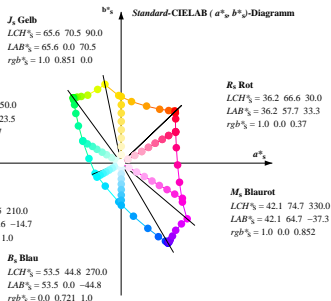
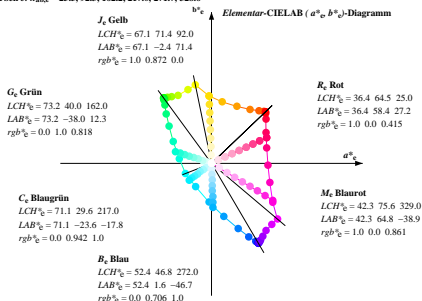
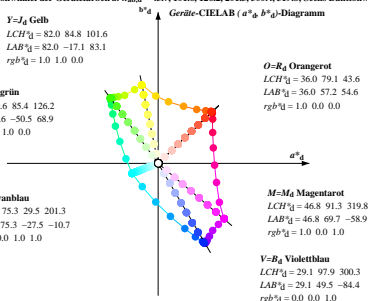


Daten der Maximalfarbe M im Farbmetrik-System LCD-Projektor 1, keine Separation, D65 für Ein- oder Ausgabe; Sechs Bunttonwinkel der 60-Grad Standardfarben  $s: h_{ab,s} = 30, 0, 90, 150, 210, 0, 270, 0, 330, 0$ ; Sechs Bunttonwinkel der Gerätefarben  $d: h_{ab,d} = 43,7, 101,6, 126,2, 201,3, 300,4, 319,8$ ; Sechs Bunttonwinkel der Elementarfarben  $e: h_{ab,e} = 25,5, 92,3, 162,2, 217,0, 271,7, 328,6$



Anmerkung zu den CIELAB-Buntheits-Diagrammen ( $a^*_d, b^*_d$ ), ( $a^*_e, b^*_e$ ), ( $a^*_s, b^*_s$ )

- Für die  $rgb^*_d$ -Eingabedaten wurden die CIELAB-Daten  $LCH^*_d$  und  $LAB^*_d$  gemessen.
- $h_{ab,s} = atan [ r^*_d \cos(30) + g^*_d \sin(150) ] / [ r^*_d \sin(30) + g^*_d \sin(150) + b^*_d \sin(270) ]$  (1)
- Für die 48 oder 360 gleichabständig gestuften Standard-Buntonwinkel  $h_{ab,s}$  der Farben von maximaler Buntheit benutze die sieben Buntonwinkel der 60-Grad-Farben  $e: h_{ab,e} = 30, 0, 90, 150, 210, 0, 270, 0, 330, 0, 390, 0$  ( $i=0,6$ ) und die Gleichungen für einen 48- und 360-stufigen Buntonkreis:  
 $h_{ab,ab,s,i} = h_{ab,e,i} + f [ h_{ab,e,i+1} - h_{ab,e,i} ] / 8$  ( $i = 0, 1, \dots, 5; j = 0, 1, \dots, 7$ ) (2)  
 $h_{360ab,ab,s,i} = h_{ab,e,i} + f [ h_{ab,e,i+1} - h_{ab,e,i} ] / 60$  ( $i = 0, 1, \dots, 5; j = 0, 1, \dots, 59$ ) (3)
- Für die 48 oder 360 Elementar-Buntonwinkel  $h_{ab,e}$  der Farben von maximaler Buntheit benutze die sieben Buntonwinkel der Elementar-Farben  $e: h_{ab,e} = 25,5, 92,3, 162,2, 217,0, 271,7, 328,6, 385,5$  ( $i=0,6$ ) und die Gleichungen für einen 48- und 360-stufigen Elementar-Buntonkreis:  
 $h_{ab,ab,e,i} = h_{ab,e,i} + f [ h_{ab,e,i+1} - h_{ab,e,i} ] / 8$  ( $i = 0, 1, \dots, 5; j = 0, 1, \dots, 7$ ) (4)  
 $h_{360ab,ab,e,i} = h_{ab,e,i} + f [ h_{ab,e,i+1} - h_{ab,e,i} ] / 60$  ( $i = 0, 1, \dots, 5; j = 0, 1, \dots, 59$ ) (5)
- Für jeden Elementar-Buntonwinkel  $h_{ab,e}$  gibt es einen genau definierten Geräte-Buntonwinkel  $h_{ab,d}$  siehe die folgenden Tabellen, Spalten 1 bis 3.
- Die Werte  $rgb^*_e$  erzeugen die Ausgabe der geräteunabhängigen Elementar-Buntonreihe