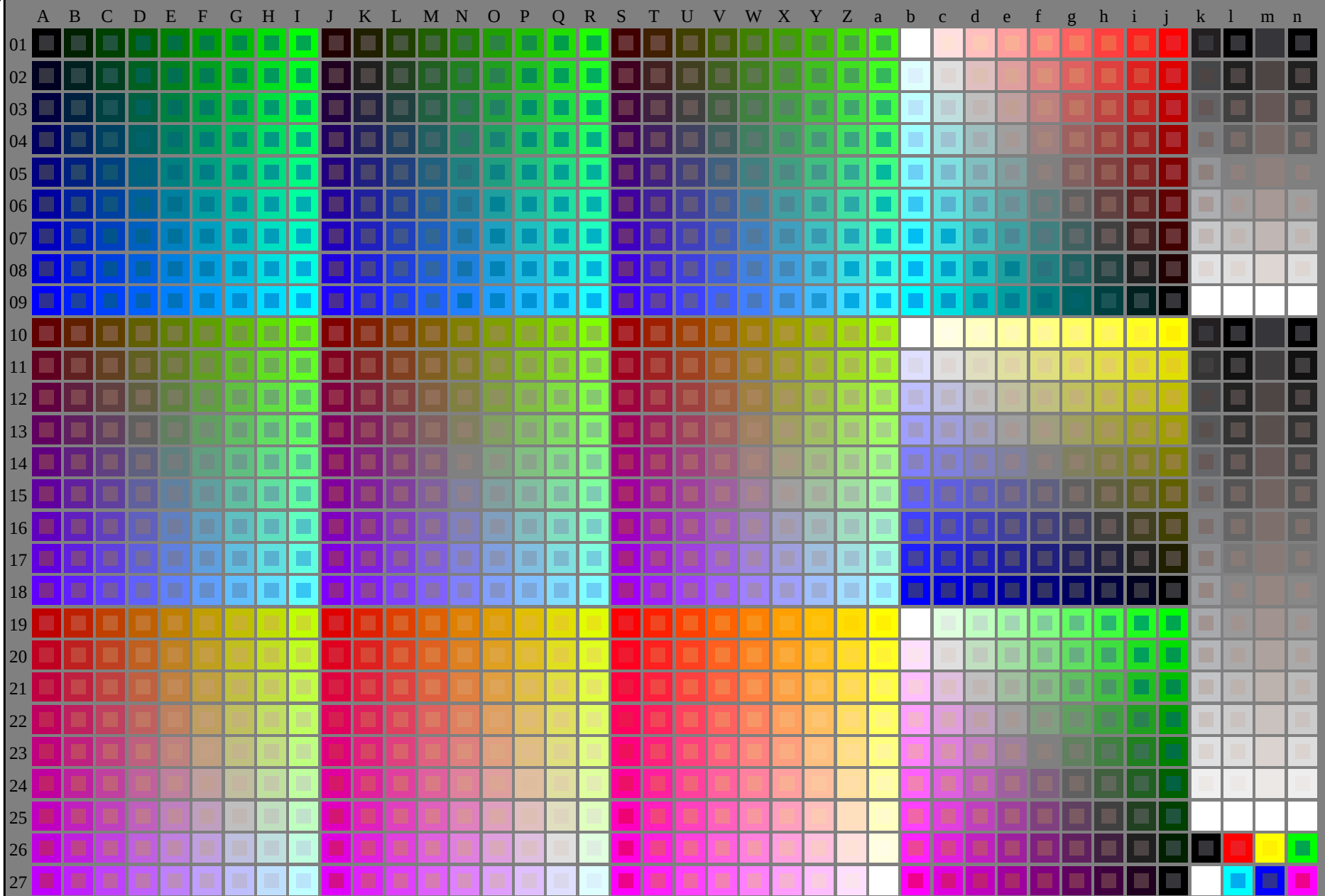


voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF72/RF72.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20150701-RF72/RF72L0NA.TXT /.PS
application pour la mesure des sorties sur imprimante laser

