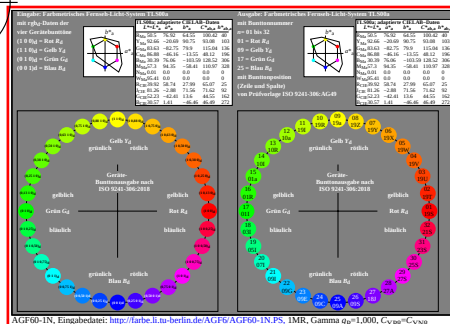


http://farbe.li.tu-berlin.de/AGF6/AGF6L0NA.TXT /.PS; nur Vektorgrafik VG; Start-Ausgabe N: Keine 3D-Linearisierung (OL) in Datei (F) oder PS-Startup (S), Seite 1/1

Siehe ähnliche Dateien: <http://farbe.li.tu-berlin.de/AGF6/AGF6L0NA.TXT>
Technische Information: <http://farbe.li.tu-berlin.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



↑ VG -> VG

Original VG mit Norm-Gamma $g_p=1,000$

Datei	Grafik	ISO-Stufe	Gamma g_p
AGF60-1N	VG	$C_{YP8}=C_{YN8}$	1,000

Anwendung: Leuchtdichtekontrast von sRGB-Displays:
 $Y_W : Y_N = 90 : 0,31 = 288 : 1$ nach ISO 9241-306.
(Kontrast ohne Displayreflexion des Raumlichtes)

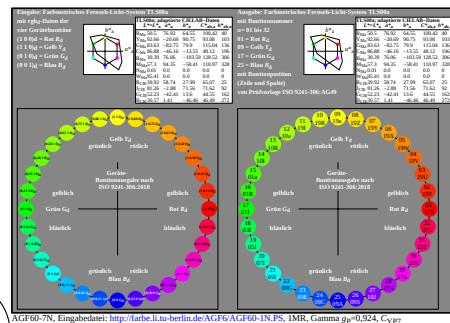
VG -> VG

→

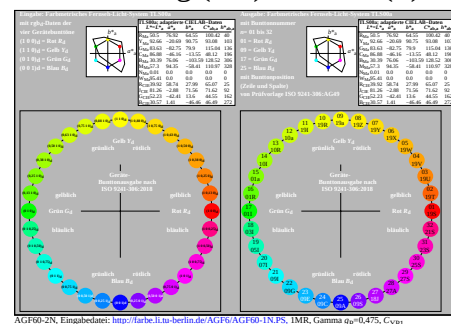
Änderung Original VG mit Gamma $g_p=0,775$

Datei	Grafik	ISO-Stufe	Gamma g_p
AGF60-6N	PG	$C_{YP5}=C_{YN11}$	0,775

Anwendung: Büroleuchtdichtekontrast von Displays:
 $Y_W : Y_N = 90 : 2,5 = 36 : 1$ nach ISO 9241-306.
(Kontrast gleich dem Offsetpapier nach ISO/IEC 15775)



AGF60-7N, Eingabedatei: <http://farbe.li.tu-berlin.de/AGF6/AGF60-1N.PS>, IMR, Gamma $g_p=0,924$, C_{YP7}

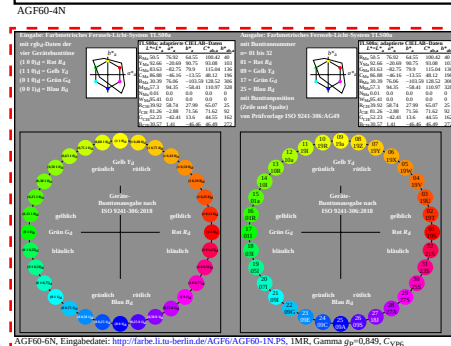


↑ VG -> VG

Änderung Original VG mit Gamma $g_p=0,475$

Datei	Grafik	ISO-Stufe	Gamma g_p
AGF60-2N	PG	$C_{YP1}=C_{YN15}$	0,475

Anwendung: Kleiner Leuchtdichtekontrast von Projektoren:
 $Y_W : Y_N = 90 : 40 = 2,15 : 1$ nach ISO 9241-306.



VG -> VG

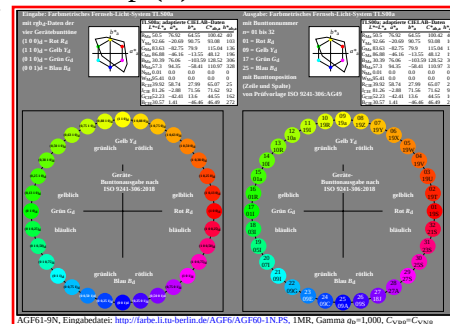
←

Änderung Original VG mit Gamma $g_p=0,850$

Datei	Grafik	ISO-Stufe	Gamma g_p
AGF60-7N	PG	$C_{YP6}=C_{YN10}$	0,850

Anwendung: mittlerer Leuchtdichtekontrast von Displays:
 $Y_W : Y_N = 90 : 1,25 = 72 : 1$ nach ISO 9241-306.
(Kontrast höher als Offsetpapier nach ISO/IEC 15775)

AGF60-8N



Ausgabeprüfung von Farbgeräten an Arbeitsplätzen

Die visuellen Farben ändern sich mit der Software und auf Displays mit der Reflexion des Raumlichtes, im Druck mit dem Drucktreiber und Workflow.

