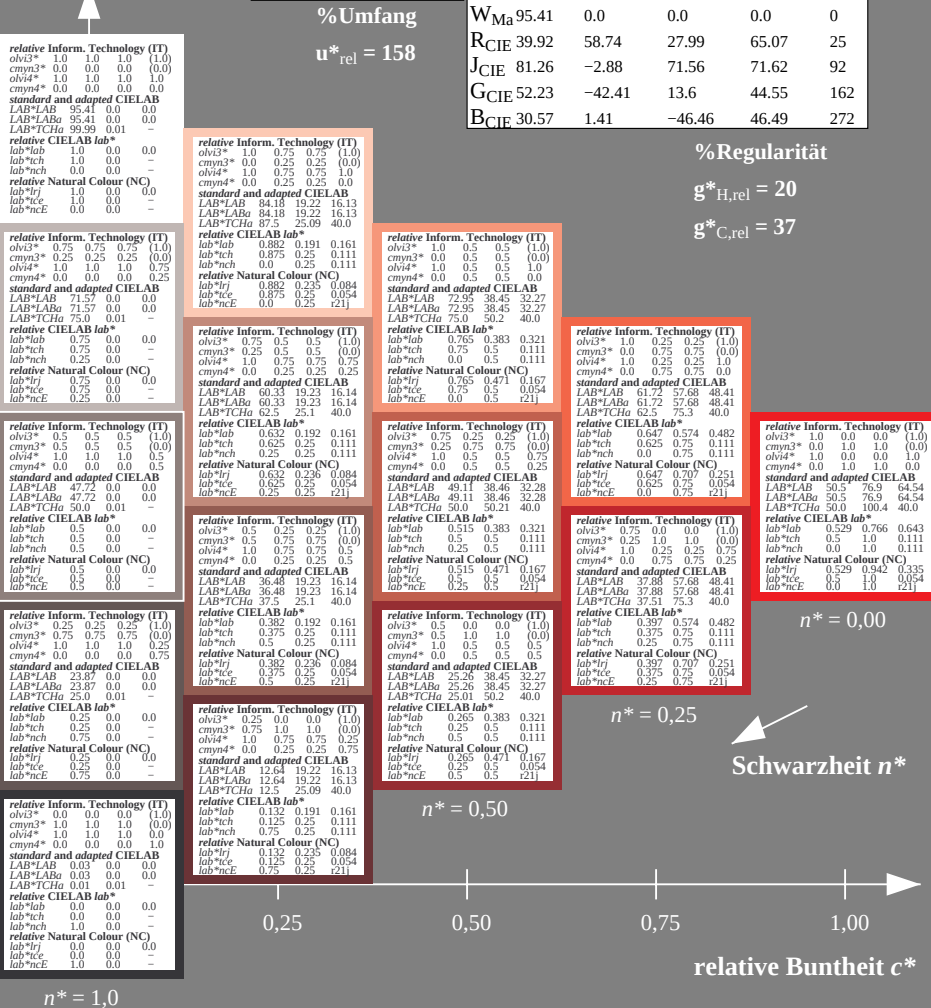
%Regularität

$g^*_{H,rel} = 20$

$g^*_{C,rel} = 37$



OG44-7, 5 stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 40/360 = 0.111 (links)



5 stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 40/360 = 0.111 (rechts)

BAM-Prüfvorlage OG44; Farbmatrik-Systeme TLS00 & TLS00 input: *cmY0* setcmykcolor*

D65: 5stufige Farbreihen und Koordinatendaten für 10 Bunttöne output: *no change compared to input*

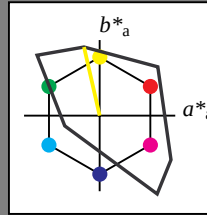
Eingabe: Farbmimetrisches Fernseh-Licht-System TLS00

für Buntton $h^* = lab^*h = 103/360 = 0.286$

lab^*tch und lab^*nch

D65: Buntton Y
LCH*Ma: 93 93 103
olv*Ma: 1.0 1.0 0.0

Dreiecks-Helligkeit



TLS00; adaptierte CIELAB-Daten					
	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
O _{Ma}	50.5	76.92	64.55	100.42	40
Y _{Ma}	92.66	-20.69	90.75	93.08	103
L _{Ma}	83.63	-82.75	79.9	115.04	136
C _{Ma}	86.88	-46.16	-13.55	48.12	196
V _{Ma}	30.39	76.06	-103.59	128.52	306
M _{Ma}	57.3	94.35	-58.41	110.97	328
N _{Ma}	0.01	0.0	0.0	0.0	0
W _{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0
R _{CIE}	39.92	58.74	27.99	65.07	25
J _{CIE}	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G _{CIE}	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B _{CIE}	30.57	1.41	-46.46	46.49	272

