

ISO-Ausgabeprüfung angewendet auf gedruckte Version von DIN EN ISO 9241-306:2018  
ISO-Prüfung linearisierte Ausgabe der Bilder A3W<sub>de</sub> und D4W<sub>de</sub> unterstreiche **Ja/Nein**

ISO-Prüfvorlage 3 (AG06), Ausgabeprüfung mit Benutzung von **Bild D.2 mit  $g_p=1,000$**   
ISO-Prüfung von 16 gleichabständigen L\*-Grau-Stufen nach Bild A3W<sub>de</sub>  
Sind die 16 Stufen in der oberen Reihe unterscheidbar? **Ja/Nein**  
Wenn Nein: Wieviel Stufen sind unterscheidbar? **..11. Stufen**  
von den gegebenen 16 Stufen:

ISO-Prüfvorlage 3 (AG06), Ausgabeprüfung mit Benutzung von **Bild D.10 mit  $g_p=0,775$**   
ISO-Prüfung von 16 gleichabständigen L\*-Grau-Stufen nach Bild A3W<sub>de</sub>  
Sind die 16 Stufen in der oberen Reihe unterscheidbar? **Ja/Nein**  
Wenn Nein: Wieviel Stufen sind unterscheidbar? **..13. Stufen**  
von den gegebenen 16 Stufen:

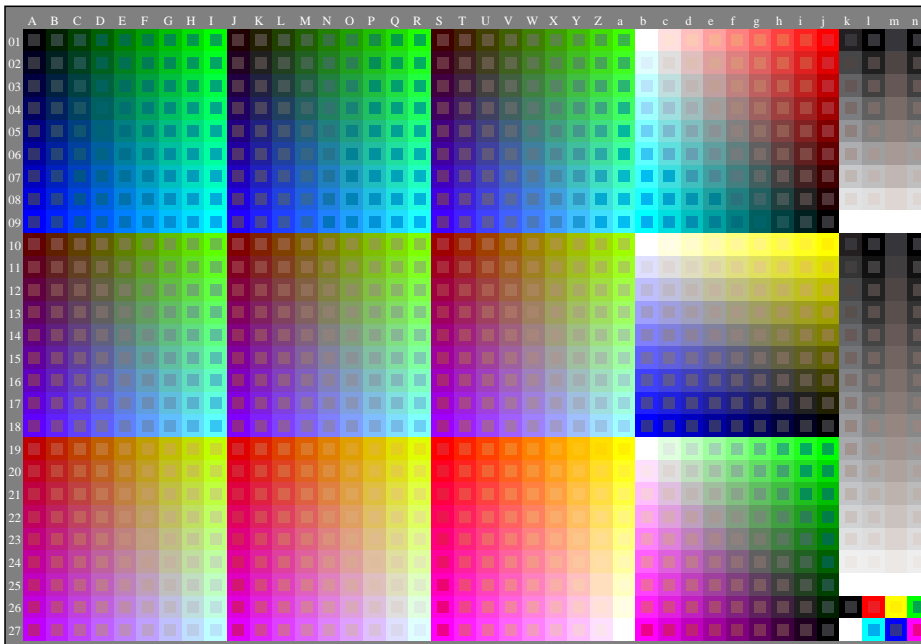
ISO-Prüfvorlage 3 (AG06), Ausgabeprüfung mit Benutzung von **Bild D.11 mit  $g_p=0,475$**   
ISO-Prüfung von 16 gleichabständigen L\*-Grau-Stufen nach Bild A3W<sub>de</sub>  
Sind die 16 Stufen in der oberen Reihe unterscheidbar? **Ja/Nein**  
Wenn Nein: Wieviel Stufen sind unterscheidbar? **N/A Stufen**  
von den gegebenen 16 Stufen:

Anmerkung: Dieses Ergebnis des ISO-Ausgabetestes ist ähnlich für die 4 Farbserien:

W-N Weiß – Schwarz  
W-O Weiß – Orangerot  
W-L Weiß – Laubgrün  
W-V Weiß – Violettblau,

wenn Bild D.3 mit  $g_p=1,000$ , Bild D.13 mit  $g_p=0,775$  und Bild D.14 mit  $g_p=0,475$  benutzt werden.

