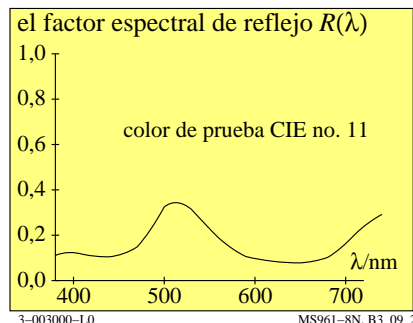
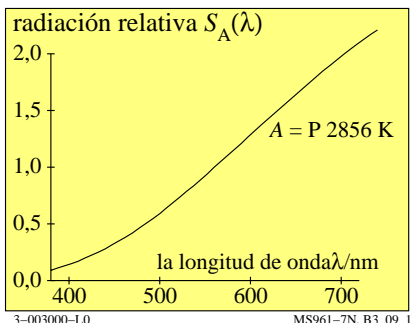
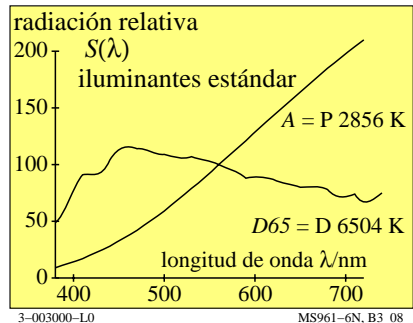
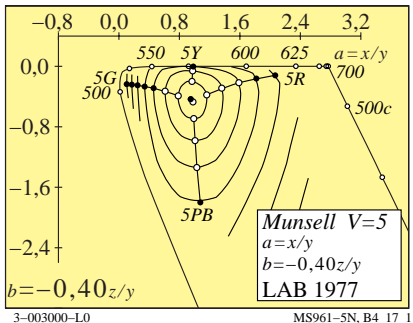
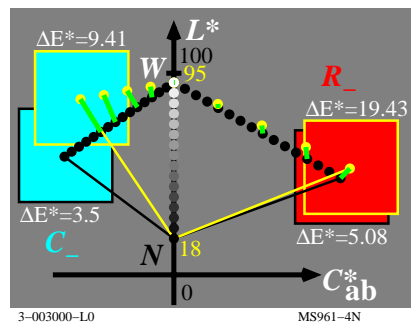
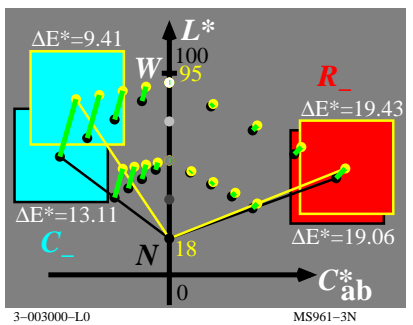
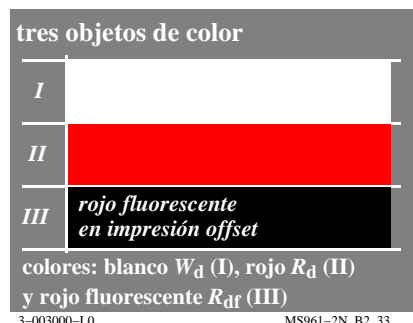
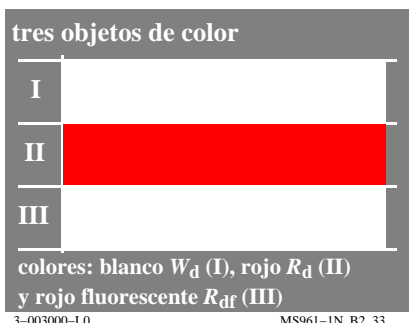


vea archivos semejantes: http://farbe.li.tu-berlin.de/MS96/MS96.HTM  
 http://130.149.60.45/~farbmertik o http://farbe.li.tu-berlin.de

TUB matrícula: 20190801-MS96/MS96L0NP.PDF /.PS  
 aplicación para la medida de display output

**Vista del color (Coordenadas cubicas)**

vista del color	Nombre y contexto con CIE standard cromaticos	Notas:
<b>Vista luz</b>	$L^* = 116 ( Y / 100 )^{1/3} - 16$ Aproximation: $L^* = 100 ( Y / 100 )^{1/3}$	Definido 1976 en: CIELUV, CIELAB
<b>vista cromatica</b>	Para diagrama no lineal de vista cromatica ( $a^*$ , $b^*$ )	
Rojo-Verde	$a^* = 500 [ ( X / X_n )^{1/3} - ( Y / Y_n )^{1/3} ]$ $= 500 ( a' - a'_n ) Y^{1/3}$	Definicion 1976 in: sistema opuesto
Amarillo-Azulo	$b^* = 200 [ ( Y / Y_n )^{1/3} - ( Z / Z_n )^{1/3} ]$ $= 500 ( b' - b'_n ) Y^{1/3}$	$n=D65$ (redondeo)
radial	$C_{ab}^* = [ a^{*2} + b^{*2} ]^{1/2}$	
<b>vista saturacion</b>	<b>vista cromaticos / vista acromaticos</b>	
Rojo-Verde	$S_a^* = a^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 ( a' - a'_n )$	Definicion sistema opuesto
Amarillo-Azulo	$S_b^* = b^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 ( b' - b'_n )$	de color
radial	$S_{ab}^* = C_{ab}^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 [ ( a' - a'_n )^2 + ( b' - b'_n )^2 ]^{1/2}$	
<b>chromatico</b>	para color nonlineal-tablero ( $a'$ , $b'$ )	
Rojo-Verde	$a' = ( 1 / X_n )^{1/3} ( x / y )^{1/3}$ $= 0,2191 ( x / y )^{1/3}$ para D65	Definicion for sistema opuesto
Amarillo-Azulo	$b' = -0,4 ( 1 / Z_n )^{1/3} ( z / y )^{1/3}$ $= -0,08376 ( z / y )^{1/3}$ para D65	de color
radial	$c'_{ab} = [ ( a' - a'_n )^2 + ( b' - b'_n )^2 ]^{1/2}$	



vea archivos semejantes: http://farbe.li.tu-berlin.de/MS96/MS96.HTM http://130.149.60.45/~farbmertik o http://farbe.li.tu-berlin.de

TUB matrícula: 20190801-MS96/MS96L0NP.PDF /.PS aplicación para la medida de display output, ninguna separación

TUB material: code=rh4ta

Vista del color (Coordenadas cubicas)

vista del color	Nombre y contexto con CIE standard cromaticos	Notas:
Vista luz	$L^* = 116 ( Y / 100 )^{1/3} - 16$ Aproximation: $L^* = 100 ( Y / 100 )^{1/3}$	Definido 1976 en: CIELUV, CIELAB
vista cromatica	Para diagrama no lineal de vista cromatica ( $a^*$ , $b^*$ )	
Rojo-Verde	$a^* = 500 [ ( X / X_n )^{1/3} - ( Y / Y_n )^{1/3} ]$ $= 500 ( a' - a'_n ) Y^{1/3}$	Definicion 1976 in sistema opuesto
Amarillo-Azulo	$b^* = 200 [ ( Y / Y_n )^{1/3} - ( Z / Z_n )^{1/3} ]$ $= 500 ( b' - b'_n ) Y^{1/3}$	$n=D65$ (redondeo)
radial	$C^*_{ab} = [ a^{*2} + b^{*2} ]^{1/2}$	
vista saturacion	vista cromaticos / vista acromaticos	
Rojo-Verde	$S^*_a = a^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 ( a' - a'_n )$	Definicion sistema opuesto de color
Amarillo-Azulo	$S^*_b = b^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 ( b' - b'_n )$	
radial	$S^*_{ab} = C^*_{ab} / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 [ ( a' - a'_n )^2 + ( b' - b'_n )^2 ]^{1/2}$	
chromatico	para color nonlineal-tablero ( $a'$ , $b'$ )	
Rojo-Verde	$a' = ( 1 / X_n )^{1/3} ( x / y )^{1/3}$ $= 0,2191 ( x / y )^{1/3}$ para D65	Definicion for sistema opuesto de color
Amarillo-Azulo	$b' = -0,4 ( 1 / Z_n )^{1/3} ( z / y )^{1/3}$ $= -0,08376 ( z / y )^{1/3}$ para D65	
radial	$c'_{ab} = [ ( a' - a'_n )^2 + ( b' - b'_n )^2 ]^{1/2}$	