%Regularität

$g^*_{H,rel} = 20$

$g^*_{C,rel} = 37$

1,00

0,75

$n^* = 0,00$

0,25

$n^* = 0,25$

$n^* = 0,50$

relative Buntheit c^*

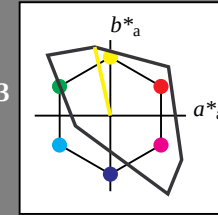
Ausgabe: Farbmimetrisches Fernseh-Licht-System TLS00

für Buntton $h^* = lab^*h = 103/360 = 0.286$

lab^*tch und lab^*nch

D65: Buntton Y
LCH*Ma: 93 93 103
olv*Ma: 1.0 1.0 0.0

Dreiecks-Helligkeit



TLS00; adaptierte CIELAB-Daten					
	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
O _{Ma}	50.5	76.92	64.55	100.42	40
Y _{Ma}	92.66	-20.69	90.75	93.08	103
L _{Ma}	83.63	-82.75	79.9	115.04	136
C _{Ma}	86.88	-46.16	-13.55	48.12	196
V _{Ma}	30.39	76.06	-103.59	128.52	306
M _{Ma}	57.3	94.35	-58.41	110.97	328
N _{Ma}	0.01	0.0	0.0	0.0	0
W _{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0
R _{CIE}	39.92	58.74	27.99	65.07	25
J _{CIE}	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G _{CIE}	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B _{CIE}	30.57	1.41	-46.46	46.49	272

%Regularität

$g^*_{H,rel} = 20$

$g^*_{C,rel} = 37$

1,00

0,75

$n^* = 0,00$

0,25

$n^* = 0,25$

$n^* = 0,50$

relative Buntheit c^*

OG44-7, 5 stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 103/360 = 0.286 (links)

5 stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 103/360 = 0.286 (rechts)

BAM-Prüfvorlage OG44; Farbmimetrik-Systeme TLS00 & TLS00 input: *cmy0* setcmykcolor*

D65: 5stufige Farbreihen und Koordinatendaten für 10 Bunttöne output: *no change compared to input*

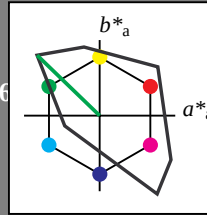
Eingabe: Farbmimetrisches Fernseh-Licht-System TLS00

für Buntton $h^* = lab^*h = 136/360 = 0.378$

lab^*tch und lab^*nch

D65: Buntton L
LCH*Ma: 84 115 136
olv*Ma: 0.0 1.0 0.0

Dreiecks-Helligkeit



TLS00; adaptierte CIELAB-Daten					
	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
O _{Ma}	50.5	76.92	64.55	100.42	40
Y _{Ma}	92.66	-20.69	90.75	93.08	103
L _{Ma}	83.63	-82.75	79.9	115.04	136
C _{Ma}	86.88	-46.16	-13.55	48.12	196
V _{Ma}	30.39	76.06	-103.59	128.52	306
M _{Ma}	57.3	94.35	-58.41	110.97	328
N _{Ma}	0.01	0.0	0.0	0.0	0
W _{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0
R _{CIE}	39.92	58.74	27.99	65.07	25
J _{CIE}	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G _{CIE}	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B _{CIE}	30.57	1.41	-46.46	46.49	272

