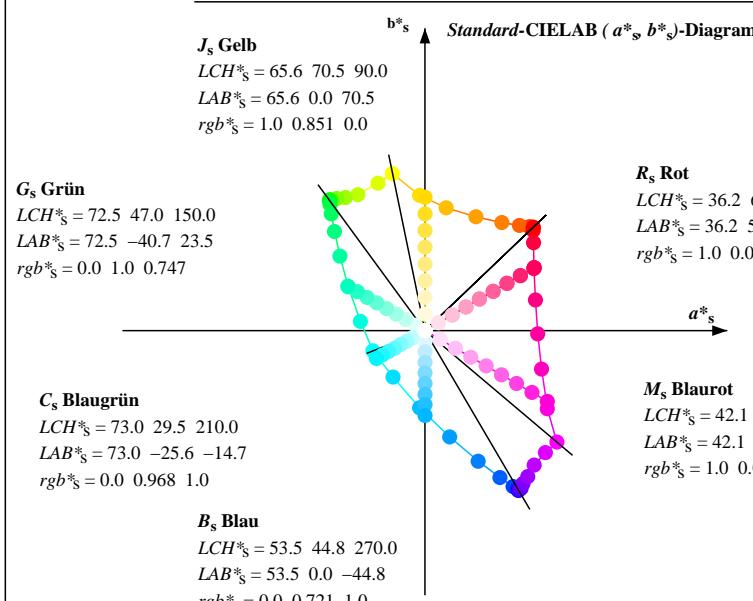
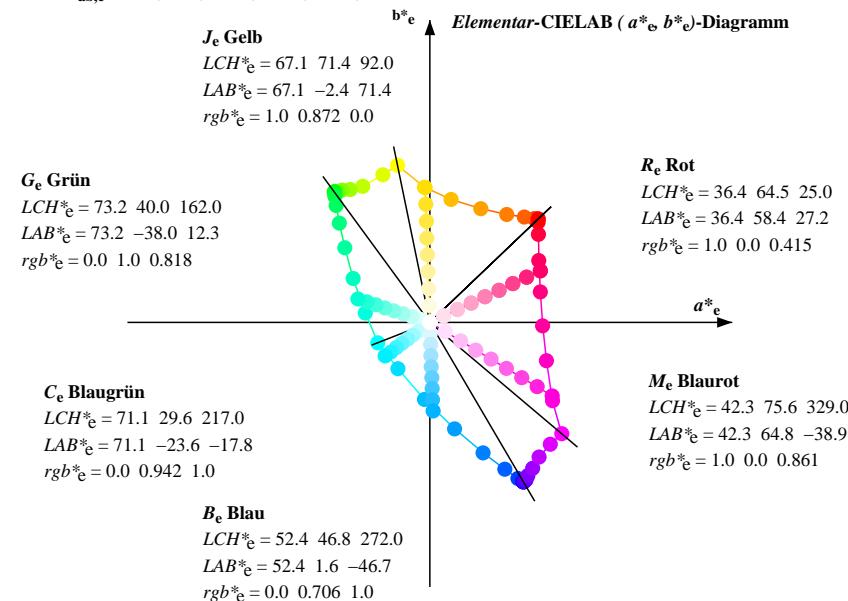
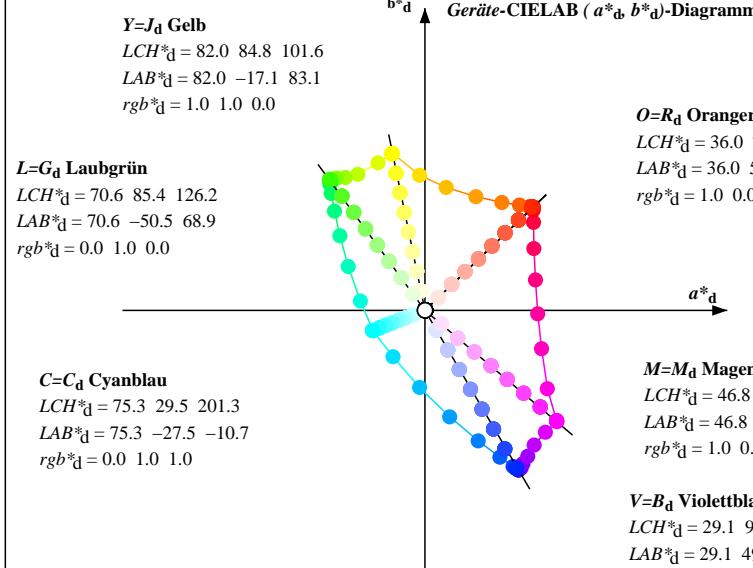


Daten der Maximalfarbe M im Farbmietrischen System LCD-Projektor 1, keine Separation, D65 für Ein- oder Ausgabe; Sechs Buntonwinkel der 60-Grad Standardfarben s:  $h_{ab,s} = 30.0, 90.0, 150.0, 210.0, 270.0, 330.0$ ;

Sechs Buntonwinkel der Gerätetfarben d:  $h_{ab,d} = 43.7, 101.6, 126.2, 201.3, 300.4, 319.8$ ; Sechs Buntonwinkel der Elementarfärbefarben e:  $h_{ab,e} = 25.5, 92.3, 162.2, 217.0, 271.7, 328.6$



#### Anmerkung zu den CIELAB-Buntheits-Diagrammen ( $a^*_d, b^*_d$ ), ( $a^*_s, b^*_s$ ), ( $a^*_e, b^*_e$ )

- Für die  $rgb^*_d$ -Eingabedaten wurden die CIELAB-Daten  $LCH^*_d$  und  $LAB^*_d$  gemessen.

$$h_{ab,s} \quad rgbs^* \\ h_{ab,s} = atan [ r^*_d \cos(30) + g^*_d \cos(150) ] / [ r^*_d \sin(30) + g^*_d \sin(150) + b^*_d \sin(270) ] \quad (1)$$

- Für die 48 oder 360 gleichabständig gestuften Standard-Buntonwinkel  $h_{ab,s}$  der Farben von maximaler Buntheit benutze die sieben Buntonwinkel der 60Grad-Färben s:  $h_{ab,si} = 30.0, 90.0, 150.0, 210.0, 270.0, 330.0, 390.0$  (i=0,6) und die Gleichungen für einen 48- und 360-stufigen Buntonkreis:

$$h_{48ab,si,j} = h_{ab,si} + j [ h_{ab,si+1} - h_{ab,si} ] / 8 \quad (i = 0, 1, \dots, 5; j = 0, 1, \dots, 7) \quad (2)$$

$$h_{360ab,si,j} = h_{ab,si} + j [ h_{ab,si+1} - h_{ab,si} ] / 60 \quad (i = 0, 1, \dots, 5; j = 0, 1, \dots, 59) \quad (3)$$

- Für die 48 oder 360 Elementar-Buntonwinkel  $h_{ab,e}$  der Farben von maximaler Buntheit benutze die sieben Buntonwinkel der Elementarfärbefarben e:  $h_{ab,ei} = 25.5, 92.3, 162.2, 217.0, 271.7, 328.6, 385.5$  (i=0,6) und die Gleichungen für einen 48- und 360-stufigen Elementar-Buntonkreis:

$$h_{48ab,ei,j} = h_{ab,ei} + j [ h_{ab,ei+1} - h_{ab,ei} ] / 8 \quad (i = 0, 1, \dots, 5; j = 0, 1, \dots, 7) \quad (4)$$

$$h_{360ab,ei,j} = h_{ab,ei} + j [ h_{ab,ei+1} - h_{ab,ei} ] / 60 \quad (i = 0, 1, \dots, 5; j = 0, 1, \dots, 59) \quad (5)$$

- Für jeden Elementar-Buntonwinkel  $h_{ab,e}$  gibt es einem genau definierten Geräte-Buntonwinkel  $h_{ab,d}$  siehe die folgenden Tabellen, Spalten 1 bis 3.

- Die Werte  $rgb^*_{de}$  erzeugen die Ausgabe der geräteunabhängigen Elementar-Bunntöne