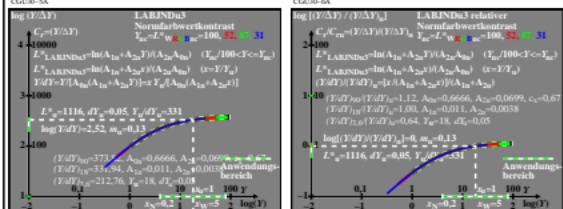
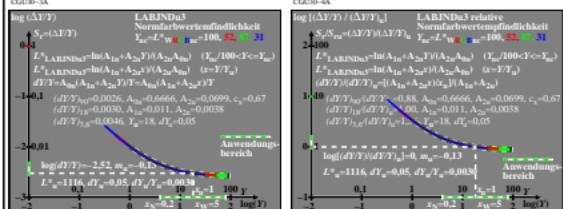
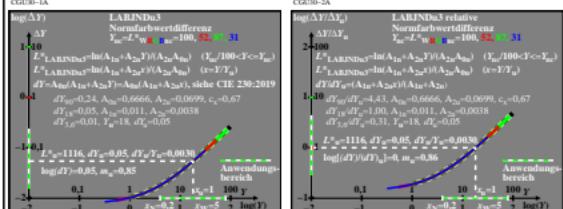
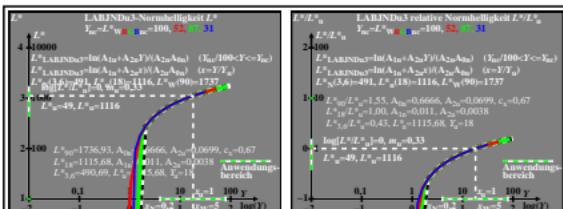
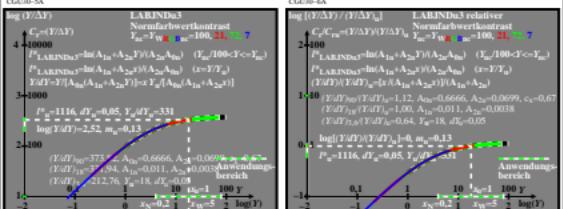
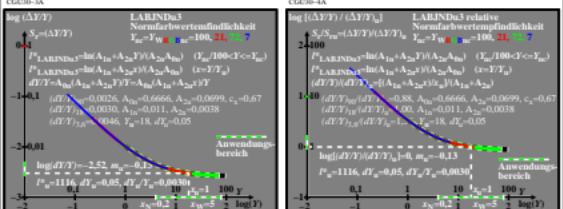
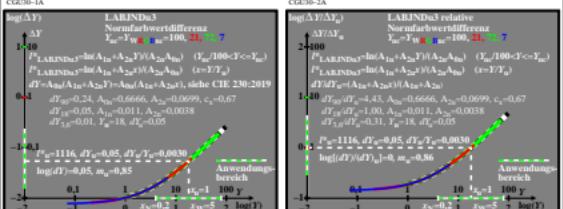
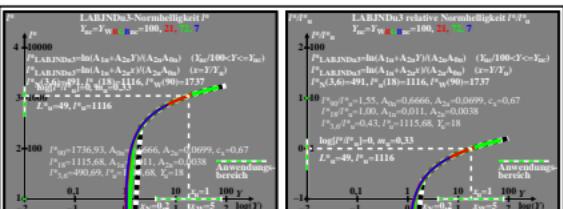


Anwendung für Messung von Display-Ausgabe

http://farbe.li.tu-berlin.de/CGU3/CGU3L0N1.TXT/.PS; Start-Ausgabe  
N: Keine 3D-Linearisierung (OL) in Datei (F) oder PS-Startup (S), Seite 1/1



Siehe ähnliche Dateien: <http://farbe.li.tu-berlin.de/CGU3/CGU3L0N1.HTM>  
Technische Information: <http://farbe.li.tu-berlin.de> oder <http://farbe.li.tu-berlin.de>



TUB-Prüfvorlage CGU3; LABJNDu3,  $I^*(Y)$  &  $L^*(Y)$ ,  $Y_{nc}=(Y/L^*)^{Wnc}$ ,  $c_x=0,66$ , mit mehr Daten  
Helligkeit, Empfindlichkeit und Kontrast,  $A_{0n}=0,6666$ ,  $A_{1n}=0,011$ ,  $A_{2n}=0,0038$ ,  $A_{2u}=0,068$