%Regularität

$g^*_{H,rel} = 20$

$g^*_{C,rel} = 37$

1,00

0,75

$n^* = 0,00$

0,25

$n^* = 0,25$

$n^* = 0,50$

$n^* = 1,0$

relative Buntheit c^*

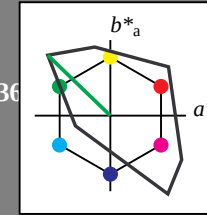
Ausgabe: Farbmimetrisches Fernseh-Licht-System TLS00

für Buntton $h^* = lab^*h = 136/360 = 0.378$

lab^*tch und lab^*nch

D65: Buntton L
LCH*Ma: 84 115 136
olv*Ma: 0.0 1.0 0.0

Dreiecks-Helligkeit



TLS00; adaptierte CIELAB-Daten					
	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
O _{Ma}	50.5	76.92	64.55	100.42	40
Y _{Ma}	92.66	-20.69	90.75	93.08	103
L _{Ma}	83.63	-82.75	79.9	115.04	136
C _{Ma}	86.88	-46.16	-13.55	48.12	196
V _{Ma}	30.39	76.06	-103.59	128.52	306
M _{Ma}	57.3	94.35	-58.41	110.97	328
N _{Ma}	0.01	0.0	0.0	0.0	0
W _{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0
R _{CIE}	39.92	58.74	27.99	65.07	25
J _{CIE}	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G _{CIE}	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B _{CIE}	30.57	1.41	-46.46	46.49	272

%Regularität

$g^*_{H,rel} = 20$

$g^*_{C,rel} = 37$

1,00

0,75

$n^* = 0,00$

0,25

$n^* = 0,25$

$n^* = 0,50$

relative Buntheit c^*

Siehe ähnliche Dateien: <http://www.ps.bam.de/OG44/>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de/Version 2.1, io=0.0>

BAM-Registrierung: 20060101-OG44/10Q/Q44G02NP.PS/.PDF BAM-Material: Code=rhatha
Anwendung für Beurteilung und Messung von Drucker- oder Monitorssystemen
/OG44/ Form: 3/10, Serie: 1/1, Seite: 3
Seitenzahl 3

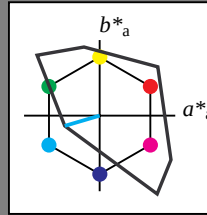
Eingabe: Farbmimetrisches Fernseh-Licht-System TLS00

für Buntton $h^* = lab^*h = 196/360 = 0.545$

lab^*tch und lab^*nch

D65: Buntton C
LCH*Ma: 87 48 196
olv*Ma: 0.0 1.0 1.0

Dreiecks-Helligkeit



TLS00; adaptierte CIELAB-Daten					
	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
O _{Ma}	50.5	76.92	64.55	100.42	40
Y _{Ma}	92.66	-20.69	90.75	93.08	103
L _{Ma}	83.63	-82.75	79.9	115.04	136
C _{Ma}	86.88	-46.16	-13.55	48.12	196
V _{Ma}	30.39	76.06	-103.59	128.52	306
M _{Ma}	57.3	94.35	-58.41	110.97	328
N _{Ma}	0.01	0.0	0.0	0.0	0
W _{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0
R _{CIE}	39.92	58.74	27.99	65.07	25
J _{CIE}	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G _{CIE}	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B _{CIE}	30.57	1.41	-46.46	46.49	272

%Regularität

$g^*_{H,rel} = 20$

$g^*_{C,rel} = 37$

1,00

0,75

Schwarzheit n^*

relative Buntheit c^*

OG440-7, 5 stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 196/360 = 0.545 (links)

BAM-Prüfvorlage OG44; Farbmimetrik-Systeme TLS00 & TLS00 input: $cmY0^* setcmykcolor$

D65: 5stufige Farbreihen und Koordinatendaten für 10 Bunttöne output: *no change compared to input*

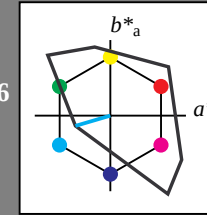
Ausgabe: Farbmimetrisches Fernseh-Licht-System TLS00

für Buntton $h^* = lab^*h = 196/360 = 0.545$

lab^*tch und lab^*nch

D65: Buntton C
LCH*Ma: 87 48 196
olv*Ma: 0.0 1.0 1.0

Dreiecks-Helligkeit



TLS00; adaptierte CIELAB-Daten					
	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
O _{Ma}	50.5	76.92	64.55	100.42	40
Y _{Ma}	92.66	-20.69	90.75	93.08	103
L _{Ma}	83.63	-82.75	79.9	115.04	136
C _{Ma}	86.88	-46.16	-13.55	48.12	196
V _{Ma}	30.39	76.06	-103.59	128.52	306
M _{Ma}	57.3	94.35	-58.41	110.97	328
N _{Ma}	0.01	0.0	0.0	0.0	0
W _{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0
R _{CIE}	39.92	58.74	27.99	65.07	25
J _{CIE}	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G _{CIE}	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B _{CIE}	30.57	1.41	-46.46	46.49	272

%Regularität

$g^*_{H,rel} = 20$

$g^*_{C,rel} = 37$

1,00

0,75

Schwarzheit n^*

relative Buntheit c^*

5 stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 196/360 = 0.545 (rechts)

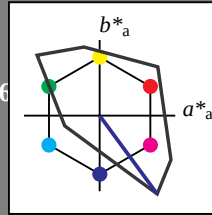
Eingabe: Farbmimetrisches Fernseh-Licht-System TLS00

für Buntton $h^* = lab^*h = 306/360 = 0.851$

lab^*tch und lab^*nch

D65: Buntton V
LCH*Ma: 30 129 306
olv*Ma: 0.0 0.0 1.0

Dreiecks-Helligkeit



TLS00; adaptierte CIELAB-Daten					
	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
O _{Ma}	50.5	76.92	64.55	100.42	40
Y _{Ma}	92.66	-20.69	90.75	93.08	103
L _{Ma}	83.63	-82.75	79.9	115.04	136
C _{Ma}	86.88	-46.16	-13.55	48.12	196
V _{Ma}	30.39	76.06	-103.59	128.52	306
M _{Ma}	57.3	94.35	-58.41	110.97	328
N _{Ma}	0.01	0.0	0.0	0.0	0
W _{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0
R _{CIE}	39.92	58.74	27.99	65.07	25
J _{CIE}	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G _{CIE}	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B _{CIE}	30.57	1.41	-46.46	46.49	272

%Regularität

$g^*_{H,rel} = 20$

$g^*_{C,rel} = 37$

1,00

0,75

$n^* = 0,00$

0,25

$n^* = 0,25$

$n^* = 0,50$

$n^* = 1,0$

relative Buntheit c^*

OG440-7, 5 stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 306/360 = 0.851 (links)

BAM-Prüfvorlage OG44; Farbmimetrik-Systeme TLS00 & TLS00 input: $cmY0^* setcmykcolor$

D65: 5stufige Farbreihen und Koordinatendaten für 10 Bunttöne output: no change compared to input

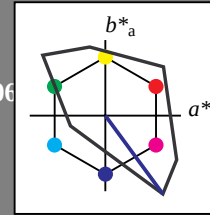
Ausgabe: Farbmimetrisches Fernseh-Licht-System TLS00

für Buntton $h^* = lab^*h = 306/360 = 0.851$

lab^*tch und lab^*nch

D65: Buntton V
LCH*Ma: 30 129 306
olv*Ma: 0.0 0.0 1.0

Dreiecks-Helligkeit



TLS00; adaptierte CIELAB-Daten					
	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
O _{Ma}	50.5	76.92	64.55	100.42	40
Y _{Ma}	92.66	-20.69	90.75	93.08	103
L _{Ma}	83.63	-82.75	79.9	115.04	136
C _{Ma}	86.88	-46.16	-13.55	48.12	196
V _{Ma}	30.39	76.06	-103.59	128.52	306
M _{Ma}	57.3	94.35	-58.41	110.97	328
N _{Ma}	0.01	0.0	0.0	0.0	0
W _{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0
R _{CIE}	39.92	58.74	27.99	65.07	25
J _{CIE}	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G _{CIE}	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B _{CIE}	30.57	1.41	-46.46	46.49	272

%Regularität

$g^*_{H,rel} = 20$

$g^*_{C,rel} = 37$

1,00

0,75

$n^* = 0,00$

0,25

$n^* = 0,25$

$n^* = 0,50$

$n^* = 1,0$

relative Buntheit c^*

5 stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 306/360 = 0.851 (rechts)

