

scanner til fargediasmaterieil:

tre fotoelektriske sensorer
0,01mm billedpunkts-diameter
4096 (12 bit) luminansområde

måling av hver pixel:

3 fargeverdier *R, G og B*

utviklingsintensjon:

fargemetrisk apparatdriver:

konvertering av tre fargeverdier
R, G og B til fargehetene
L*, a* og b* (CIELAB-system)

problemer:

meget stort antall pixler:
omtrent 3000×2000 pixler
i en fargedias på $36 \text{ mm} \times 24 \text{ mm}$
ofte er originalstørrelsen større enn
DIN-A2 ved trommelscannere

*tre optimeringsprosedyrer
for fargemetriske apparatdrivere:*

tilpasning av spektral-
følsomhetene til tre
tristimulusverdi-funksjoner

optimering av 3×3 - eller
 3×6 -apparatmatriser for
konvertering fra ***RGB til L*a*b****
med 17 CIE-testfarger

beregning av den spektrale
refleksjon eller transmisjon ved
hver billedposisjon, for eksempel
med tre tettheter av tre kjente
fargestoffer (fargepigmenter),
bare mulig for
homogent materiale
(diasmateriale, trykkemateriale)



scanner til fargediasmaterieil:

tre fotoelektriske sensorer
0,01mm billedpunkts-diameter
4096 (12 bit) luminansområde

måling av hver pixel:

3 fargeverdier R , G og B

utviklingsintensjon:

fargemetrisk apparatdriver:

konvertering av tre fargeverdier
 R , G og B til fargehetene
 L^* , a^* og b^* (CIELAB-system)

problemer:

meget stort antall pixler:
omtrent 3000×2000 pixler
i en fargedias på $36 \text{ mm} \times 24 \text{ mm}$
ofte er originalstørrelsen større enn
DIN-A2 ved trommelscannere

*tre optimeringsprosedyrer
for fargemetriske apparatdrivere:*

tilpasning av spektral-
følsomhetene til tre
tristimulusverdi-funksjoner

optimering av 3×3 - eller
 3×6 -apparatmatriser for
konvertering fra **RGB til $L^*a^*b^*$**
med 17 CIE-testfarger

beregning av den spektrale
refleksjon eller transmisjon ved
hver billedposisjon, for eksempel
med tre tettheter av tre kjente
fargestoffer (fargepigmenter),
bare mulig for
homogent materiale
(diasmateriale, trykkemateriale)



scanner til fargediasmaterieil:

tre fotoelektriske sensorer
0,01mm billedpunkts-diameter
4096 (12 bit) luminansområde

måling av hver pixel:

3 fargeverdier R , G og B

utviklingsintensjon:

fargemetrisk apparatdriver:

konvertering av tre fargeverdier
 R , G og B til fargehetene
 L^* , a^* og b^* (CIELAB-system)

problemer:

meget stort antall pixler:
omtrent 3000×2000 pixler
i en fargedias på $36 \text{ mm} \times 24 \text{ mm}$
ofte er originalstørrelsen større enn
DIN-A2 ved trommelscannere

*tre optimeringsprosedyrer
for fargemetriske apparatdrivere:*

tilpasning av spektral-
følsomhetene til tre
tristimulusverdi-funksjoner

optimering av 3×3 - eller
 3×6 -apparatmatriser for
konvertering fra **RGB til $L^*a^*b^*$**
med 17 CIE-testfarger

beregning av den spektrale
refleksjon eller transmisjon ved
hver billedposisjon, for eksempel
med tre tettheter av tre kjente
fargestoffer (fargepigmenter),
bare mulig for
homogent materiale
(diasmateriale, trykkemateriale)



scanner til fargediasmaterieell:

tre fotoelektriske sensorer
0,01mm billedpunkts-diameter
4096 (12 bit) luminansområde

måling av hver pixel:

3 fargeverdier R , G og B

utviklingsintensjon:

fargemetrisk apparatdriver:

konvertering av tre fargeverdier
 R , G og B til fargehetene
 L^* , a^* og b^* (CIELAB-system)

problemer:

meget stort antall pixler:
omtrent 3000×2000 pixler
i en fargedias på $36 \text{ mm} \times 24 \text{ mm}$
ofte er originalstørrelsen større enn
DIN-A2 ved trommelscannere

*tre optimeringsprosedyrer
for fargemetriske apparatdrivere:*

tilpasning av spektral-
følsomhetene til tre
tristimulusverdi-funksjoner

optimering av 3×3 - eller
 3×6 -apparatmatriser for
konvertering fra **RGB til $L^*a^*b^*$**
med 17 CIE-testfarger

beregning av den spektrale
refleksjon eller transmisjon ved
hver billedposisjon, for eksempel
med tre tettheter av tre kjente
fargestoffer (fargepigmenter),
bare mulig for
homogent materiale
(diasmateriale, trykkemateriale)

