

n* = 0,00

Schwarzheit n*

relative Buntheit c*

n* = 0,25

Schwarzheit n*

relative Buntheit c*

n* = 0,00

Schwarzheit n*

relative Buntheit c*

n* = 0,25

Schwarzheit n*

relative Buntheit c*

n* = 0,00

Schwarzheit n*

relative Buntheit c*

n* = 0,25

Schwarzheit n*

relative Buntheit c*

n* = 0,00

Schwarzheit n*

relative Buntheit c*

n* = 0,25

Schwarzheit n*

relative Buntheit c*

n* = 0,00

Schwarzheit n*

relative Buntheit c*

n* = 0,25

Schwarzheit n*

relative Buntheit c*

n* = 0,00

Schwarzheit n*

relative Buntheit c*

n* = 0,25

Schwarzheit n*

relative Buntheit c*

n* = 0,00

Schwarzheit n*

relative Buntheit c*

n* = 0,25

Schwarzheit n*

relative Buntheit c*

n* = 0,00

Schwarzheit n*

relative Buntheit c*

n* = 0,25

Schwarzheit n*

relative Buntheit c*

n* = 0,00

Schwarzheit n*

relative Buntheit c*

n* = 0,25

Schwarzheit n*

relative Buntheit c*

n* = 0,00

Schwarzheit n*

relative Buntheit c*

5 stufige Reihen für konstanten CIELAB Bunnton 305/360 = 0,847 (links)

5 stufige Reihen für konstanten CIELAB Bunnton 290/360 = 0,806 (rechts)

BAM-Prüfvorlage UG50; Farbmatrik-Systeme ORS18 & MRS18
Input: cmy0* setcmykcolor
D65: 2 Koordinatendaten; 5stufige Farbreihen für 10 Bunntöne
Output: cmy0* / 000n* setcmykcolor

n* = 1,00

n* = 1,00