Das Leuchtdichteverhältnis von Weiß W und Schwarz N bestimmen, ob die 9 Graustufen zwischen N und W gleich gestuft erscheinen.

Gleichabständige Stufung soll für die Geräteausgabe erscheinen:
auf Displays für Ausgabe innerhalb vom gestrichelten roten Rechteck, im Druck für Ausgabe innerhalb vom kontinuierlichen roten Rechteck.

Ist dies NICHT der Fall, dann bestimme visuell mit nächster Seite die ISO-Kontraststufe welche das gewünschte Ergebnis erzielt. Sie können den Gerätehersteller nach Softwarelösungen fragen. Sie können das PDF-Datei-Gamma für das Ziel ändern. Gamma-Änderungsmethoden in VG- oder PG-Grafik sind verfügbar.

PDF- und PS-Prüfdateien für relative Farbbildwiedergabe nach DIN 33872-1 bis -6:2010

Diese DIN-Prüfdateien dienen zur farbmimetrischen Kennzeichnung und visuellen Beurteilung der Display- und Druckausgabe.

Zum freien Download der Prüfdateien, siehe <http://farbe.li.tu-berlin.de/A/33872.html>

Für ähnliche ISO-Prüfdateien nach DIN 33866-1 bis -5:2000, siehe <http://farbe.li.tu-berlin.de/A/DG13/DG13.HTM>

Für weitere Prüfdateien, Normen und Anwendungen, siehe <http://farbe.li.tu-berlin.de/A/INFOALAG.html>

VG -> VG

→

Änderung Original VG mit Gamma $g_p=2,105$

Datei	Grafik	ISO-Stufe	Gamma g_p
AGF61-8N	PG	$C_{YP15}=C_{YN1}$	2,105

Anwendung: Extremer Leuchtdichtekontrast von Displays:
 $Y_W : Y_N = 90 : 0,002 = 36864 : 1$ nach ISO 9241-306.
(extrem hoher Kontrast unbekannt für das visuelle System)

AGF61-7N

VG -> VG

←

Original VG mit Norm-Gamma $g_p=1,000$

Datei	Grafik	ISO-Stufe	Gamma g_p
AGF61-1N	PG	$C_{YP8}=C_{YN8}$	1,000

Anwendung: Leuchtdichtekontrast von sRGB-Displays:
 $Y_W : Y_N = 90 : 0,31 = 288 : 1$ nach ISO 9241-306.
(Kontrast ohne Displayreflexion des Raumlichtes)

Ergonomie der Mensch-System-Interaktion ISO 9241-306:2018

Teil 306: Vor-Ort-Bewertungsverfahren für elektronische optische Anzeigen. Für Prüfvorlagen, siehe <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/index.html>

Für ähnliche ISO-Prüfvorlagen in A4-Größe, siehe <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/AG39/AG39.HTM>

Für ähnliche ISO-Prüfvorlagen mit Ausgabefragen, siehe <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/AG39/AG39F0PX.PDF>

Für ähnliche ISO/IEC-Prüfvorlagen nach ISO/IEC 15775, und ISO/IEC TR 24705, siehe <http://farbe.li.tu-berlin.de/A/24705.T.html>

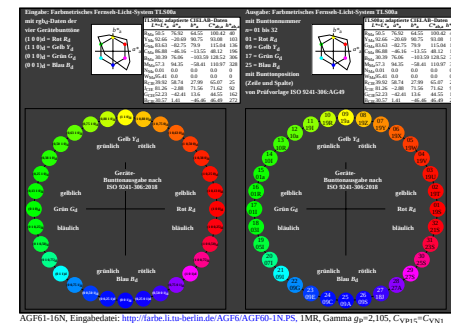
Für die Relation und Links zu vielen anderen Normen, siehe <http://farbe.li.tu-berlin.de/EG68/EG68LONP.PDF>

Ergonomische und farbmimetrische Farbbildwiedergabe

Für die ergonomische und farbmimetrische Farbbildwiedergabe, siehe Richter, Klaus (2016), Output linearization method OLM16 for displays, printers, and offset, 61 Seiten, 1,4 MB. http://farbe.li.tu-berlin.de/OUTLIN16_01.PDF (Inhalt ähnlich wie CIE R8-09:2015, freier Download für Mitglieder.)

Für eine Publikationsliste von Klaus Richter siehe <http://farbe.li.tu-berlin.de/XY91FIDE.html>

Für Grundlagen in 6 Sprachen (EN, GE, FR, IT, SP, NO): Klaus Richter (2015), Farbe, Farbsehen und Elementarfarben in der Farbinformationstechnik, 86 Seiten, 2,2 MB, siehe <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/GS15.PDF>



AGF61-16N, Eingabedatei: <http://farbe.li.tu-berlin.de/AGF6/AGF60-1N.PS>, IMR, Gamma $g_p=2,105$, $C_{YP15}=C_{YN1}$

TUB-Prüfvorlage AGF6; 32-teiliger Bunttonkreis, rgb_d , Code 1 VG[0-1], 5 VG Gamma-Transfer, ähnlich ISO 9241-306:AG39

Eingabe: $rgb/cmy0 \rightarrow rgb$ (1MR)
Ausgabe: Änderung Gamma g_p

TUB-Registrierung: 20200201-AGF6/AGF6L0NA.TXT /.PS TUB-Material: Code=rha4ta
Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe