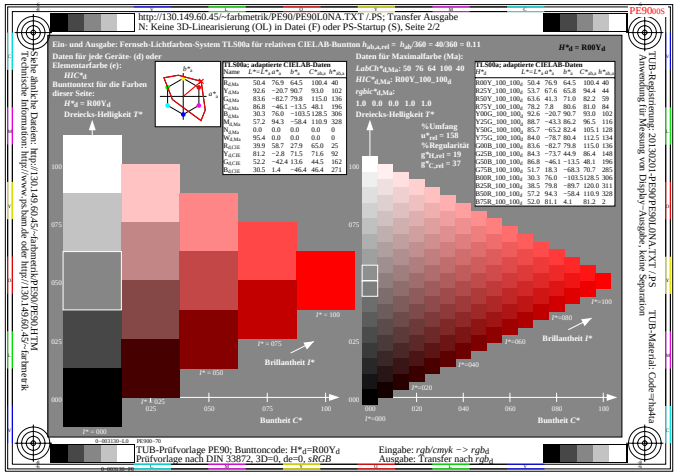
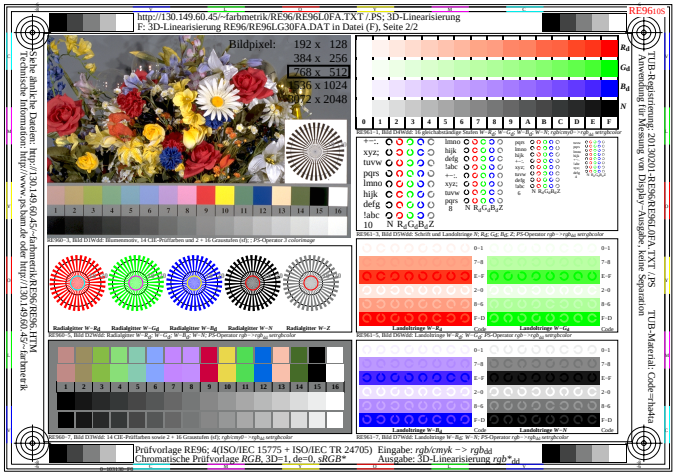
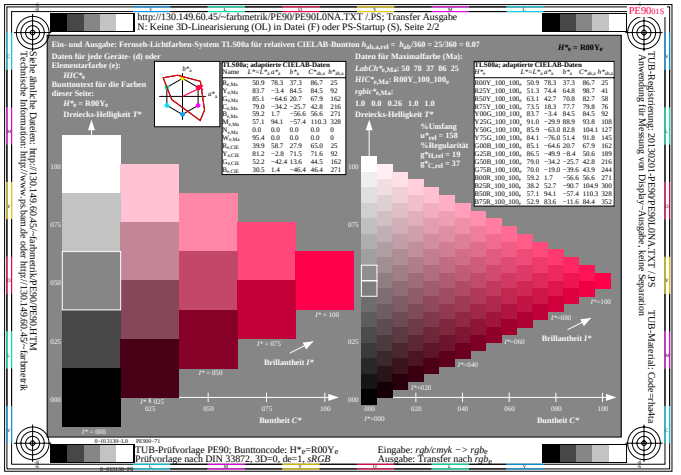
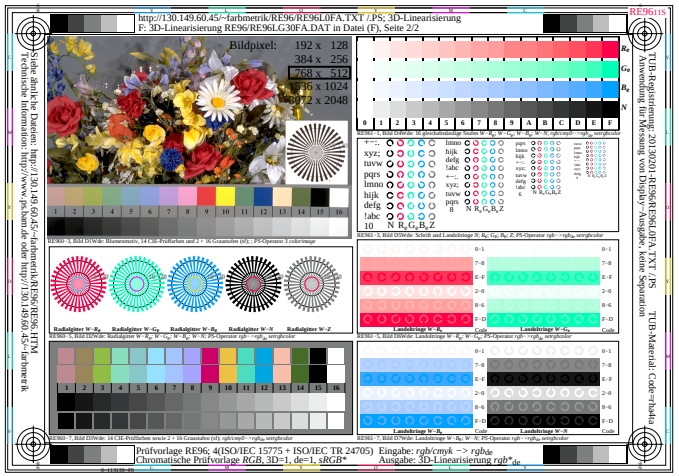
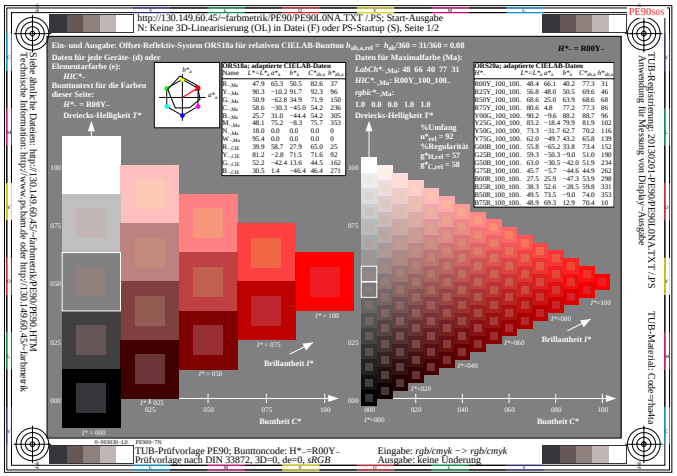
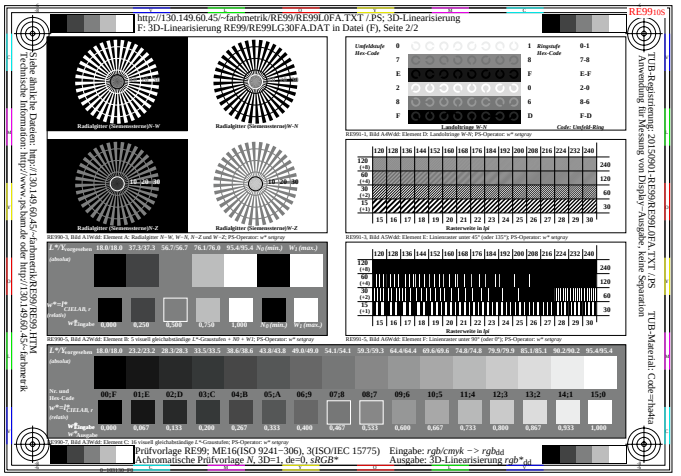

http://130.149.60.45/~farbmetrik/PE90/PE90L0NA.TXT / .PS; Transfer Ausgabe
N: Keine 3D-Linearisierung (OL) in Datei (F) oder PS-Startup (S), Seite 2/2
Ein- und Ausgabe: Fernseh-Lichtfarben-System TLS80a für relativen CIELAB-Buntton $h_{abA,rel}$ = h_{abS}/360 = 40/360 = 0.11
Daten für jede Geräte- (d) oder Elementfarbe (e):
HfC*d
Buntkontext für die Farben dieser Seite:
H*d = R00Yd
Dreiecks-Helligkeit T*
Daten für Maximalfarbe (Ma):
LabCh*a,Ma: 50 76 64 100 40
HfC*a,Ma: R00Y_100_100d
rgbfC*a,Ma:
1.0 0.0 0.0 1.0 1.0
Dreiecks-Helligkeit T*
%Umfang
u*,v*-l = 158
%Regularität
g*b,v-l = 19
g*C,v-l = 37
H*d = R00Yd
Brillantheit J*
Buntheit C*
TLS80a: adaptierte CIELAB-Daten
TLS80a: adaptierte CIELAB-Daten
Prüfvorlage PE90; Buntcodone: H*d=R00Yd
Prüfvorlage nach DIN 33872, 3D=0, de=0, sRGB
Eingabe: rgb/cmyk -> rgbd
Ausgabe: Transfer nach rgbd
TU Berlin-Prüfvorlage PE90 (2005) PE90/PE90L0NA.TXT / .PS
Anwendung für Messung von Display-Ausgabe, keine Separation
TU Berlin-Material: Code=tlsa6a
Siehe ähnliche Dateien: http://130.149.60.45/~farbmetrik/PE90/PE90L1FA.HTM
Technische Information: http://www.ps-kurs.de oder http://130.149.60.45/~farbmetrik/

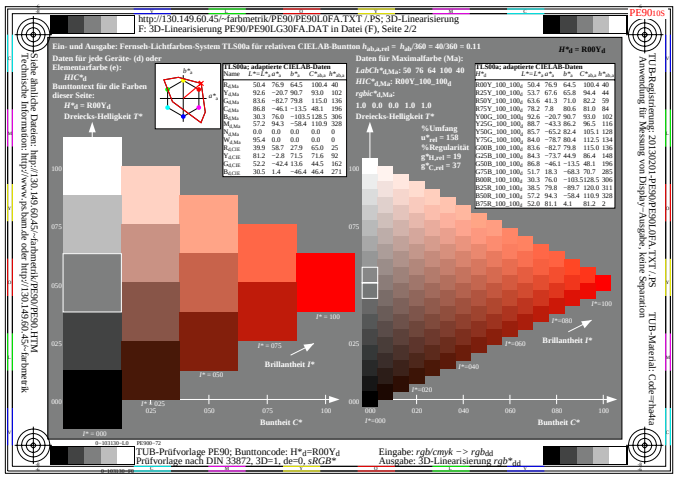

http://130.149.60.45/~farbmetrik/RE96/RE96L0FA.TXT / .PS; 3D-Linearisierung
F: 3D-Linearisierung RE96/RE96LG30F.A.DAT in Datei (F), Seite 2/2
Bildpixel:
192 x 128
384 x 256
768 x 512
1536 x 1024
3072 x 2048
RE96/-3, Bild D3W4E: Schrift und Landeslinge N: Rd, Gd, Bd, Z; PS-Operator rgb -> rgbd, weitgehender
RE96/-4, Bild D3W4E: 16 gleichabständige Stufen W: Rd, Gd, Bd, W, Z; W: rgbcmyk0 -> rgbd, weitgehender
RE96/-5, Bild D3W4E: Radialgeister W: Rd, Gd, Bd, Z; PS-Operator rgb -> rgbd, weitgehender
RE96/-6, Bild D3W4E: Landeslinge W: Rd, Gd, Bd, Z; PS-Operator rgb -> rgbd, weitgehender
RE96/-7, Bild D3W4E: 14 CIE-Prüffarben sowie 2 + 16 Grautönen (oft): rgb/cmyk -> rgbd, weitgehender
Radialgeister W-Rd
Radialgeister W-Gd
Radialgeister W-Bd
Radialgeister W-N
Radialgeister W-Z
Landeslinge W-Rd
Landeslinge W-Gd
Landeslinge W-Bd
Landeslinge W-N
Code
TU Berlin-Prüfvorlage RE96; 4(ISO/IEC 15775 = ISO/IEC TR 24705); Eingabe: rgb/cmyk -> rgbd
Chromatische Prüfvorlage RGB, 3D=1, de=0, sRGB*
Ausgabe: 3D-Linearisierung rgb*dd
TU Berlin-Prüfvorlage RE96 (2005) RE96/RE96L0FA.TXT / .PS
Anwendung für Messung von Display-Ausgabe, keine Separation
TU Berlin-Material: Code=tlsa6a
Siehe ähnliche Dateien: http://130.149.60.45/~farbmetrik/RE96/RE96L1FA.HTM
Technische Information: http://www.ps-kurs.de oder http://130.149.60.45/~farbmetrik/

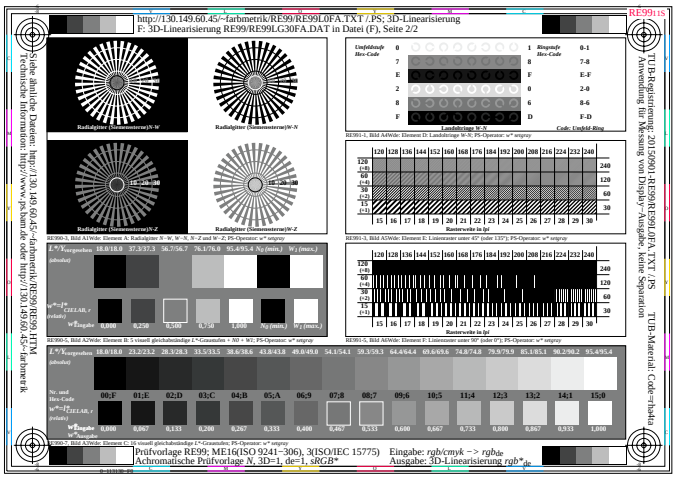

http://130.149.60.45/~farbmetrik/PE90/PE90L0NA.TXT / .PS; Transfer Ausgabe
N: Keine 3D-Linearisierung (OL) in Datei (F) oder PS-Startup (S), Seite 2/2
Ein- und Ausgabe: Fernseh-Lichtfarben-System TLS80a für relativen CIELAB-Buntton $h_{abA,rel}$ = h_{abS}/360 = 25/360 = 0.07
Daten für jede Geräte- (d) oder Elementfarbe (e):
HfC*e
Buntkontext für die Farben dieser Seite:
H*e = R00Ye
Dreiecks-Helligkeit T*
Daten für Maximalfarbe (Ma):
LabCh*a,Ma: 50 78 37 86 25