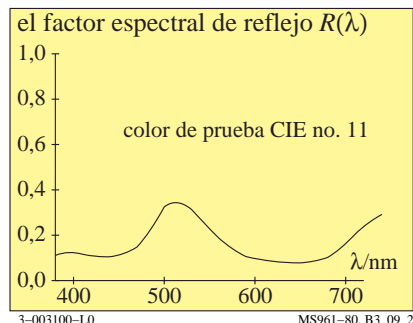
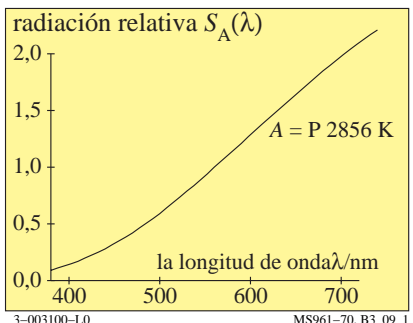
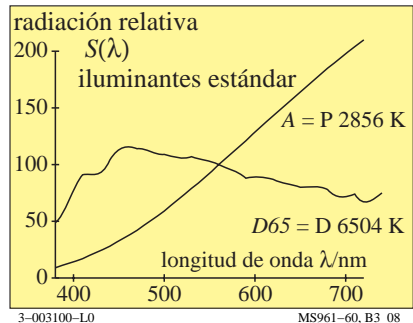
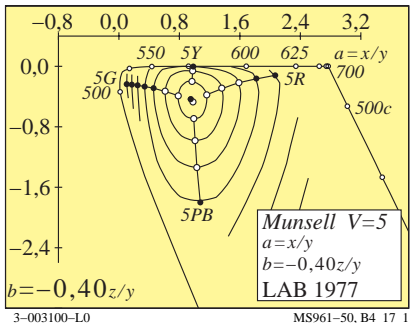
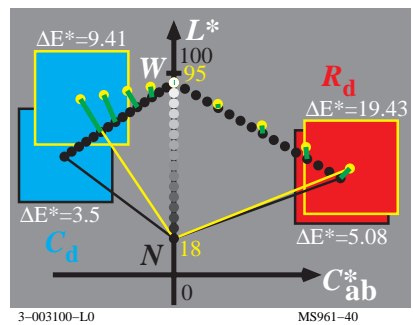
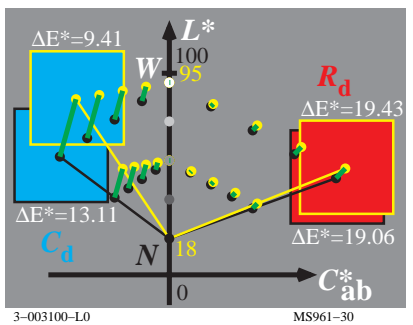
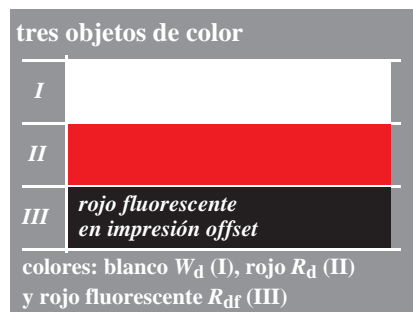
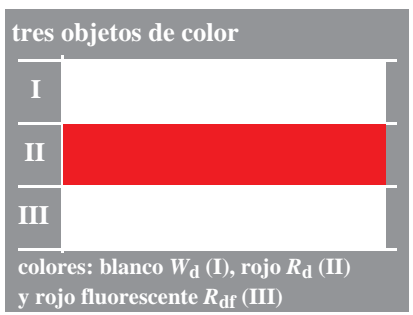