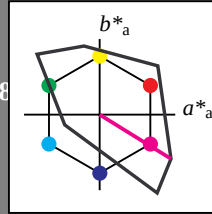
Eingabe: Farbmatisches Fernseh-Licht-System TLS00

für Buntton $h^* = lab^*h = 328/360 = 0.912$

lab^*tch und lab^*nch

D65: Buntton M
LCH*Ma: 57 111 328
olv*Ma: 1.0 0.0 1.0

Dreiecks-Helligkeit



TLS00; adaptierte CIELAB-Daten					
	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
O _{Ma}	50.5	76.92	64.55	100.42	40
Y _{Ma}	92.66	-20.69	90.75	93.08	103
L _{Ma}	83.63	-82.75	79.9	115.04	136
C _{Ma}	86.88	-46.16	-13.55	48.12	196
V _{Ma}	30.39	76.06	-103.59	128.52	306
M _{Ma}	57.3	94.35	-58.41	110.97	328
N _{Ma}	0.01	0.0	0.0	0.0	0
W _{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0
R _{CIE}	39.92	58.74	27.99	65.07	25
J _{CIE}	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G _{CIE}	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B _{CIE}	30.57	1.41	-46.46	46.49	272

%Regularität

$g^*_{H,rel} = 20$

$g^*_{C,rel} = 37$

1,00

0,75

$n^* = 0,00$

0,25

$n^* = 0,25$

$n^* = 0,50$

$n^* = 1,0$

relative Buntheit c^*

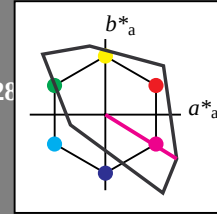
Ausgabe: Farbmatisches Fernseh-Licht-System TLS00

für Buntton $h^* = lab^*h = 328/360 = 0.912$

lab^*tch und lab^*nch

D65: Buntton M
LCH*Ma: 57 111 328
olv*Ma: 1.0 0.0 1.0

Dreiecks-Helligkeit



TLS00; adaptierte CIELAB-Daten					
	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
O _{Ma}	50.5	76.92	64.55	100.42	40
Y _{Ma}	92.66	-20.69	90.75	93.08	103
L _{Ma}	83.63	-82.75	79.9	115.04	136
C _{Ma}	86.88	-46.16	-13.55	48.12	196
V _{Ma}	30.39	76.06	-103.59	128.52	306
M _{Ma}	57.3	94.35	-58.41	110.97	328
N _{Ma}	0.01	0.0	0.0	0.0	0
W _{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0
R _{CIE}	39.92	58.74	27.99	65.07	25
J _{CIE}	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G _{CIE}	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B _{CIE}	30.57	1.41	-46.46	46.49	272

%Regularität

$g^*_{H,rel} = 20$

$g^*_{C,rel} = 37$

1,00

0,75

$n^* = 0,00$

0,25

$n^* = 0,25$

$n^* = 0,50$

relative Buntheit c^*

OG440-7, 5 stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 328/360 = 0.912 (links)

5 stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 328/360 = 0.912 (rechts)

BAM-Prüfvorlage OG44; Farbmatrik-Systeme TLS00 & TLS00 input: $cmY0^* setcmykcolor$

D65: 5stufige Farbreihen und Koordinatendaten für 10 Bunttöne output: *no change compared to input*

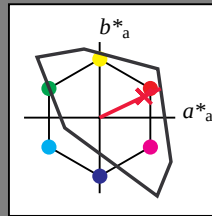
Eingabe: Farbmimetrisches Fernseh-Licht-System TLS00

für Buntton $h^* = lab^*h = 25/360 = 0.071$

lab^*tch und lab^*nch

D65: Buntton R
LCH*Ma: 52 89 25
olv*Ma: 1.0 0.0 0.21

Dreiecks-Helligkeit



TLS00; adaptierte CIELAB-Daten					
	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
O _{Ma}	50.5	76.92	64.55	100.42	40
Y _{Ma}	92.66	-20.69	90.75	93.08	103
L _{Ma}	83.63	-82.75	79.9	115.04	136
C _{Ma}	86.88	-46.16	-13.55	48.12	196
V _{Ma}	30.39	76.06	-103.59	128.52	306
M _{Ma}	57.3	94.35	-58.41	110.97	328
N _{Ma}	0.01	0.0	0.0	0.0	0
W _{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0
R _{CIE}	39.92	58.74	27.99	65.07	25
J _{CIE}	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G _{CIE}	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B _{CIE}	30.57	1.41	-46.46	46.49	272