TUB matériel: code=rha4ta



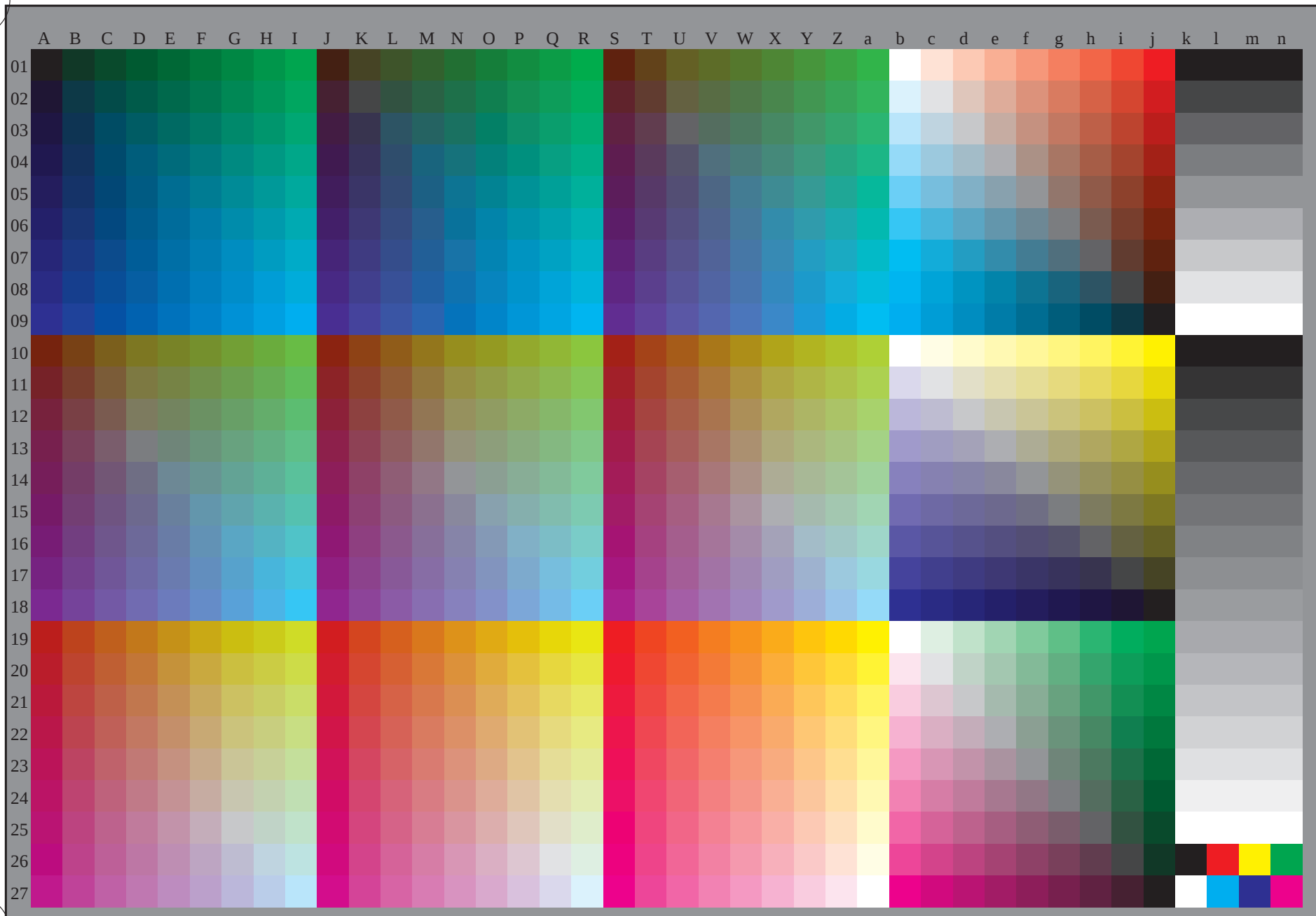
RF720-7N_RGB 3-003030-L0

rgb (A_j + k26_n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 0
graphique TUB-RF72; 1080 couleurs standard, $cf=0,9$
graphique conforme à DIN 33872

entrée : rgb/cmyk -> rgb/cmyk
sortie : aucun changement

voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF72/RF72.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20150701-RF72/RF72L0NA.TXT /.PS TUB matériel: code=rha4ta
application pour la mesure des sorties sur imprimante laser, séparation cmyk6 (CMYK)



graphique TUB-RF72; 1080 couleurs standard, cf=0,9
graphique conforme à DIN 33872, 3D=0, de=0, cmyk