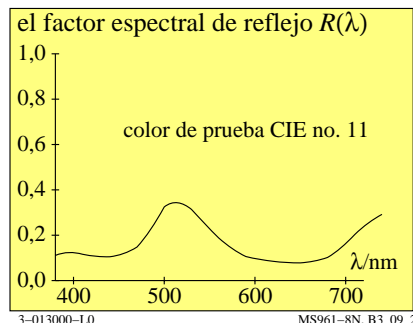
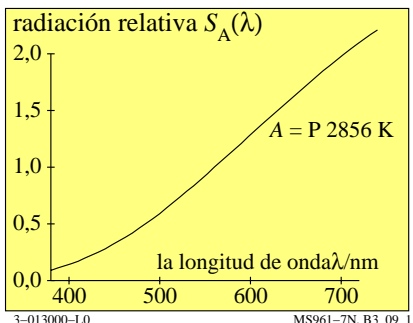
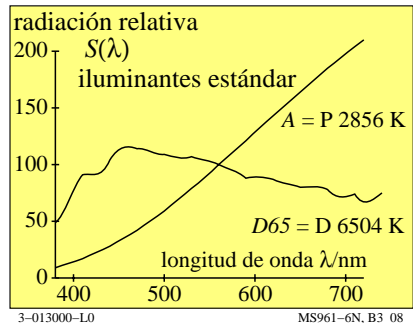
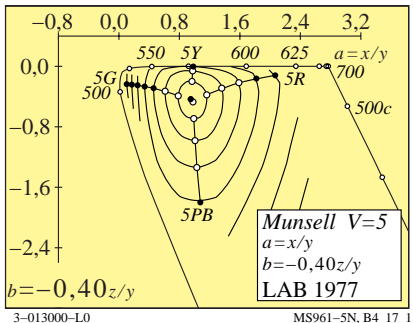
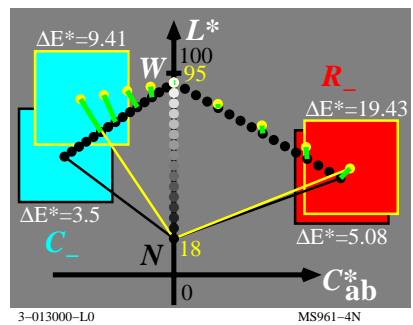
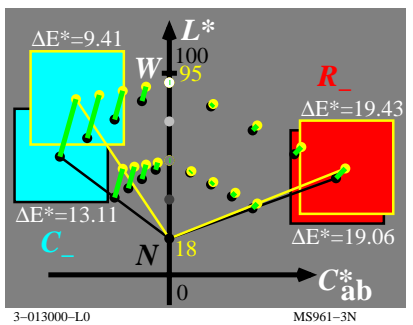
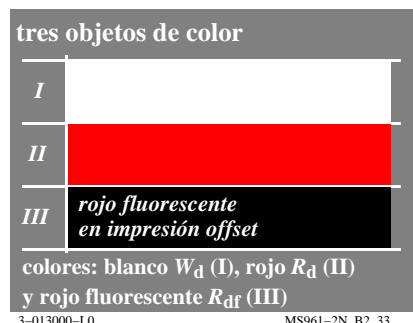
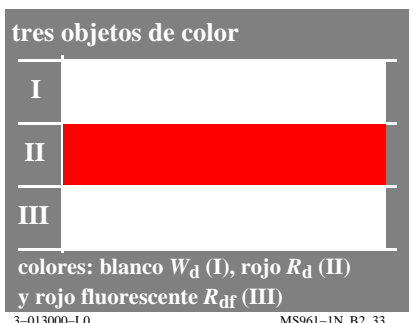
Gráfico TUB-MS96; la gráfica de Ordenador y colorimetry Imagine la serie MS96, 3D=0, de=0, L-cmyln6

entrada: rgb/cmyk -> rgb salida: transfiera a rgb

vea archivos semejantes: http://farbe.li.tu-berlin.de/MS96/MS96.HTM  
 http://130.149.60.45/~farbmertik o http://farbe.li.tu-berlin.de

TUB matrícula: 20190801-MS96/MS96L0NP.PDF /.PS  
 aplicación para la medida de display output