%Regularität

$g^*_{H,rel} = 20$

$g^*_{C,rel} = 37$

1,00

0,75

$n^* = 0,00$

0,25

$n^* = 0,25$

$n^* = 0,50$

relative Buntheit c^*

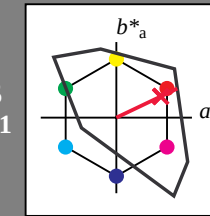
Ausgabe: Farbmimetrisches Fernseh-Licht-System TLS00

für Buntton $h^* = lab^*h = 25/360 = 0.071$

lab^*tch und lab^*nch

D65: Buntton R
LCH*Ma: 52 89 25
olv*Ma: 1.0 0.0 0.21

Dreiecks-Helligkeit



%Umfang

$u^*_{rel} = 158$

TLS00; adaptierte CIELAB-Daten					
	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
O _{Ma}	50.5	76.92	64.55	100.42	40
Y _{Ma}	92.66	-20.69	90.75	93.08	103
L _{Ma}	83.63	-82.75	79.9	115.04	136
C _{Ma}	86.88	-46.16	-13.55	48.12	196
V _{Ma}	30.39	76.06	-103.59	128.52	306
M _{Ma}	57.3	94.35	-58.41	110.97	328
N _{Ma}	0.01	0.0	0.0	0.0	0
W _{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0
R _{CIE}	39.92	58.74	27.99	65.07	25
J _{CIE}	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G _{CIE}	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B _{CIE}	30.57	1.41	-46.46	46.49	272

%Regularität

$g^*_{H,rel} = 20$

$g^*_{C,rel} = 37$

$n^* = 0,00$

$n^* = 0,25$

$n^* = 0,50$

relative Buntheit c^*

OG440-7, 5 stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 25/360 = 0.071 (links)

5 stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 25/360 = 0.071 (rechts)

BAM-Prüfvorlage OG44; Farbmimetrik-Systeme TLS00 & TLS00 input: $cmY0^* setcmykcolor$

D65: 5stufige Farbreihen und Koordinatendaten für 10 Bunttöne output: *no change compared to input*

Eingabe: Farbmatisches Fernseh-Licht-System TLS00

für Buntton $h^* = lab^*h = 92/360 = 0.256$

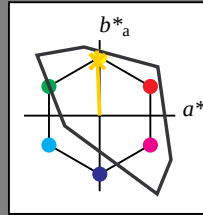
lab^*tch und lab^*nch

D65: Buntton J

LCH*Ma: 85 86 92

olv*Ma: 1.0 0.82 0.0

Dreiecks-Helligkeit



TLS00; adaptierte CIELAB-Daten

	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
O _{Ma}	50.5	76.92	64.55	100.42	40
Y _{Ma}	92.66	-20.69	90.75	93.08	103
L _{Ma}	83.63	-82.75	79.9	115.04	136
C _{Ma}	86.88	-46.16	-13.55	48.12	196
V _{Ma}	30.39	76.06	-103.59	128.52	306
M _{Ma}	57.3	94.35	-58.41	110.97	328
N _{Ma}	0.01	0.0	0.0	0.0	0
W _{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0
R _{CIE}	39.92	58.74	27.99	65.07	25
J _{CIE}	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G _{CIE}	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B _{CIE}	30.57	1.41	-46.46	46.49	272