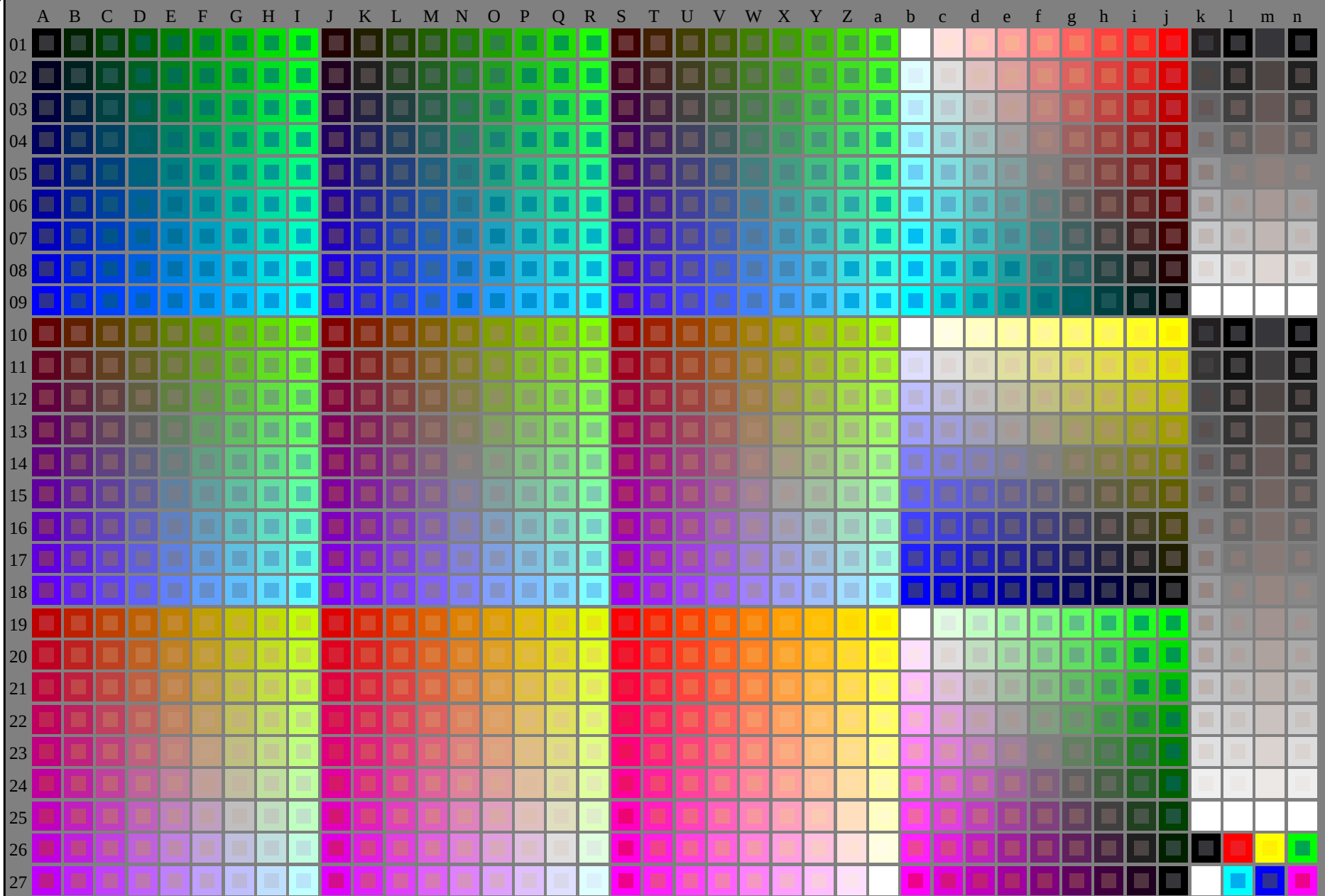
entrée : rgb/cmyk -> rgb_d
sortie : transférer à cmyk_d



voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF72/RF72.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20150701-RF72/RF72L0NA.TXT /.PS
application pour la mesure des sorties sur imprimante laser