HfC*a,Ma: R00Y_100_100e
rgbfC*a,Ma:
1.0 0.0 0.26 1.0 1.0
Dreiecks-Helligkeit T*
%Umfang
u*,v*-l = 158
%Regularität
g*b,v-l = 19
g*C,v-l = 37
H*e = R00Ye
Brillantheit J*
Buntheit C*
TLS80a: adaptierte CIELAB-Daten
TLS80a: adaptierte CIELAB-Daten
Prüfvorlage PE90; Buntcodone: H*e=R00Ye
Prüfvorlage nach DIN 33872, 3D=0, de=1, sRGB
Eingabe: rgb/cmyk -> rgbe
Ausgabe: 3D-Linearisierung rgb*de
TU Berlin-Prüfvorlage PE90 (2005) PE90/PE90L0FA.TXT / .PS
Anwendung für Messung von Display-Ausgabe, keine Separation
TU Berlin-Material: Code=tlsa6a
Siehe ähnliche Dateien: http://130.149.60.45/~farbmetrik/PE90/PE90L1FA.HTM
Technische Information: http://www.ps-kurs.de oder http://130.149.60.45/~farbmetrik/

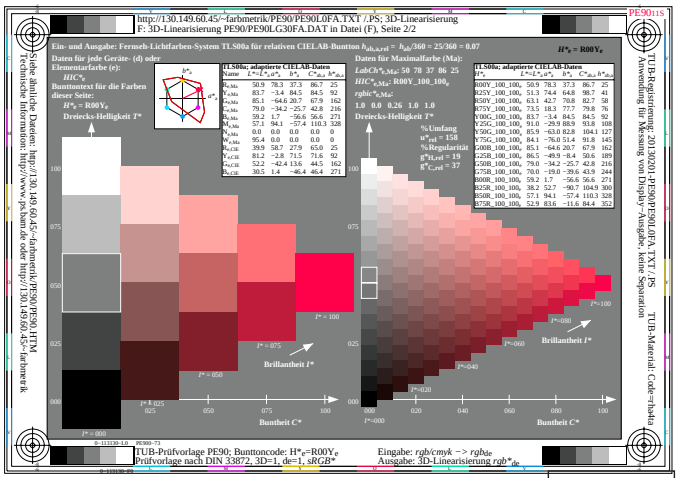

http://130.149.60.45/~farbmetrik/RE96/RE96L0FA.TXT / .PS; 3D-Linearisierung
F: 3D-Linearisierung RE96/RE96LG30F.A.DAT in Datei (F), Seite 2/2
Bildpixel:
192 x 128
384 x 256
768 x 512
1536 x 1024
3072 x 2048
RE96/-3, Bild D3W4E: Schrift und Landeslinge N: Rd, Gd, Bd, Z; PS-Operator rgb -> rgbd, weitgehender
RE96/-4, Bild D3W4E: 16 gleichabständige Stufen W: Rd, Gd, Bd, W, Z; W: rgbcmyk0 -> rgbd, weitgehender
RE96/-5, Bild D3W4E: Radialgeister W: Rd, Gd, Bd, Z; PS-Operator rgb -> rgbd, weitgehender
RE96/-6, Bild D3W4E: Landeslinge W: Rd, Gd, Bd, Z; PS-Operator rgb -> rgbd, weitgehender
RE96/-7, Bild D3W4E: 14 CIE-Prüffarben sowie 2 + 16 Grautönen (oft): rgb/cmyk -> rgbd, weitgehender
Radialgeister W-Rd
Radialgeister W-Gd
Radialgeister W-Bd
Radialgeister W-N
Radialgeister W-Z
Landeslinge W-Rd
Landeslinge W-Gd
Landeslinge W-Bd
Landeslinge W-N
Code
