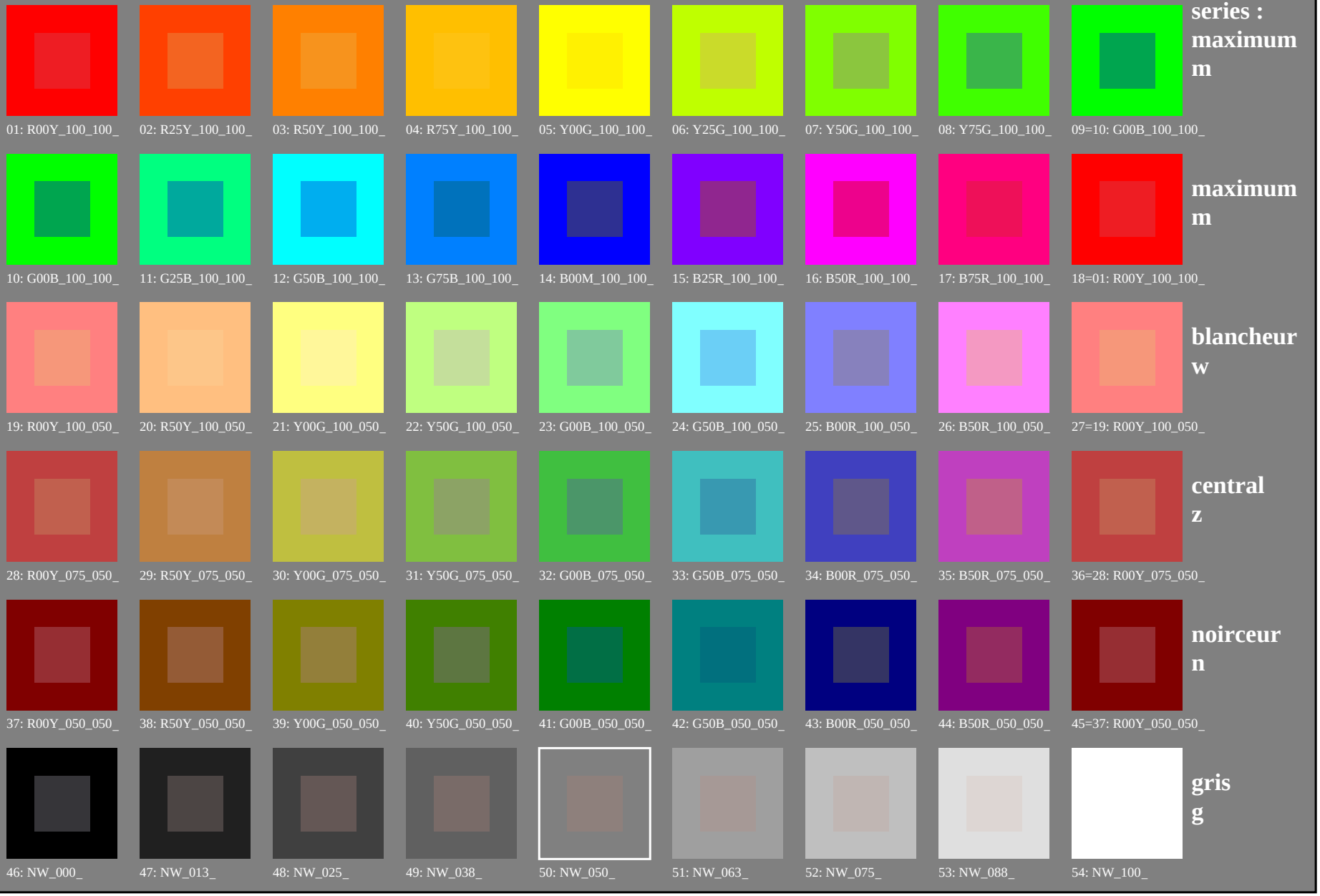
test no 1 pour un rendu de couleurs − 54 couleurs standard pour D65; écran standard *(sRGB)*



