

Eingabe: Farbmétrisches Offset-Reflektiv-System ORS18a

für Buntton $h^* = lab^*h = 96/360 = 0.268$

lab*tch und lab*nch

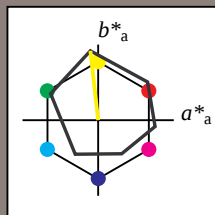
D65: Buntton Y

LCH*Ma: 90 92 96

olv*Ma: 1.0 1.0 0.0

Dreiecks-Helligkeit t^*

▲



%Umfang

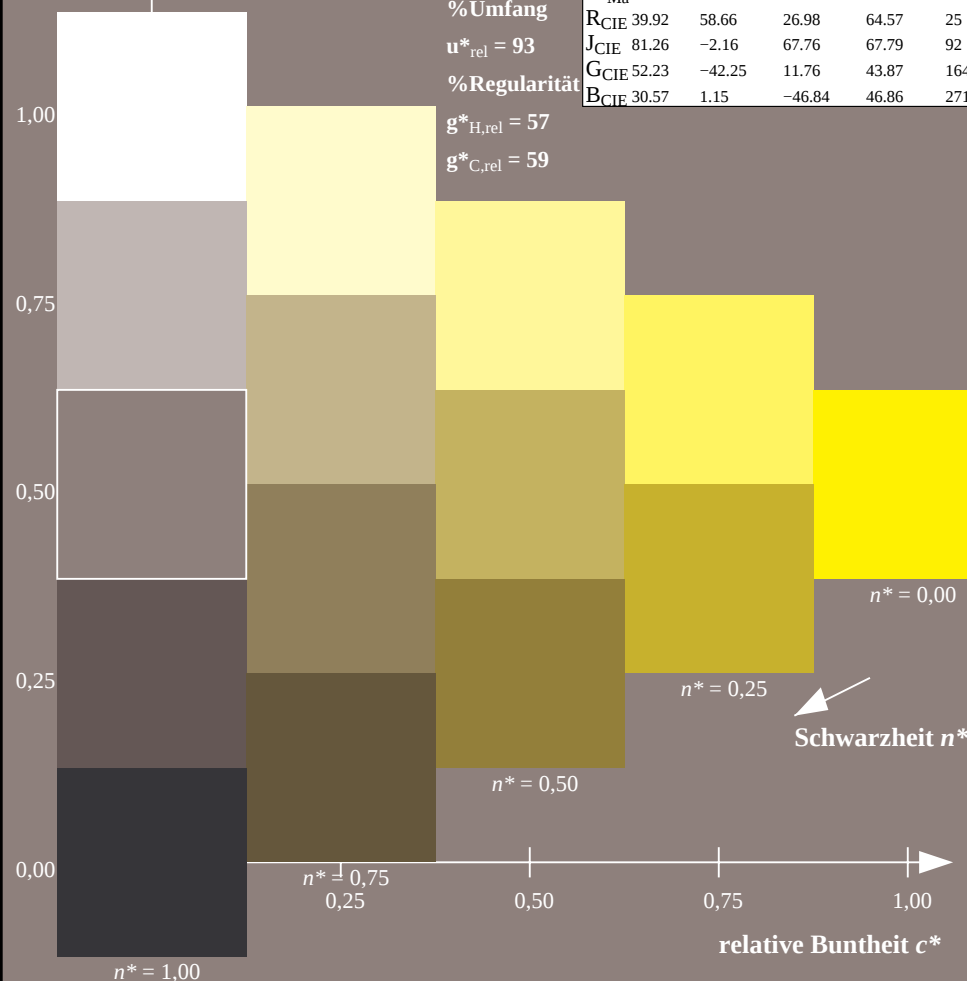
$$\mathbf{u}_{r\varphi}^* = \mathbf{93}$$

%Regularität

 $\sigma^*_{II, \text{vol}} = 57$
$$g^*_{C_{10}} = 59$$

8. C, 100

ORS18a; adaptierte CIELAB-Daten						
	L^*_a	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$	
O _{Ma}	47.94	65.39	50.52	82.63	38	
Y _{Ma}	90.37	-10.26	91.75	92.32	96	
L _{Ma}	50.9	-62.83	34.96	71.91	151	
C _{Ma}	58.62	-30.34	-45.01	54.3	236	
V _{Ma}	25.72	31.1	-44.4	54.22	305	
M _{Ma}	48.13	75.28	-8.36	75.74	354	
N _{Ma}	18.01	0.0	0.0	0.0	0	
W _{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0	
R _{CIE}	39.92	58.66	26.98	64.57	25	
J _{CIE}	81.26	-2.16	67.76	67.79	92	
G _{CIE}	52.23	-42.25	11.76	43.87	164	
B _{CIE}	30.57	1.15	-46.84	46.86	271	

Dg220-7N, 5-stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton $96/360 = 0.268$ (links)