TU Berlin-Prüfvorlage RE96; 4(ISO/IEC 15775 = ISO/IEC TR 24705); Eingabe: rgb/cmyk -> rgbde
Chromatische Prüfvorlage RGB, 3D=1, de=1, sRGB*
Ausgabe: 3D-Linearisierung rgb*dd
TU Berlin-Prüfvorlage RE96 (2005) RE96/RE96L1FA.TXT / .PS
Anwendung für Messung von Display-Ausgabe, keine Separation
TU Berlin-Material: Code=tlsa6a
Siehe ähnliche Dateien: http://130.149.60.45/~farbmetrik/RE96/RE96L1FA.HTM
Technische Information: http://www.ps-kurs.de oder http://130.149.60.45/~farbmetrik/


http://130.149.60.45/~farbmetrik/PE90/PE90L0NA.TXT / .PS; Start-Ausgabe
N: Keine 3D-Linearisierung (OL) in Datei (F) oder PS-Startup (S), Seite 1/2
Ein- und Ausgabe: Offset-Reflektiv-System ORS18a für relativen CIELAB-Buntton $h_{abA,rel}$ = h_{abS}/360 = 31/360 = 0.08
Daten für jede Geräte- (d) oder Elementfarbe (e):
HfC*-
Buntkontext für die Farben dieser Seite:
H*- = R00Y-
Dreiecks-Helligkeit T*
Daten für Maximalfarbe (Ma):
LabCh*-,Ma: 48 66 40 77 31
HfC*-,Ma: R00Y_100_100-
rgbfC*-,Ma:
1.0 0.0 0.0 1.0 1.0
Dreiecks-Helligkeit T*
%Umfang
u*,v*-l = 92
%Regularität
g*b,v-l = 23
g*C,v-l = 58
H*- = R00Y-
Brillantheit J*
Buntheit C*
ORS18a: adaptierte CIELAB-Daten
ORS26a: adaptierte CIELAB-Daten
Prüfvorlage PE90; Buntcodone: H*-=R00Y-
Prüfvorlage nach DIN 33872, 3D=0, de=0, sRGB
Eingabe: rgb/cmyk -> rgb/cmyk
Ausgabe: keine Änderung
TU Berlin-Prüfvorlage PE90 (2005) PE90/PE90L0NA.TXT / .PS
Anwendung für Messung von Display-Ausgabe, keine Separation
TU Berlin-Material: Code=tlsa6a
Siehe ähnliche Dateien: http://130.149.60.45/~farbmetrik/PE90/PE90L1NA.HTM
Technische Information: http://www.ps-kurs.de oder http://130.149.60.45/~farbmetrik/


http://130.149.60.45/~farbmetrik/RE99/RE99L0FA.TXT / .PS; 3D-Linearisierung
