

## Helligkeit $L^*_Z$ für Umfeld Mittelgrau Z (sRGB)

Für separate Körperfarben im Bereich  $3,6 < L < 90$

oder den digitalen Bereich  $100/255 = 0,39 < L < 100$  gilt:

$$L^*_Z = a (L/L_n)^k \quad [1] \quad a=100; L_n=142\text{cd/m}^2; k=0,42$$

$$= b (L/L_u)^k \quad [2] \quad b=a(L_u/L_n)^k=50; L_u=18$$

For  $L=L_u$  it is valid:  $L^*_{Zu}=50$ .

Derivation of equation [2] gives with  $1-k = 0,58$ :

$$\delta(L^*_Z)/\delta L = c (L/L_u)^{1-k} \quad [3] \quad c = (b k)/L_u = 21/18 = 1,17$$

or for the treshold  $\delta(L^*_Z)=1$

$$\delta L = d (L/L_u)^{1-k} \quad [4] \quad d = L_u/(b k) = 18/21 = 0,86$$

Für die Umfeldhelligkeit  $L^*_{Zu} = 50$  mit  $L=L_u$  ist die Schwelle:

$\delta L_{Zu} = 0,86$ . This threshold is *independent* of  $k$ .