

## Farbmanagement mit Änderung der *rgb*-Daten im Farbworkflow vor der linearisierten Ausgabe

ISO-Ergonomie der Mensch-System-Interaktion – Vor-Ort-Bewertungsverfahren für elektronische optische Anzeigen

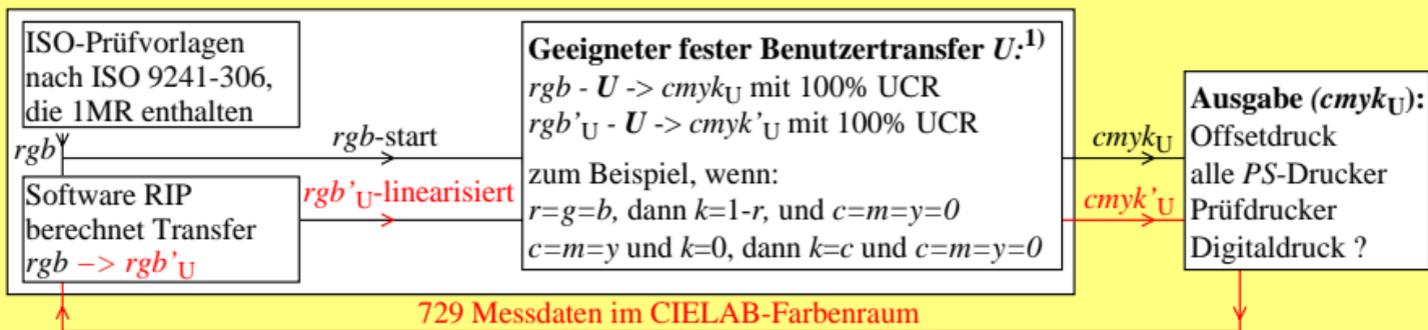
Für ISO-Prüfvorlagen nach ISO 9241-306:2018, siehe: <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/index.html>

Der Rechner mit **Ergonomischem Farbprozessor (ECP)** enthält die **1MinusRelationen (1MR)**. Es gilt:

$r=1-c$ ,  $g=1-m$ ,  $b=1-y$ . [1]. Die Ausgabe ist gleich für:  $r=g=b=0,5$  oder  $c=m=y=0,5$  oder  $k=0,5$  oder  $w=0,5$ . [2]

Falls die 1MR aktiv ist, dann ergibt die Ausgabe der ISO-Prüfvorlage **gleiche Ausgabe** in jedem Farbquadrat von:

<http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/AG49/AG490-7N.PDF> und unabhängig von Benutzung von *rgb* oder *cmk*.



<sup>1)</sup> Für ein Beispiel siehe die gedruckte deutsche Version von <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/GS15.PDF>. Dieser Offsetdruck enthält die Start- und linearisierte Ausgabe von analogen ISO-Prüfvorlagen nach ISO 9241-306.

Der Software Image Processor (RIP) transformiert 16,7 (256x256x256-1) Millionen *rgb*- nach *rgb'*-Daten.

Der geeignete feste Transfer  $U$  sollte das CIELAB-Farbdreieck füllen:  $W - N - \text{Maximalfarbe} - W$ .

Für jede Maximalfarbe gilt:  $k=0$ . Einer der 3 Werte **cmk0** oder **rgb** hat den Wert 1 und ein anderer den Wert 0.

Für Linearisierungsmethoden siehe Klaus Richter (2016), 1,4 MB, [http://farbe.li.tu-berlin.de/OUTLIN16\\_01.PDF](http://farbe.li.tu-berlin.de/OUTLIN16_01.PDF)