F: 3D-Linearisierung RE99/RE99LG30F.A.DAT in Datei (F), Seite 2/2
Unfühlstufe Rec-Code
Ringstufe Rec-Code
Radialgeister (Sonnenstrenze)W-N
Radialgeister (Sonnenstrenze)W-Z
Landeslinge W-N
Landeslinge W-Z
Code: Unfühl-Ring
RE99/-1, Bild A4W4E: Element D: Landeslinge W-N; PS-Operator: u*- seigrey
RE99/-2, Bild A3W4E: Element E: Linienraster unter 45° (oder 135°); PS-Operator: u*- seigrey
RE99/-3, Bild A3W4E: Element F: Linienraster unter 90° (oder 0°); PS-Operator: u*- seigrey
RE99/-4, Bild A3W4E: Element A: Radialgeister N-W, W-N, W-Z, N-Z und W - Z; PS-Operator: u*- seigrey
RE99/-5, Bild A3W4E: Element B: 5-visuell gleichabständige C*-Grautöne + N0 + W1; PS-Operator: u*- seigrey
RE99/-6, Bild A3W4E: Element C: 10 visuell gleichabständige C*-Grautöne; PS-Operator: u*- seigrey
Prüfvorlage RE99; ME16(ISO 9241-306), 3(ISO/IEC 15775)
Achromatische Prüfvorlage N, 3D=1, de=0, sRGB*
Eingabe: rgb/cmyk -> rgbde
Ausgabe: 3D-Linearisierung rgb*dd
TU Berlin-Prüfvorlage RE99 (2005) RE99/RE99L0FA.TXT / .PS
Anwendung für Messung von Display-Ausgabe, keine Separation
TU Berlin-Material: Code=tlsa6a
Siehe ähnliche Dateien: http://130.149.60.45/~farbmetrik/RE99/RE99L1FA.HTM
Technische Information: http://www.ps-kurs.de oder http://130.149.60.45/~farbmetrik/


http://130.149.60.45/~farbmetrik/PE90/PE90L0FA.TXT / .PS; 3D-Linearisierung
F: 3D-Linearisierung PE90/PE90LG30F.A.DAT in Datei (F), Seite 2/2
Ein- und Ausgabe: Fernseh-Lichtfarben-System TLS80a für relativen CIELAB-Buntton $h_{abA,rel}$ = h_{abS}/360 = 40/360 = 0.11
Daten für jede Geräte- (d) oder Elementfarbe (e):
HfC*d
Buntkontext für die Farben dieser Seite:
H*d = R00Yd
Dreiecks-Helligkeit T*
Daten für Maximalfarbe (Ma):
LabCh*a,Ma: 50 76 64 100 40
HfC*a,Ma: R00Y_100_100d
rgbfC*a,Ma:
1.0 0.0 0.0 1.0 1.0
Dreiecks-Helligkeit T*
%Umfang
u*,v*-l = 158
%Regularität
g*b,v-l = 19
g*C,v-l = 37
H*d = R00Yd
Brillantheit J*
Buntheit C*
TLS80a: adaptierte CIELAB-Daten
TLS80a: adaptierte CIELAB-Daten
Prüfvorlage PE90; Buntcodone: H*d=R00Yd
Prüfvorlage nach DIN 33872, 3D=1, de=0, sRGB*
Eingabe: rgb/cmyk -> rgbdd
Ausgabe: 3D-Linearisierung rgb*dd
TU Berlin-Prüfvorlage PE90 (2005) PE90/PE90L1FA.TXT / .PS
Anwendung für Messung von Display-Ausgabe, keine Separation
TU Berlin-Material: Code=tlsa6a
Siehe ähnliche Dateien: http://130.149.60.45/~farbmetrik/PE90/PE90L1FA.HTM
Technische Information: http://www.ps-kurs.de oder http://130.149.60.45/~farbmetrik/


http://130.149.60.45/~farbmetrik/RE99/RE99L1FA.TXT / .PS; 3D-Linearisierung
F: 3D-Linearisierung RE99/RE99LG30F.A.DAT in Datei (F), Seite 2/2
Unfühlstufe Rec-Code
Ringstufe Rec-Code
Radialgeister (Sonnenstrenze)W-N
Radialgeister (Sonnenstrenze)W-Z
Landeslinge W-N
Landeslinge W-Z
Code: Unfühl-Ring
RE99/-1, Bild A4W4E: Element D: Landeslinge W-N; PS-Operator: u*- seigrey
RE99/-2, Bild A3W4E: Element E: Linienraster unter 45° (oder 135°); PS-Operator: u*- seigrey
RE99/-3, Bild A3W4E: Element F: Linienraster unter 90° (oder 0°); PS-Operator: u*- seigrey
RE99/-4, Bild A3W4E: Element A: Radialgeister N-W, W-N, W-Z, N-Z und W - Z; PS-Operator: u*- seigrey
RE99/-5, Bild A3W4E: Element B: 5-visuell gleichabständige C*-Grautöne + N0 + W1; PS-Operator: u*- seigrey
RE99/-6, Bild A3W4E: Element C: 10 visuell gleichabständige C*-Grautöne; PS-Operator: u*- seigrey