Vista del color (Coordenadas cúbicas)		
<b>vista del color</b>	<b>Nombre y contexto con CIE standard cromáticos</b>	<b>Notas:</b>
<b>Vista luz</b>	$L^* = 116 ( Y / 100 )^{1/3} - 16$ Aproximation: $L^* = 100 ( Y / 100 )^{1/3}$	Definido 1976 en: <i>CIELUV, CIELAB</i>
<b>vista cromática</b>	Para diagrama no lineal de vista cromática ( $a^*$ , $b^*$ )	
Rojo-Verde	$a^* = 500 [ ( X / X_n )^{1/3} - ( Y / Y_n )^{1/3} ]$ $= 500 ( a' - a'_n ) Y^{1/3}$	Definición 1976 in: <i>sistema opuesto</i>
Amarillo-Azulo	$b^* = 200 [ ( Y / Y_n )^{1/3} - ( Z / Z_n )^{1/3} ]$ $= 500 ( b' - b'_n ) Y^{1/3}$	$n=D65$ (redondeo)
radial	$C_{ab}^* = [ a^{*2} + b^{*2} ]^{1/2}$	
<b>vista saturación</b>	<b>vista cromáticos / vista acromáticos</b>	
Rojo-Verde	$S_a^* = a^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 ( a' - a'_n )$	Definición <i>sistema opuesto</i>
Amarillo-Azulo	$S_b^* = b^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 ( b' - b'_n )$	<i>de color</i>
radial	$S_{ab}^* = C_{ab}^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 [ ( a' - a'_n )^2 + ( b' - b'_n )^2 ]^{1/2}$	
<b>chromático</b>	para color no lineal-tablero ( $a'$ , $b'$ )	
Rojo-Verde	$a' = ( 1 / X_n )^{1/3} ( x / y )^{1/3}$ $= 0,2191 ( x / y )^{1/3}$ para D65	Definición for <i>sistema opuesto</i>
Amarillo-Azulo	$b' = -0,4 ( 1 / Z_n )^{1/3} ( z / y )^{1/3}$ $= -0,08376 ( z / y )^{1/3}$ para D65	<i>de color</i>
radial	$c'_{ab} = [ ( a' - a'_n )^2 + ( b' - b'_n )^2 ]^{1/2}$	



vea archivos semejantes: http://farbe.li.tu-berlin.de/MS96/MS96.HTM http://130.149.60.45/~farbmertik o http://farbe.li.tu-berlin.de

TUB matrícula: 20190801-MS96/MS96L0NP.PDF /.PS aplicación para la medida de display output, ninguna separación

TUB material: code=rh4ta

Vista del color (Coordenadas cubicas)

vista del color	Nombre y contexto con CIE standard cromaticos	Notas:
Vista luz	$L^* = 116 ( Y / 100 )^{1/3} - 16$ Aproximation: $L^* = 100 ( Y / 100 )^{1/3}$	Definido 1976 en: CIELUV, CIELAB
vista cromatica	Para diagrama no lineal de vista cromatica ( $a^*$ , $b^*$ )	
Rojo-Verde	$a^* = 500 [ ( X / X_n )^{1/3} - ( Y / Y_n )^{1/3} ]$ $= 500 ( a' - a'_n ) Y^{1/3}$	Definicion 1976 in sistema opuesto
Amarillo-Azulo	$b^* = 200 [ ( Y / Y_n )^{1/3} - ( Z / Z_n )^{1/3} ]$ $= 500 ( b' - b'_n ) Y^{1/3}$	$n=D65$ (redondeo)
radial	$C^*_{ab} = [ a^{*2} + b^{*2} ]^{1/2}$	
vista saturacion	vista cromaticos / vista acromaticos	
Rojo-Verde	$S^*_a = a^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 ( a' - a'_n )$	Definicion sistema opuesto de color
Amarillo-Azulo	$S^*_b = b^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 ( b' - b'_n )$	
radial	$S^*_{ab} = C^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 [ ( a' - a'_n )^2 + ( b' - b'_n )^2 ]^{1/2}$	
chromatico	para color nonlineal-tablero ( $a'$ , $b'$ )	
Rojo-Verde	$a' = ( 1 / X_n )^{1/3} ( x / y )^{1/3}$ $= 0,2191 ( x / y )^{1/3}$ para D65	Definicion for sistema opuesto de color
Amarillo-Azulo	$b' = -0,4 ( 1 / Z_n )^{1/3} ( z / y )^{1/3}$ $= -0,08376 ( z / y )^{1/3}$ para D65	
radial	$c'_{ab} = [ ( a' - a'_n )^2 + ( b' - b'_n )^2 ]^{1/2}$	

