

Lineariza- tion Method	Eingabedaten <i>PS</i> -Operator ¹⁾	Interpretation <i>rgb</i> _d oder <i>rgb</i> _{de}	Änderung (i=0..256 ³ -1)	Ausgabe (i=0..256 ³ -1)
DFO_LM DL_PR	000 <i>n</i> , <i>w</i> , <i>cmy0</i> , <i>rgb</i>	<i>rgb</i> _{d1} , <i>rgb</i> _{d2} , 2) <i>rgb</i> _{d3} , <i>rgb</i> _{d4} oder <i>rgb</i> _{de1} , <i>rgb</i> _{de2} , 2) <i>rgb</i> _{de3} , <i>rgb</i> _{de4}	<i>rgb</i> _{di} '* <i>rgb</i> _{dei} '*	<i>rgb</i> _{di} * <i>rgb</i> _{dei} *
DFO_LM DG_PR	000 <i>n</i> , <i>w</i> , <i>cmy0</i> , <i>rgb</i>	<i>rgb</i> _{d1} , <i>rgb</i> _{d2} , 2) <i>rgb</i> _{d3} , <i>rgb</i> _{d4}	(<i>rgb</i> _d) ⁿ *,	<i>rgb</i> _d *
FO_LM DL_PS	000 <i>n</i> , <i>w</i> , <i>cmy0</i> , <i>rgb</i>	<i>rgb</i> _d , <i>rgb</i> _d , <i>rgb</i> _d , <i>rgb</i> _d oder <i>rgb</i> _{de} , <i>rgb</i> _{de} , <i>rgb</i> _{de} , <i>rgb</i> _{de}	<i>rgb</i> _{di} '* <i>rgb</i> _{dei} '*	<i>rgb</i> _{di} * <i>rgb</i> _{dei} *
FO_LM DG_PS	000 <i>n</i> , <i>w</i> , <i>cmy0</i> , <i>rgb</i>	<i>rgb</i> _d , <i>rgb</i> _d , <i>rgb</i> _d , <i>rgb</i> _d oder <i>rgb</i> _{de} , <i>rgb</i> _{de} , <i>rgb</i> _{de} , <i>rgb</i> _{de}	(<i>rgb</i> _d) ⁿ *, (<i>rgb</i> _d) ⁿ *,	<i>rgb</i> _d * <i>rgb</i> _{de} *

Abkürzungen: **DFO** = Device File Output; **FO** = File Output; **DL** = Device Link
DG = Device Gamma; **LM**=Linearisierungsmethode; **PR**=Profil; *PS*=*PostScript*-Code
Remarks: 1) farbmetrische äquivalente Koordinaten, zum Beispiel $c = 1 - r$
2) MacOSX zeigt alle vier verschieden mit Version 10.6, gleich mit Versionen 10/10.1