Prüfvorlage RE99; ME16(ISO 9241-306), 3(ISO/IEC 15775)
Achromatische Prüfvorlage N, 3D=1, de=1, sRGB*
Eingabe: rgb/cmyk -> rgbde
Ausgabe: 3D-Linearisierung rgb*dd
TU Berlin-Prüfvorlage RE99 (2005) RE99/RE99L1FA.TXT / .PS
Anwendung für Messung von Display-Ausgabe, keine Separation
TU Berlin-Material: Code=tlsa6a
Siehe ähnliche Dateien: http://130.149.60.45/~farbmetrik/RE99/RE99L1FA.HTM
Technische Information: http://www.ps-kurs.de oder http://130.149.60.45/~farbmetrik/


http://130.149.60.45/~farbmetrik/PE90/PE90L1FA.TXT / .PS; 3D-Linearisierung
F: 3D-Linearisierung PE90/PE90LG30F.A.DAT in Datei (F), Seite 2/2
Ein- und Ausgabe: Fernseh-Lichtfarben-System TLS80a für relativen CIELAB-Buntton $h_{abA,rel}$ = h_{abS}/360 = 25/360 = 0.07
Daten für jede Geräte- (d) oder Elementfarbe (e):
HfC*e
Buntkontext für die Farben dieser Seite:
H*e = R00Ye
Dreiecks-Helligkeit T*
Daten für Maximalfarbe (Ma):
LabCh*a,Ma: 50 78 37 86 25
HfC*a,Ma: R00Y_100_100e
rgbfC*a,Ma:
1.0 0.0 0.26 1.0 1.0
Dreiecks-Helligkeit T*
%Umfang
u*,v*-l = 158
%Regularität
g*b,v-l = 19
g*C,v-l = 37
H*e = R00Ye
Brillantheit J*
Buntheit C*
TLS80a: adaptierte CIELAB-Daten
TLS80a: adaptierte CIELAB-Daten
Prüfvorlage PE90; Buntcodone: H*e=R00Ye
Prüfvorlage nach DIN 33872, 3D=1, de=1, sRGB*
Eingabe: rgb/cmyk -> rgbde
Ausgabe: 3D-Linearisierung rgb*de
TU Berlin-Prüfvorlage PE90 (2005) PE90/PE90L1FA.TXT / .PS
Anwendung für Messung von Display-Ausgabe, keine Separation
TU Berlin-Material: Code=tlsa6a
Siehe ähnliche Dateien: http://130.149.60.45/~farbmetrik/PE90/PE90L1FA.HTM
Technische Information: http://www.ps-kurs.de oder http://130.149.60.45/~farbmetrik/