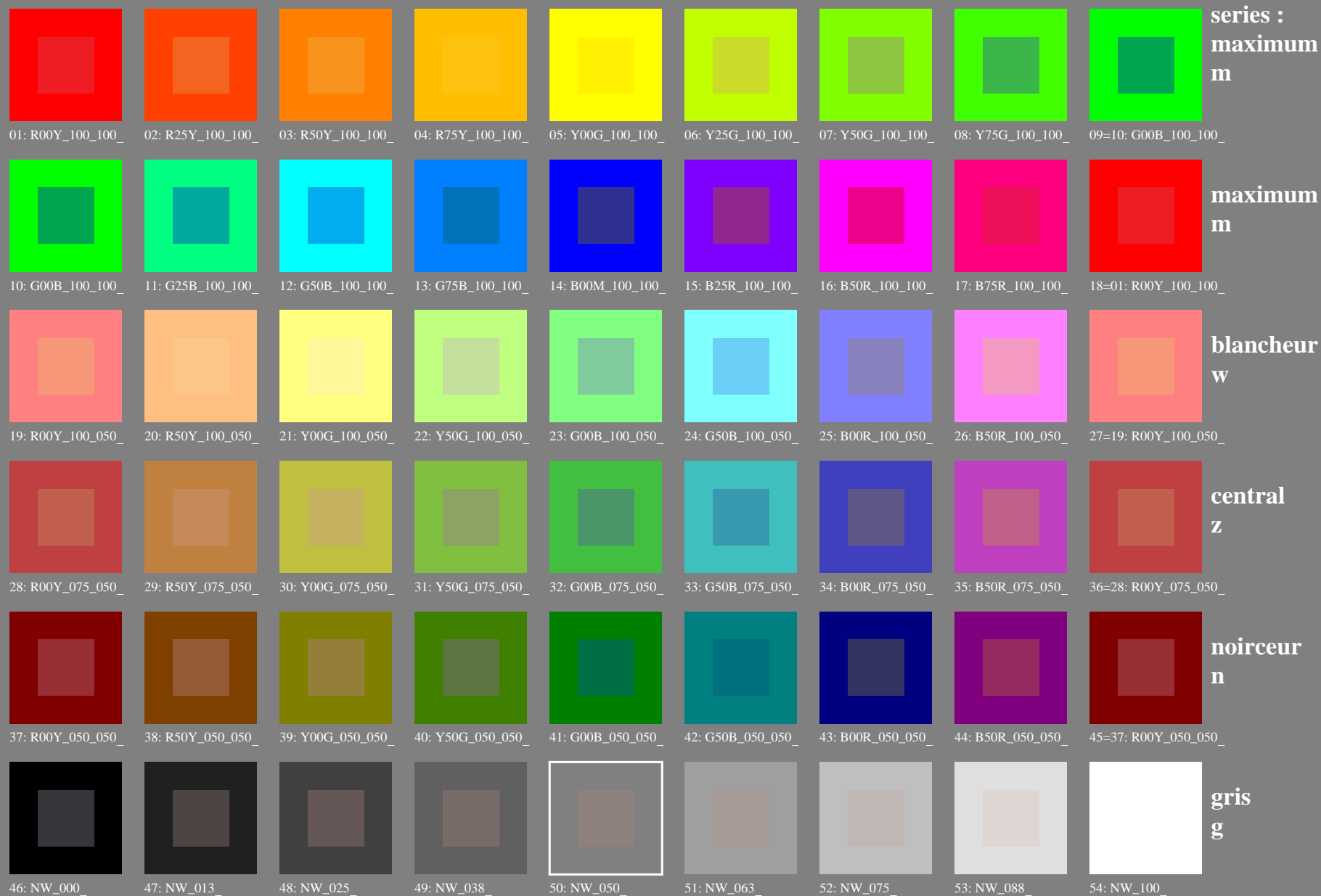
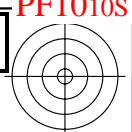
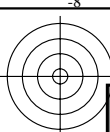


test no 1 pour un rendu de couleurs – 54 couleurs standard pour D65; écran standard (sRGB)





voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/PF10/PF10.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20130201-PF10/PF10L0FP.PDF /.PS
application pour la mesure de sortie sur écran, aucune séparation

TUB matériel: code=rh4ta

test no 1 pour un rendu de couleurs – 54 couleurs standard pour D65; écran standard (sRGB); $rgb \rightarrow rgb*dd$



series :
maximum
m

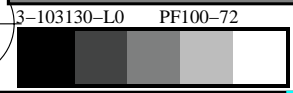
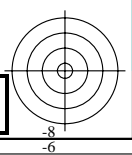
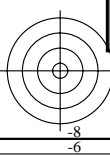
maximum
m

blancheur
w

central
z

noirceur
n

gris
g



graphique TUB-PF10; reproduction en couleurs; sRGB
54 couleurs standard, 3D=1, de=0, sRGB*

entrée : $rgb/cmyk \rightarrow rgb_{dd}$
sortie : linéarisation 3D selon $rgb*dd$