3−003030−L0 PF100−7N

graphique TUB-PF10; reproduction en couleurs; sRGB
54 couleurs standard; image informatique

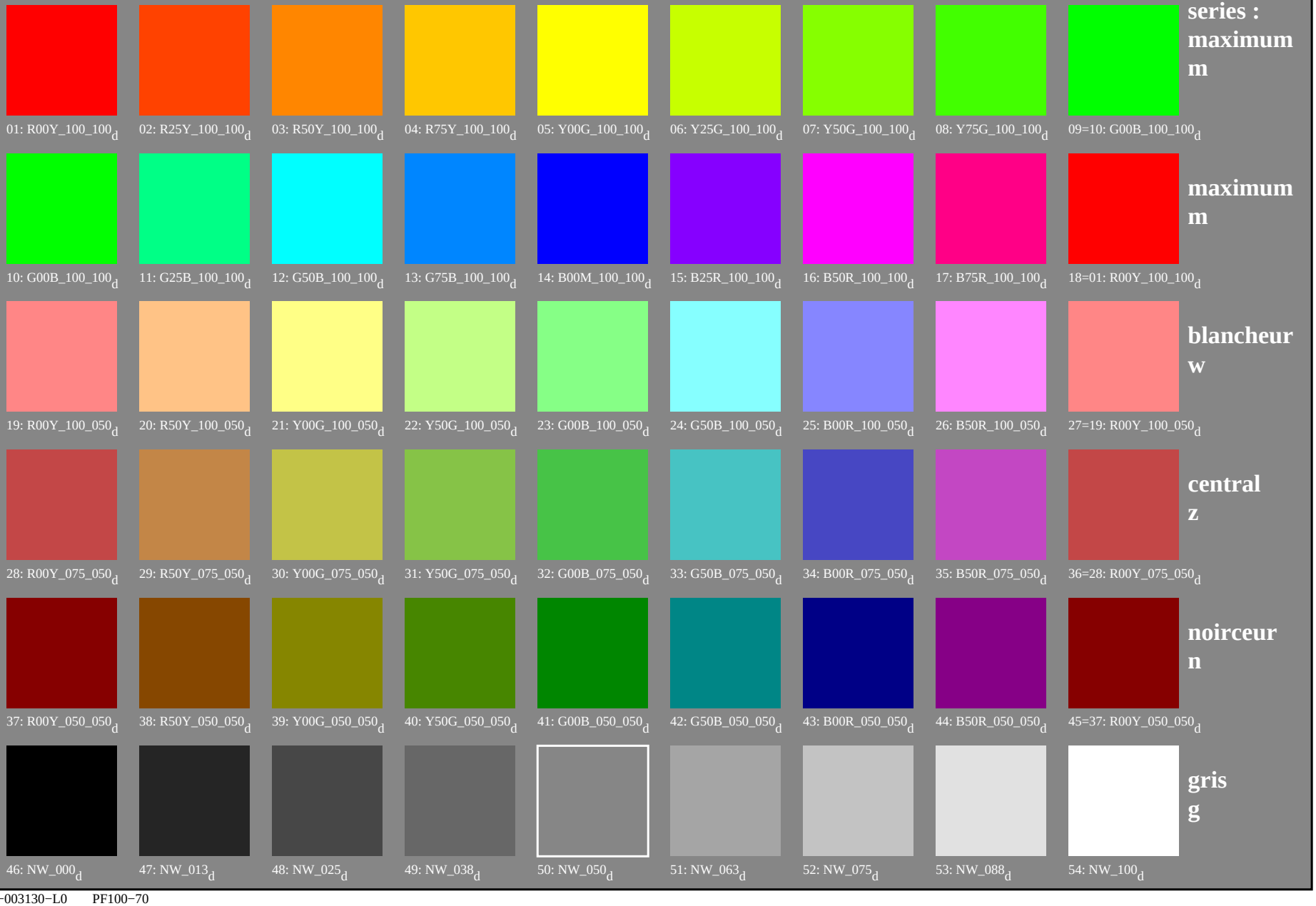
entrée : *rgb/cmyk −> rgb/cmyk*
sortie : aucun changement

voir fichiers similaires: http://130.149.60.45/~farbmetrik/PF10/PF10.HTM
informations techniques: http://www.ps.bam.de ou http://130.149.60.45/~farbmetrik