%Regularität

$g^*_{H,rel} = 20$

$g^*_{C,rel} = 37$

1,00

0,75

$n^* = 0,00$

0,25

$n^* = 0,25$

$n^* = 0,50$

relative Buntheit c^*

Ausgabe: Farbmatisches Fernseh-Licht-System TLS00

für Buntton $h^* = lab^*h = 92/360 = 0.256$

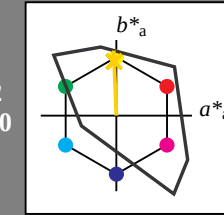
lab^*tch und lab^*nch

D65: Buntton J

LCH*Ma: 85 86 92

olv*Ma: 1.0 0.82 0.0

Dreiecks-Helligkeit



TLS00; adaptierte CIELAB-Daten

	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
O _{Ma}	50.5	76.92	64.55	100.42	40
Y _{Ma}	92.66	-20.69	90.75	93.08	103
L _{Ma}	83.63	-82.75	79.9	115.04	136
C _{Ma}	86.88	-46.16	-13.55	48.12	196
V _{Ma}	30.39	76.06	-103.59	128.52	306
M _{Ma}	57.3	94.35	-58.41	110.97	328
N _{Ma}	0.01	0.0	0.0	0.0	0
W _{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0
R _{CIE}	39.92	58.74	27.99	65.07	25
J _{CIE}	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G _{CIE}	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B _{CIE}	30.57	1.41	-46.46	46.49	272

%Regularität

$g^*_{H,rel} = 20$

$g^*_{C,rel} = 37$

1,00

0,75

$n^* = 0,00$

0,25

$n^* = 0,25$

$n^* = 0,50$

relative Buntheit c^*

Siehe ähnliche Dateien: <http://www.ps.bam.de/OG44/>
Technische Information: <http://www.ps.bam.de> Version 2.1, io=0,0

BAM-Registrierung: 20060101-OG44/10Q/Q44G07NP.PS/.PDF BAM-Material: Code=rhatha
Anwendung für Beurteilung und Messung von Drucker- oder Monitorssystemen
/OG44/ Form: 8/10, Serie: 1/1, Seite: 8
Seitenzahl 8

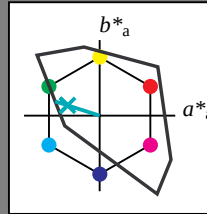
Eingabe: Farbmatisches Fernseh-Licht-System TLS00

für Buntton $h^* = lab^*h = 162/360 = 0.451$

lab^*tch und lab^*nch

D65: Buntton G
LCH*Ma: 86 62 162
olv*Ma: 0.0 1.0 0.65

Dreiecks-Helligkeit



TLS00; adaptierte CIELAB-Daten					
	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
O _{Ma}	50.5	76.92	64.55	100.42	40
Y _{Ma}	92.66	-20.69	90.75	93.08	103
L _{Ma}	83.63	-82.75	79.9	115.04	136
C _{Ma}	86.88	-46.16	-13.55	48.12	196
V _{Ma}	30.39	76.06	-103.59	128.52	306
M _{Ma}	57.3	94.35	-58.41	110.97	328
N _{Ma}	0.01	0.0	0.0	0.0	0
W _{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0
R _{CIE}	39.92	58.74	27.99	65.07	25
J _{CIE}	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G _{CIE}	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B _{CIE}	30.57	1.41	-46.46	46.49	272

%Regularität

$g^*_{H,rel} = 20$

$g^*_{C,rel} = 37$

1,00

0,75

$n^* = 0,00$

0,25

$n^* = 0,25$

$n^* = 0,50$

$n^* = 1,0$

relative Buntheit c^*

OG440-7, 5 stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 162/360 = 0.451 (links)

BAM-Prüfvorlage OG44; Farbmatrik-Systeme TLS00 & TLS00 input: $cmY0^* setcmykcolor$

D65: 5stufige Farbreihen und Koordinatendaten für 10 Bunttöne output: *no change compared to input*

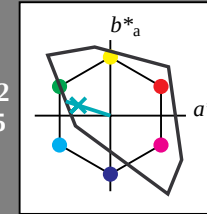
Ausgabe: Farbmatisches Fernseh-Licht-System TLS00

für Buntton $h^* = lab^*h = 162/360 = 0.451$

lab^*tch und lab^*nch

D65: Buntton G
LCH*Ma: 86 62 162
olv*Ma: 0.0 1.0 0.65

Dreiecks-Helligkeit



TLS00; adaptierte CIELAB-Daten					
	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
O _{Ma}	50.5	76.92	64.55	100.42	40
Y _{Ma}	92.66	-20.69	90.75	93.08	103
L _{Ma}	83.63	-82.75	79.9	115.04	136
C _{Ma}	86.88	-46.16	-13.55	48.12	196
V _{Ma}	30.39	76.06	-103.59	128.52	306
M _{Ma}	57.3	94.35	-58.41	110.97	328
N _{Ma}	0.01	0.0	0.0	0.0	0
W _{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0
R _{CIE}	39.92	58.74	27.99	65.07	25
J _{CIE}	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G _{CIE}	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B _{CIE}	30.57	1.41	-46.46	46.49	272