EG020-3N



EG020-7N

0-000000-L0 cmy6

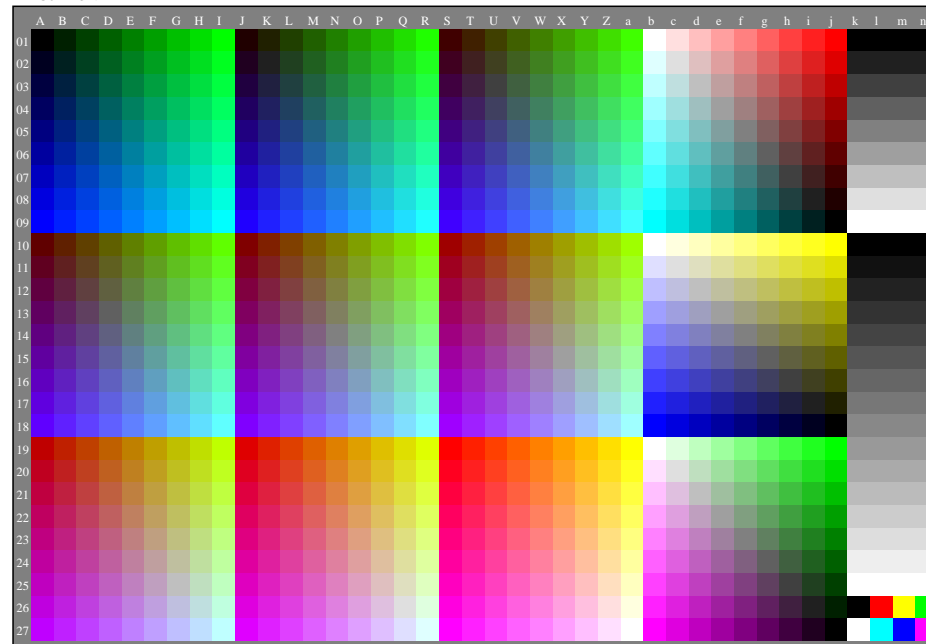
Frame File PostScript Code für 1-Minus-Relation (1MR) nach *setrgbcolor* und Zeile 05 bis 07 zum Ändern von *setgray* nach *setrgbcolor* und Zeile 09 bis 13 zum Ändern von *setcmykcolor* nach *setrgbcolor*

```
01 %!PS-Adobe-3.0 EPSF-3.0, 1MR for change to setrgbcolor
02 /1MR-0000 {%BEG procedure 1MR-0000
03 %1MR-Transform of setgray and setcmykcolor to FFM_setrgbcolor
04
05 /setgray {%BEG procedure setgray to setrgbcolor
06   dup dup FFM_setrgbcolor
07   } def %END procedure setgray to setrgbcolor
08
09 /setcmykcolor {%BEG procedure setcmykcolor to setrgbcolor
10 /FFM_k exch def /FFM_y exch def /FFM_m exch def /FFM_c exch def
11 FFM_k 0 eq {1 FFM_c sub 1 FFM_m sub 1 FFM_y sub FFM_setrgbcolor}
12   {1 FFM_k sub dup dup FFM_setrgbcolor} ifelse
13   } def %END procedure setcmykcolor to setrgbcolor
14
15 } def %END procedure 1MR-0000
16 %%Trailer %END 1-Minus-Relation (1MR) to setrgbcolor
```

Erläuterungen:

Der FF\_PS-Code enthält: /FFM\_setrgbcolor {setrgbcolor} bind def  
Dann wird aus *setgray* und *setcmykcolor* das Norm-*setrgbcolor*

EG021-3N



EG020-7N

0-000000-L0 cmy6