TUB enregistrement: 20130201-PF10/PF10L0NA.TXT /.PS
application pour la mesure de sortie sur écran

TUB matériel: code=rha4ta

test no 1 pour un rendu de couleurs − 54 couleurs standard pour D65; écran standard *(sRGB); rgb−>rgb*d*

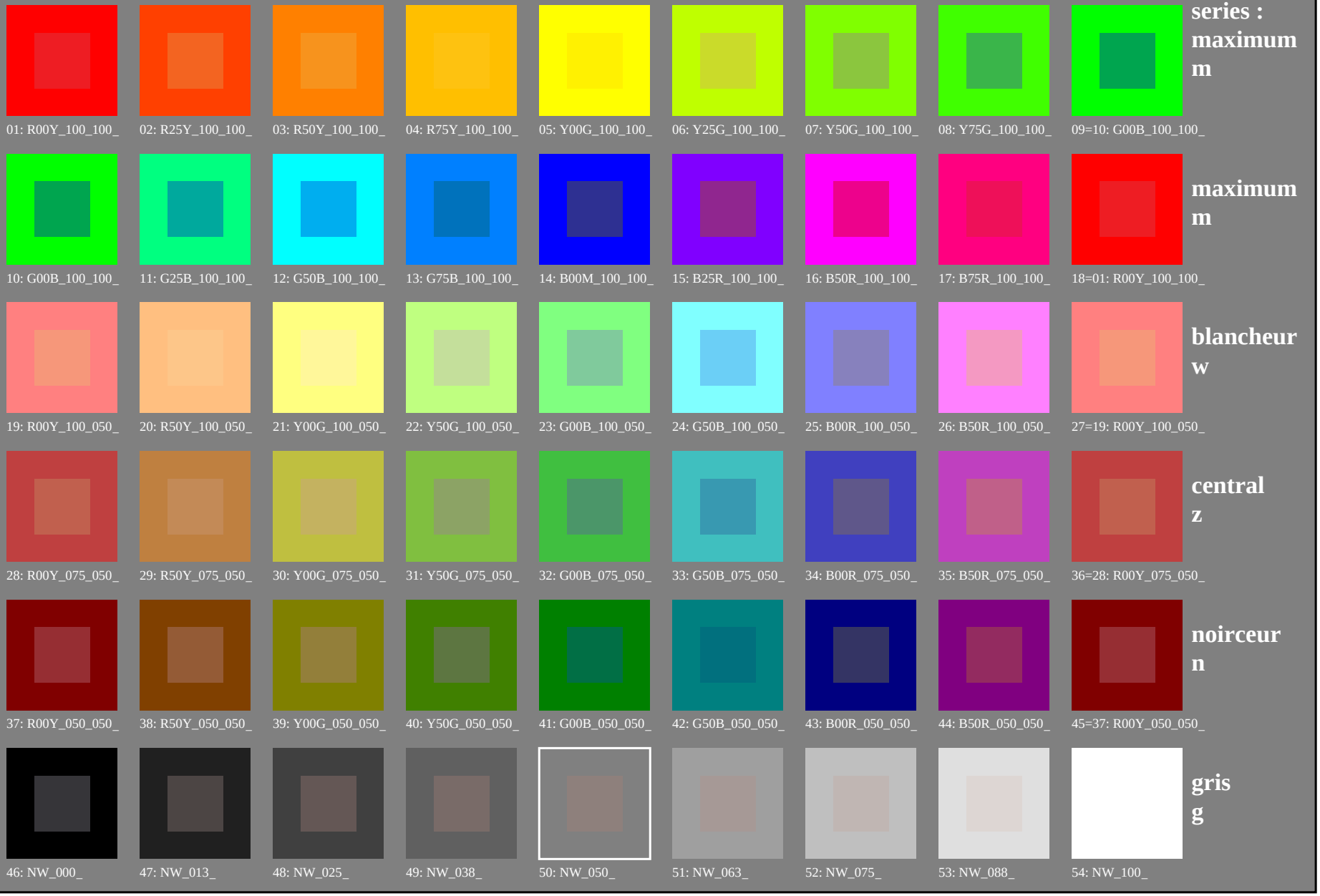


3−003130−L0 PF100−70

graphique TUB-PF10; reproduction en couleurs; sRGB
54 couleurs standard, 3D=0, de=0, *sRGB*

entrée : *rgb/cmyk −> rgb*$_d$
sortie : transférer à *rgb*$_d$

test no 1 pour un rendu de couleurs − 54 couleurs standard pour D65; écran standard *(sRGB)*



3−013030−L0 PF100−7N

graphique TUB-PF10; reproduction en couleurs; sRGB
54 couleurs standard; image informatique

entrée : *rgb/cmyk −> rgb/cmyk*
sortie : aucun changement

voir fichiers similaires: http://130.149.60.45/~farbmetrik/PF10/PF10.HTM
informations techniques: http://www.ps.bam.de ou http://130.149.60.45/~farbmetrik

TUB enregistrement: 20130201-PF10/PF10L0NA.TXT /.PS
application pour la mesure de sortie sur écran

TUB matériel: code=rha4ta

test no 1 pour un rendu de couleurs − 54 couleurs standard pour D65; écran standard *(sRGB); rgb−>rgb*e*

01: R00Y_100_100$_e$	02: R25Y_100_100$_e$	03: R50Y_100_100$_e$	04: R75Y_100_100$_e$	05: Y00G_100_100$_e$	06: Y25G_100_100$_e$	07: Y50G_100_100$_e$	08: Y75G_100_100$_e$	09=10: G00B_100_100$_e$	**series : maximum m**