%Regularität

$g^*_{H,rel} = 20$

$g^*_{C,rel} = 37$

1,00

0,75

$n^* = 0,00$

0,25

$n^* = 0,25$

$n^* = 0,50$

$n^* = 1,0$

relative Buntheit c^*

5 stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 162/360 = 0.451 (rechts)

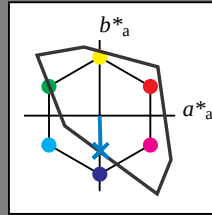
Eingabe: Farbmimetrisches Fernseh-Licht-System TLS00

für Buntton $h^* = lab^*h = 272/360 = 0.755$

lab^*tch und lab^*nch

D65: Buntton B
LCH*Ma: 65 49 272
olv*Ma: 0.0 0.61 1.0

Dreiecks-Helligkeit



TLS00; adaptierte CIELAB-Daten					
	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
O _{Ma}	50.5	76.92	64.55	100.42	40
Y _{Ma}	92.66	-20.69	90.75	93.08	103
L _{Ma}	83.63	-82.75	79.9	115.04	136
C _{Ma}	86.88	-46.16	-13.55	48.12	196
V _{Ma}	30.39	76.06	-103.59	128.52	306
M _{Ma}	57.3	94.35	-58.41	110.97	328
N _{Ma}	0.01	0.0	0.0	0.0	0
W _{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0
R _{CIE}	39.92	58.74	27.99	65.07	25
J _{CIE}	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G _{CIE}	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B _{CIE}	30.57	1.41	-46.46	46.49	272

%Regularität

$g^*_{H,rel} = 20$

$g^*_{C,rel} = 37$

1,00

0,75

$n^* = 0,00$

0,25

$n^* = 0,25$

$n^* = 0,50$

relative Buntheit c^*

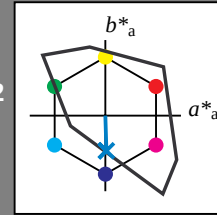
Ausgabe: Farbmimetrisches Fernseh-Licht-System TLS00

für Buntton $h^* = lab^*h = 272/360 = 0.755$

lab^*tch und lab^*nch

D65: Buntton B
LCH*Ma: 65 49 272
olv*Ma: 0.0 0.61 1.0

Dreiecks-Helligkeit



TLS00; adaptierte CIELAB-Daten					
	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
O _{Ma}	50.5	76.92	64.55	100.42	40
Y _{Ma}	92.66	-20.69	90.75	93.08	103
L _{Ma}	83.63	-82.75	79.9	115.04	136
C _{Ma}	86.88	-46.16	-13.55	48.12	196
V _{Ma}	30.39	76.06	-103.59	128.52	306
M _{Ma}	57.3	94.35	-58.41	110.97	328
N _{Ma}	0.01	0.0	0.0	0.0	0
W _{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0
R _{CIE}	39.92	58.74	27.99	65.07	25
J _{CIE}	81.26	-2.88	71.56	71.62	92
G _{CIE}	52.23	-42.41	13.6	44.55	162
B _{CIE}	30.57	1.41	-46.46	46.49	272

%Regularität

$g^*_{H,rel} = 20$

$g^*_{C,rel} = 37$

1,00

0,75

$n^* = 0,00$

0,25

$n^* = 0,25$

$n^* = 0,50$

relative Buntheit c^*

OG440-7, 5 stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 272/360 = 0.755 (links)

5 stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton 272/360 = 0.755 (rechts)

BAM-Prüfvorlage OG44; Farbmimetrik-Systeme TLS00 & TLS00 input: $cmY0^* setcmykcolor$

D65: 5stufige Farbreihen und Koordinatendaten für 10 Bunttöne output: no change compared to input