TUB matériel: code=rha4ta



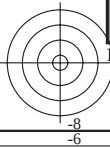
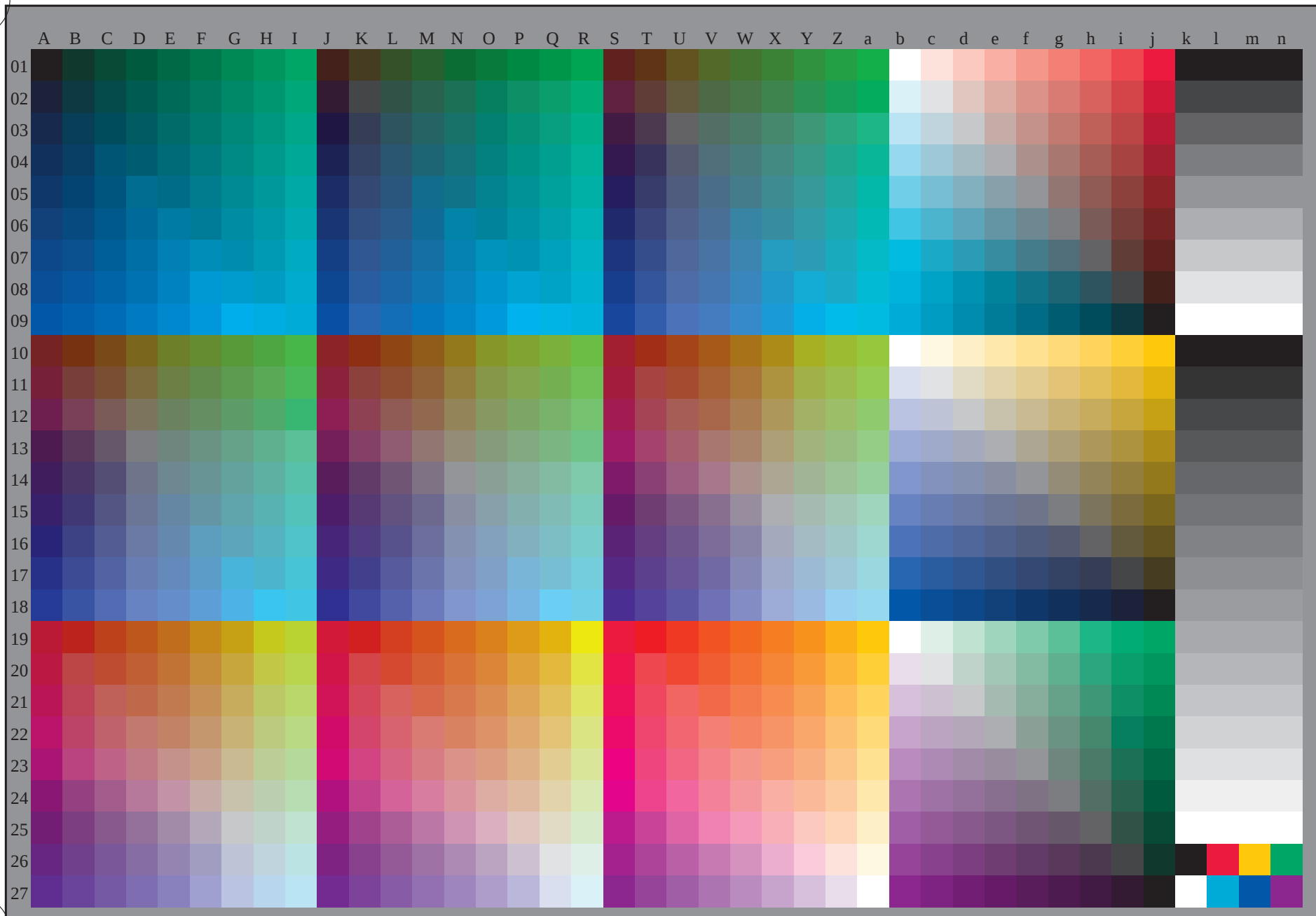
RF720-7N_RGB 3-013030-L0

graphique TUB-RF72; 1080 couleurs standard, $cf=0,9$
graphique conforme à DIN 33872

entrée : *rgb/cmyk* -> *rgb/cmyk*
sortie : aucun changement

voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF72/RF72.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20150701-RF72/RF72L0NA.TXT /.PS TUB matériel: code=rha4ta
application pour la mesure des sorties sur imprimante laser, séparation cmyk6 (CMYK)



graphique TUB-RF72; 1080 couleurs standard, cf=0,9
graphique conforme à DIN 33872, 3D=0, de=1, cmyk

entrée : rgb/cmyk -> rgb_e
sortie : transférer à cmyk_e

