

http://130.149.60.45/~farbmtrik/QG49/QG49L0N1.TXT /PS; Start-Ausgabe
N: Keine 3D-Linearisierung (OL) in Datei (F) oder PS-Startup (S), Seite 1/1

Ein- und Ausgabe: Drucker-Reflektiv-System FRS06a für relativen CIELAB-Buntton $h_{ab,rel} = h_{ab}/360 = 102/360 = 0.28$

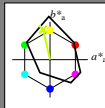
Daten für jede Geräte- (d) oder
Elementarfarbe (e):

HIC^*_{-}

Bunttontext für die Farben
dieser Seite:

$H^*_{-} = Y25G_{-}$

Dreiecks-Helligkeit T^*



FRS06a; adaptierte CIELAB-Daten						
Name	$L^*=L^*_a a^*_a$	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$		
R _{-Ma}	32.5	62.3	46.4	77.7	36	
Y _{-Ma}	82.7	-3.1	113.9	114.0	91	
G _{-Ma}	39.4	-61.8	45.8	76.9	143	
C _{-Ma}	47.8	-26.8	-34.2	43.4	231	
B _{-Ma}	10.1	55.1	-61.0	82.2	312	
M _{-Ma}	34.5	80.6	-33.9	87.5	337	
N _{-Ma}	6.2	0.0	0.0	0.0	0	
W _{-Ma}	91.9	0.0	0.0	0.0	0	
R _{-CIE}	39.9	58.7	27.9	65.0	25	
Y _{-CIE}	81.2	-2.8	71.5	71.6	92	
G _{-CIE}	52.2	-42.4	13.6	44.5	162	
B _{-CIE}	30.5	1.4	-46.4	46.4	271	

Daten für Maximalfarbe (Ma):

LabCh_{-Ma}: 83 -18 79 81 102

HIC^*_{-Ma} : Y25G_100_100_

rgbic_{-Ma}:

0.76 1.0 0.0 1.0 1.0

Dreiecks-Helligkeit T^*

%Umfang

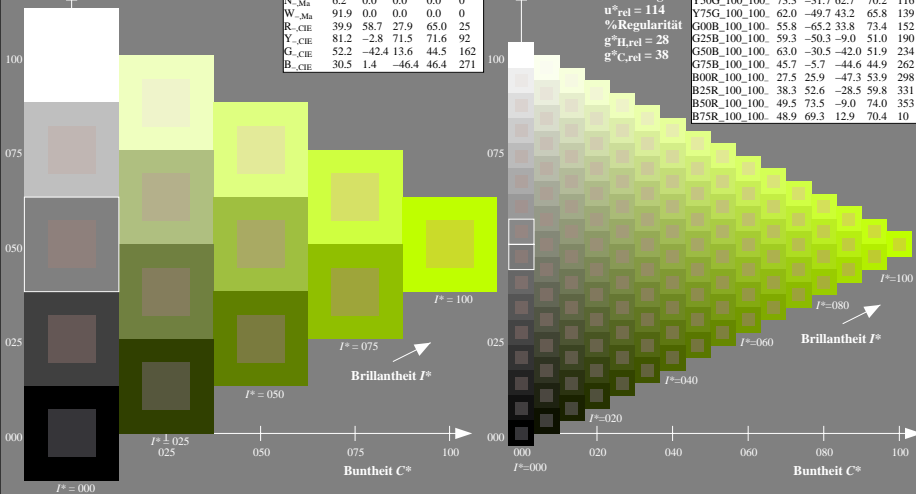
$u^*_{rel} = 114$

%Regelartigkeit

$g^*_{H,rel} = 28$

$g^*_{C,rel} = 38$

ORS20a; adaptierte CIELAB-Daten						
H^*_{-}	$L^*=L^*_a a^*_a$	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$		
R00Y_100_100_	48.4	66.1	40.2	77.3	31	
R25Y_100_100_	56.8	48.0	50.5	69.6	46	
R50Y_100_100_	68.6	25.0	63.9	68.6	68	
R75Y_100_100_	80.6	4.8	77.2	77.3	86	
Y00G_100_100_	90.2	-9.6	88.2	88.7	96	
Y25G_100_100_	83.2	-18.4	79.9	81.9	102	
Y50G_100_100_	73.3	-31.7	62.7	70.2	116	
Y75G_100_100_	62.0	-49.7	43.2	65.8	139	
G00B_100_100_	55.8	-65.2	33.8	73.4	152	
G25B_100_100_	59.3	-50.3	-9.0	51.0	190	
G50B_100_100_	63.0	-30.5	-42.0	51.9	234	
G75B_100_100_	45.7	-5.7	-44.6	44.9	262	
B00R_100_100_	27.5	25.9	-47.3	53.9	298	
B25R_100_100_	38.3	52.6	-28.5	59.8	331	
B50R_100_100_	49.5	73.5	-9.0	74.0	353	
B75R_100_100_	48.9	69.3	12.9	70.4	10	



0-003030-L0 QG490-7N

TUB-Prüfvorlage QG49; Bunttoncode: $H^*_{-}=Y25G_{-}$
Prüfvorlage nach DIN 33872, 3D=0, de=0, cmyk

Eingabe: rgb/cmyk -> rgb/cmyk
Ausgabe: keine Änderung