

vea archivos semejantes: http://farbe.li.tu-berlin.de/MS96/MS96.HTM
 http://130.149.60.45/~farbnetrik o http://farbe.li.tu-berlin.de

TUB matricula: 20190801-MS96/MS96L0N0.TXT / PS
 aplicación para la medida de display output

TUB material: code=rhatha

Vista del color (Coordenadas cubicas)		
vista del color	Nombre y contexto con CIE standard cromaticos	Notas:
Vista luz	$L^* = 116 (Y / 100)^{1/3} - 16$ Aproximacion: $L^* = 100 (Y / 100)^{1/3}$	Definido 1976 en: CIELUV, CIELAB
vista cromatica	Para diagrama no lineal de vista cromatica (a*, b*)	
Rojo-Verde	$a^* = 500 [(X / X_n)^{1/3} - (Y / Y_n)^{1/3}]$ $= 500 (a' - a'_n) Y^{1/3}$	Definicion 1976 in sistema opuesto
Amarillo-Azub*	$b^* = 200 [(Y / Y_n)^{1/3} - (Z / Z_n)^{1/3}]$ $= 500 (b' - b'_n) Y^{1/3}$	n=D65 (redondeo)
radial	$C^*_{ab} = [a^{*2} + b^{*2}]^{1/2}$	
vista saturacion	vista cromaticos / vista acromaticos	
Rojo-Verde	$S^*_a = a^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 (a' - a'_n)$	Definicion sistema opuesto de color
Amarillo-Azub*	$S^*_b = b^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 (b' - b'_n)$	
radial	$S^*_{ab} = C^*_{ab} / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	
chromatico	para color nonlineal=tablero (a', b')	
Rojo-Verde	$a' = (1 / X_n)^{1/3} (x / y)^{1/3}$ $= 0,2191 (x / y)^{1/3}$ para D65	Definicion for sistema opuesto de color
Amarillo-Azub'	$b' = -0,4 (1 / Z_n)^{1/3} (z / y)^{1/3}$ $= -0,08376 (z / y)^{1/3}$ para D65	
radial	$c^*_{ab} = [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	

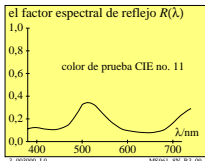
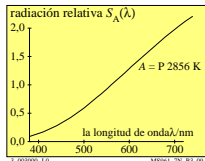
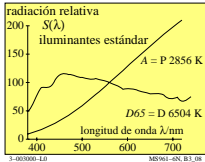
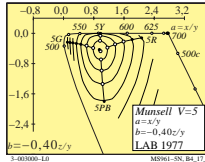
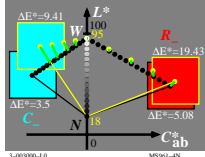
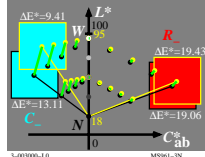
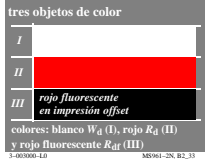


Gráfico TUB-MS96; la gráfica de Ordenador y colorimetry
 Imagine la serie MS96, 3D=0, de=0

entrada: rgb/cmyk -> rgb/cmyk
 salida: ningún cambio

3-003000-LO

MS961-7N

3-003000-LO

MS961-7N, B3_09_1

3-003000-LO

MS961-8N, B3_09_2