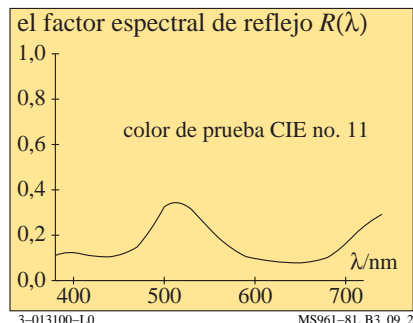
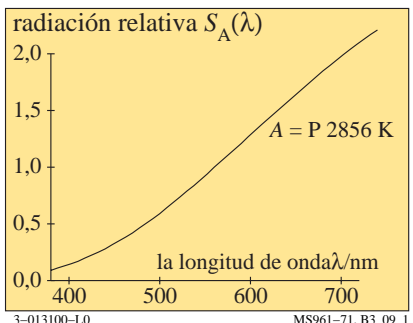
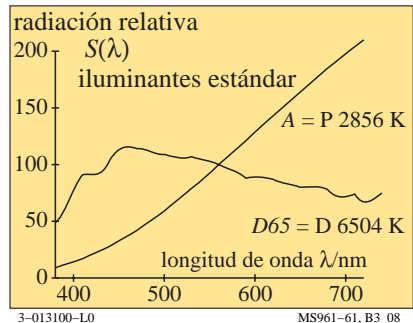
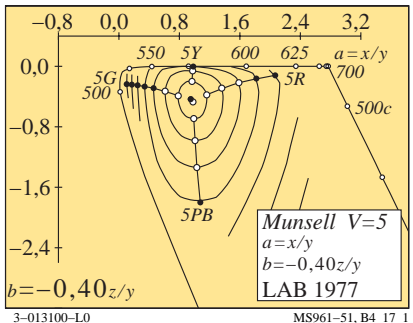
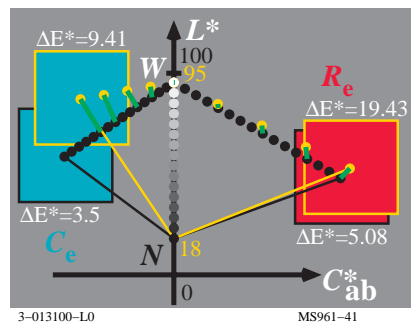
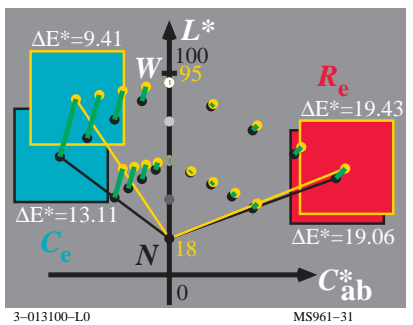
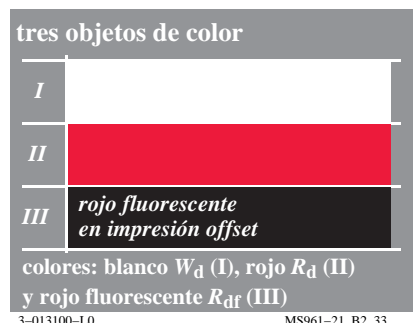
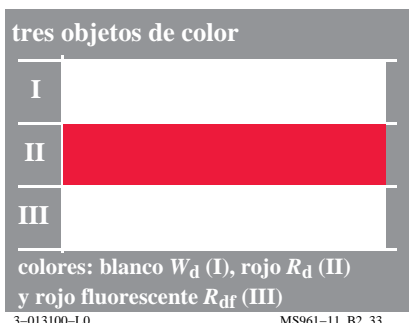


Gráfico TUB-MS96; la gráfica de Ordenador y colorimetry Imagine la serie MS96, 3D=0, de=1, L-cmy6

entrada: rgb/cmyk -> rgb salida: transfiera a rgb