

Frame File PostScript Code (FF_PS) mit zwei Schleifen (wichtige Teile)
und Zeile 05 (%line 139) zum Einfügen von Transfer-PS-Codes
und Zeile 20 (%line 239) zum Einfügen der ISO- oder DIN-Prüfvorlage

```
01 %!PS-Adobe-3.0 EPSF-3.0 OG49LMFF.PS 20110801
02 %%BoundingBox: 0 0 842 595
03
04 %line169 %BEG INCLUDE TRANSFER PS CODES
05
06 %END INCLUDE TRANSFERS PS CODES
07 %%EndProlog
08 gsave
09
10 /colormf 1 def %colormf = 1 with output Linearization method
11 gsave
12
13 xcolor10f 1 xcolor20f {/xcolorf exch def %xcolor10f,xcolor20f
14 gsave
15
16 xchart10f 1 xchart20f {/xchartf exch def %xchart10f,xchart20f
17 gsave
18
19 %line 239 %BEG INCLUDE TEST FILE PS CODE
20
21 %END INCLUDE TEST FILE PS CODE
22
23 68 MM 1.5 MM moveto
24 (http://130.149.60.45/~farbmetrik/OG49/OG49LMFF.PDF) show
25
26 showpage
27 grestore
28
29 } for %end for xchartf=xchart10f,xchart20f
30 grestore
31 } for %end for xcolorf=xcolor10f,xcolor20f
32 grestore
34 %} for %end for colormf=colorm10f,colorm20f
35 %%Trailer
```

Erläuterungen:

Die Zeilen 10 bis 34 definieren die Anwendung einer Linearisierungsmethode *colormf=1* mit einer Rahmendatei–Linearisierungs-Methode (FF_LM)

Die äussere Schleife 13 bis 31 ist für die Anzahl der Raum-Reflexionen *xcolorf=0* bis 7 für 8 Display-Leuchtdichte-Reflexionen

Die innere Schleife 16 bis 29 ist für die Anzahl der ISO-Prüfvorlagen *xchartf=0* bis 11 für 1 bis 12 ISO- und DIN-Prüfvorlagenseiten

Einfügen von TRANSFER PS CODE, zum Beispiel 1MR, DEH, an Zeile 05
Einfügen von TEST FILE PS CODE, zum Beispiel MG16 von ISO 9241–306