Prüfvorlage 2 nach DIN 33872-2, Buntton Y, Seite 2/11
Unterscheidbarkeit: 5- und 16-stufige Farbreihen, ORS18a

Ausgabe: Farbmétrisches Offset-Reflektiv-System ORS18a

für Buntton $h^* = lab^*h = 96/360 = 0.268$

lab*tch und lab*nch

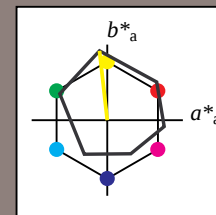
D65: Buntton Y

LCH*Ma: 90 92 96

olv*Ma: 1.0 1.0 0.0

Dreiecks-Helligkeit t^*

▶



%Umfang

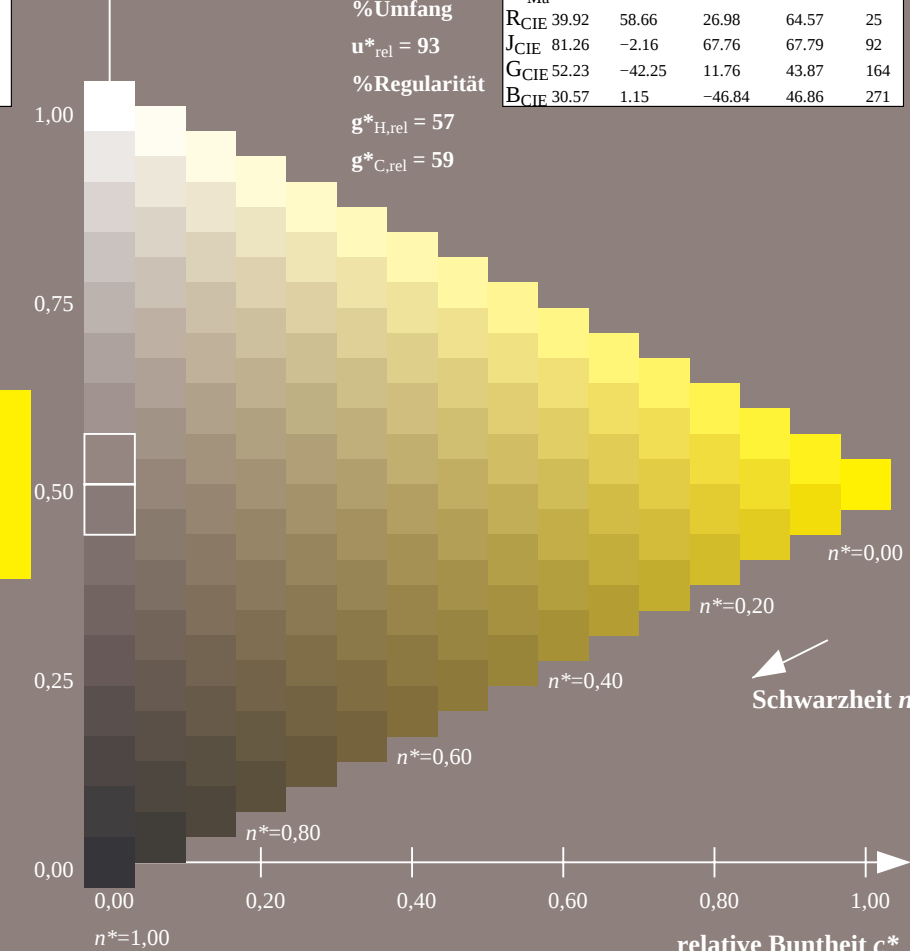
$$\mathbf{u}_{\text{rel}}^* = 93$$

%Regularität

 $\rho_{\text{II,rel}}^* = 57$
$$g^*_{\text{C}_{60}} = 50$$

8. C, 14.1

ORS18a; adaptierte CIELAB-Daten						
	L^*_{Ma}	a^*_{Ma}	b^*_{Ma}	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$	
O _{Ma}	47.94	65.39	50.52	82.63	38	
Y _{Ma}	90.37	-10.26	91.75	92.32	96	
M _{Ma}	50.9	-62.83	34.96	71.91	151	
C _{Ma}	58.62	-30.34	-45.01	54.3	236	
V _{Ma}	25.72	31.1	-44.4	54.22	305	
M _{Ma}	48.13	75.28	-8.36	75.74	354	
N _{Ma}	18.01	0.0	0.0	0.0	0	
W _{Ma}	95.41	0.0	0.0	0.0	0	
R _{CIE}	39.92	58.66	26.98	64.57	25	
J _{CIE}	81.26	-2.16	67.76	67.79	92	
G _{CIE}	52.23	-42.25	11.76	43.87	164	
B _{CIE}	30.57	1.15	-46.84	46.86	271	

16-stufige Reihen für konstanten CIELAB Buntton $96/360 = 0.268$ (rechts)

Eingabe: `cmy0(->cmy0*)setcmykcolor`
Ausgabe: keine Eingabeänderung