

Vista del color (Coordenadas cubicas)

vista del color	Nombre y contexto con CIE standard cromaticos	Notas:
Vista luz	$L^* = 116 (Y / 100)^{1/3} - 16$ Aproximation: $L^* = 100 (Y / 100)^{1/3}$	Definido 1976 en: CIELUV, CIELAB
vista cromatica	Para diagrama no lineal de vista cromatica (a^* , b^*)	
Rojo-Verde	$a^* = 500 [(X / X_n)^{1/3} - (Y / Y_n)^{1/3}]$ $= 500 (a' - a'_n) Y^{1/3}$	Definicion 1976 in:
Amarillo-Azulo	$b^* = 200 [(Y / Y_n)^{1/3} - (Z / Z_n)^{1/3}]$ $= 500 (b' - b'_n) Y^{1/3}$	sistema opuesto de color $n=D65$ (redondeo)
radial	$C^* = [a^{*2} + b^{*2}]^{1/2}$	
vista saturacion	vista cromaticos / vista acromaticos	Definicion
Rojo-Verde	$S_a^* = a^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 (a' - a'_n)$	sistema opuesto de color
Amarillo-Azulo	$S_b^* = b^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 (b' - b'_n)$	
radial	$S_c^* = C^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	
chromatico	para color nonlinear-tablero (a' , b')	Definicion
Rojo-Verde	$a' = (1 / X_n)^{1/3} (x / y)^{1/3}$	sistema opuesto
Amarillo-Azul	$= 0,2191 (x / y)^{1/3} \quad \text{para } D65$	de color
radial	$b' = - 0,4 (1 / Z_n)^{1/3} (z / y)^{1/3}$ $= - 0,08376 (z / y)^{1/3} \quad \text{para } D65$ $c' = [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	