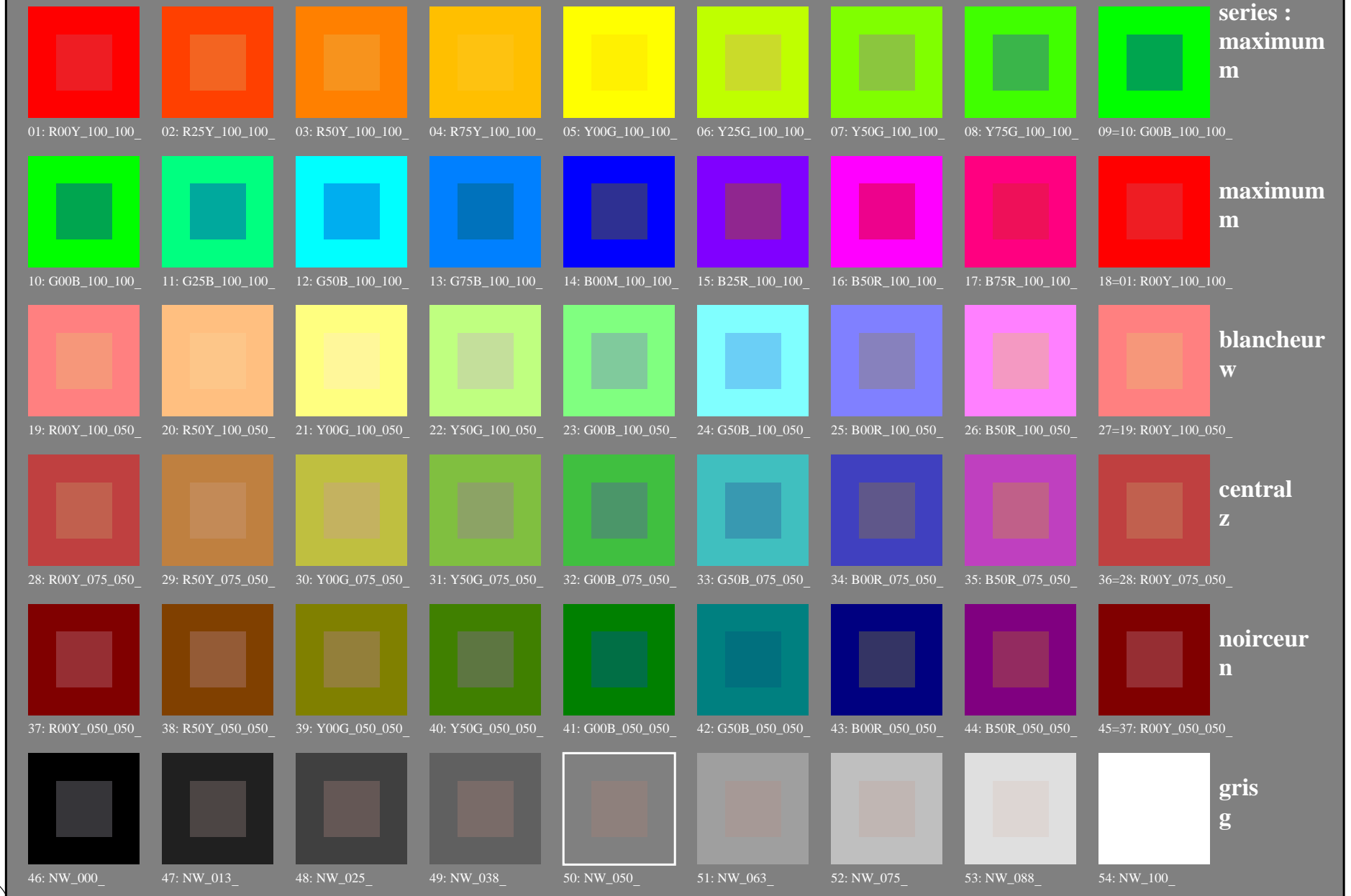


voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/PF10/PF10.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20130201-PF10/PF10L0FP.PDF /.PS
application pour la mesure de sortie sur écran

TUB matériel: code=rh4ta

test no 1 pour un rendu de couleurs – 54 couleurs standard pour D65; écran standard (sRGB)



graphique TUB-PF10; reproduction en couleurs; sRGB
54 couleurs standard; image informatique

entrée : rgb/cmyk -> rgb/cmyk
sortie : aucun changement



test no 1 pour un rendu de couleurs – 54 couleurs standard pour D65; écran standard (*sRGB*); *rgb*→*rgb*de*



voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/PF10/PF10.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20130201-PF10/PF10L0FP.PDF /.PS
application pour la mesure de sortie sur écran, aucune séparation

TUB matériel: code=rh4ta