

Farbempfindungsgrößen (Farbheiten: Kubikwurzel-Koordinaten)

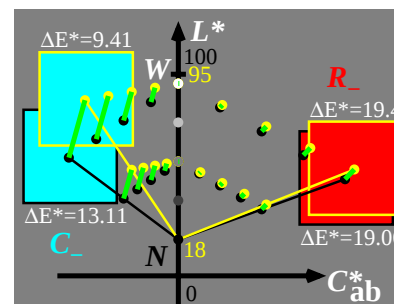
Farbempfindungsgrößen	Bezeichnung und Zusammenhang mit Normfarbwerten / -anteilen	Bemerkungen:
Helligkeit	$L^* = 116 (Y / 100)^{1/3} - 16$ Näherung: $L^* = 100 (Y / 100)^{1/3}$	Definition 1976 in: <i>CIELUV, CIELAB</i>
Buntheit	für nichtlineares Buntheitsdiagramm (a^* , b^*)	
Rot-Grün	$a^* = 500 [(X / X_n)^{1/3} - (Y / Y_n)^{1/3}]$ $= 500 (a' - a'_n) Y^{1/3}$	Definition Gegenfarbsystem
Gelb-Blau	$b^* = 200 [(Y / Y_n)^{1/3} - (Z / Z_n)^{1/3}]$ $= 500 (b' - b'_n) Y^{1/3}$	
radial	$C_{ab}^* = [a^{*2} + b^{*2}]^{1/2}$	$n = D65$ (Umfeld)
Sättigung	= Buntheit / Helligkeit	
Rot-Grün	$S_a^* = a^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 (a' - a'_n)$	Definition für:
Gelb-Blau	$S_b^* = b^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 (b' - b'_n)$	<i>CIELAB 1976</i>
radial	$S_{ab}^* = C_{ab}^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	
Farbart	für nichtlineare Farbtabelle (a' , b')	
Rot-Grün	$a' = (1 / X_n)^{1/3} (x / y)^{1/3}$ $= 0,2191 (x / y)^{1/3}$ für D65	Definition im
Gelb-Blau	$b' = -0,4 (1 / Z_n)^{1/3} (z / y)^{1/3}$ $= -0,08376 (z / y)^{1/3}$ für D65	Gegenfarbsystem
radial	$c'_{ab} = [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	

Drei Körperfarben



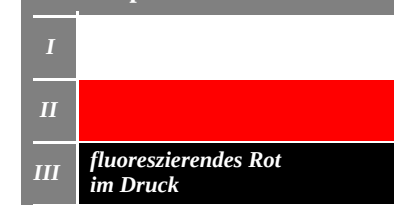
Farben: Weiß W_d (I), Rot R_d (II) und fluoreszierendes Rot R_{df} (III)

0-003000-L0 MG961-1N, B2_33



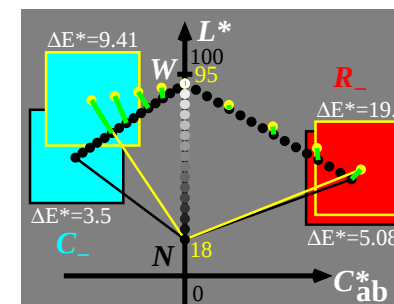
0-003000-L0 MG961-3N

Drei Körperfarben

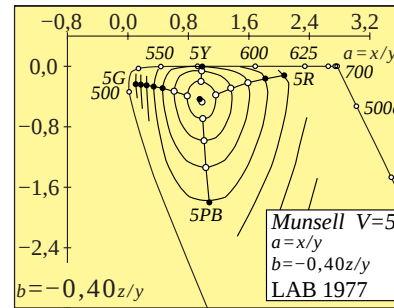


Farben: Weiß W_d (I), Rot R_d (II) und fluoreszierendes Rot R_{df} (III)

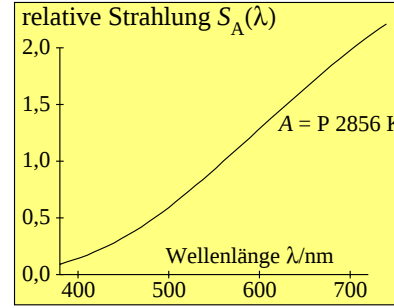
0-003000-L0 MG961-2N, B2_33



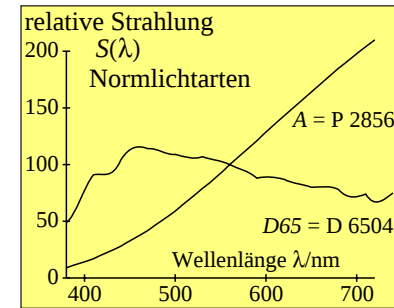
0-003000-L0 MG961-4N



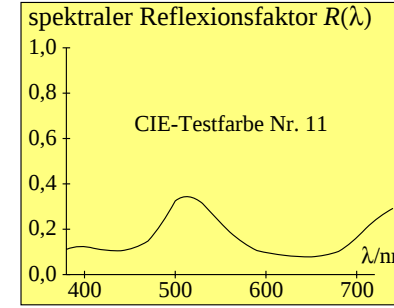
0-003000-L0 MG961-5N, B4_17_1



0-003000-L0 MG961-7N, B3_09_1



0-003000-L0 MG961-6N, B3_08



0-003000-L0 MG961-8N, B3_09_2