10: G00B_100_100$_e$	11: G25B_100_100$_e$	12: G50B_100_100$_e$	13: G75B_100_100$_e$	14: B00M_100_100$_e$	15: B25R_100_100$_e$	16: B50R_100_100$_e$	17: B75R_100_100$_e$	18=01: R00Y_100_100$_e$	**maximum m**
19: R00Y_100_050$_e$	20: R50Y_100_050$_e$	21: Y00G_100_050$_e$	22: Y50G_100_050$_e$	23: G00B_100_050$_e$	24: G50B_100_050$_e$	25: B00R_100_050$_e$	26: B50R_100_050$_e$	27=19: R00Y_100_050$_e$	**blancheur w**
28: R00Y_075_050$_e$	29: R50Y_075_050$_e$	30: Y00G_075_050$_e$	31: Y50G_075_050$_e$	32: G00B_075_050$_e$	33: G50B_075_050$_e$	34: B00R_075_050$_e$	35: B50R_075_050$_e$	36=28: R00Y_075_050$_e$	**central z**
37: R00Y_050_050$_e$	38: R50Y_050_050$_e$	39: Y00G_050_050$_e$	40: Y50G_050_050$_e$	41: G00B_050_050$_e$	42: G50B_050_050$_e$	43: B00R_050_050$_e$	44: B50R_050_050$_e$	45=37: R00Y_050_050$_e$	**noirceur n**
46: NW_000$_e$	47: NW_013$_e$	48: NW_025$_e$	49: NW_038$_e$	50: NW_050$_e$	51: NW_063$_e$	52: NW_075$_e$	53: NW_088$_e$	54: NW_100$_e$	**gris g**

3−013130−L0 PF100−71

graphique TUB-PF10; reproduction en couleurs; sRGB
54 couleurs standard, 3D=0, de=1, *sRGB*

entrée : *rgb/cmyk −> rgb*$_e$
sortie : transférer à *rgb*$_e$