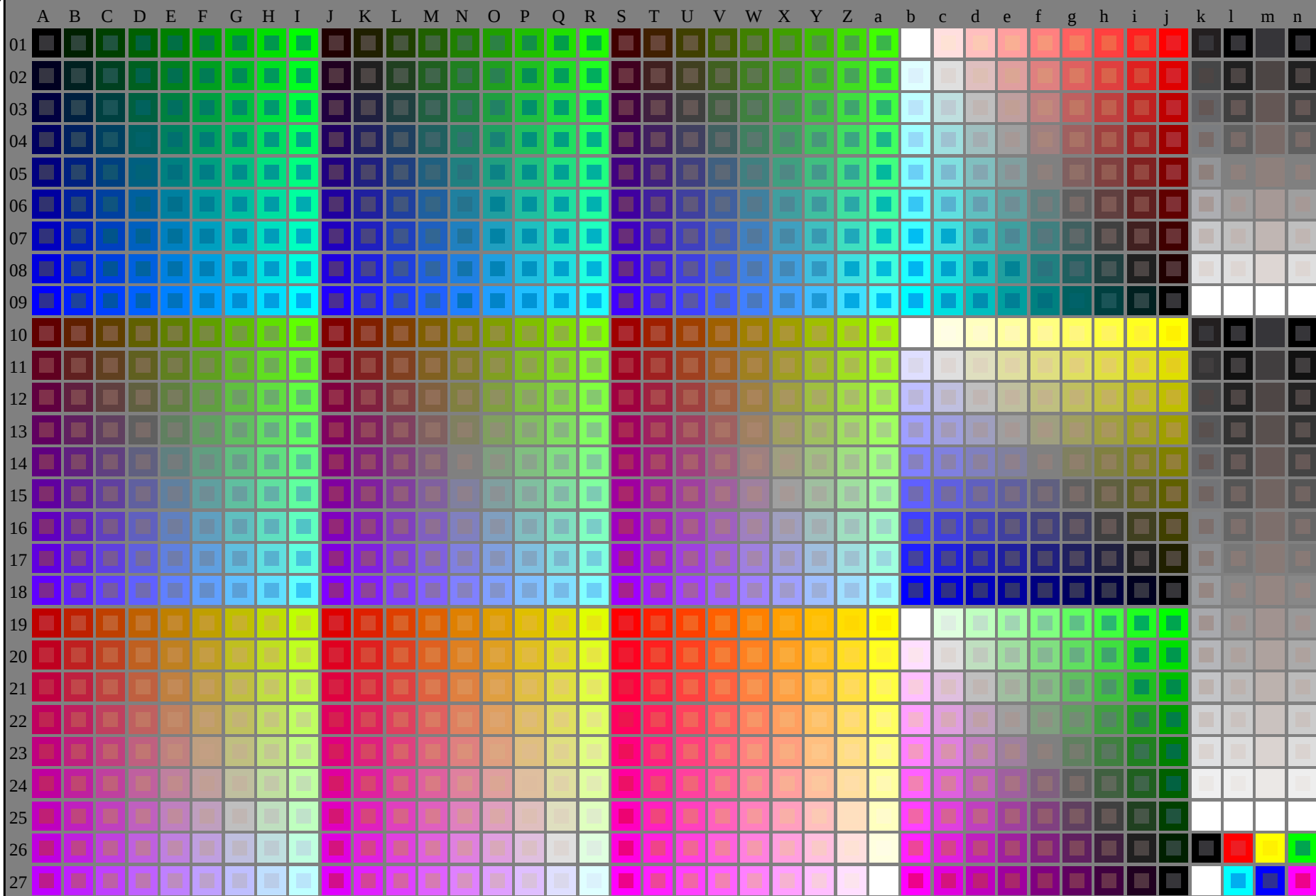


vedere dei file simili: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RI68/RI68.HTM>
informazioni tecniche: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB iscrizione: 20150701-RI68/RI68L0FA.TXT /.PS
la domanda per la misura di stampa di display

TUB materiale: code=rha4ta



RI680-7N_RGB 4-103034-L0

rgb (A_j + k26_n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 1

grafico TUB-RI68; 1080 colori standard, cf=1
grafico conformemente a DIN 33872

immettree: *rgb/cmyk* -> *rgb/cmyk*
uscita: nessun cambiamento

vedere dei file simili: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RI68/RI68.HTM>
informazioni tecniche: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB iscrizione: 20150701-RI68/RI68L0FA.TXT /.PS
la domanda per la misura di stampa di display, nessuna separazione rgb* (RGB)
TUB materiale: code=rh4ta

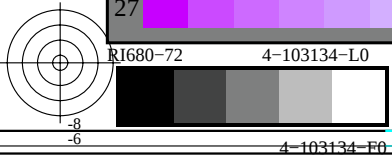
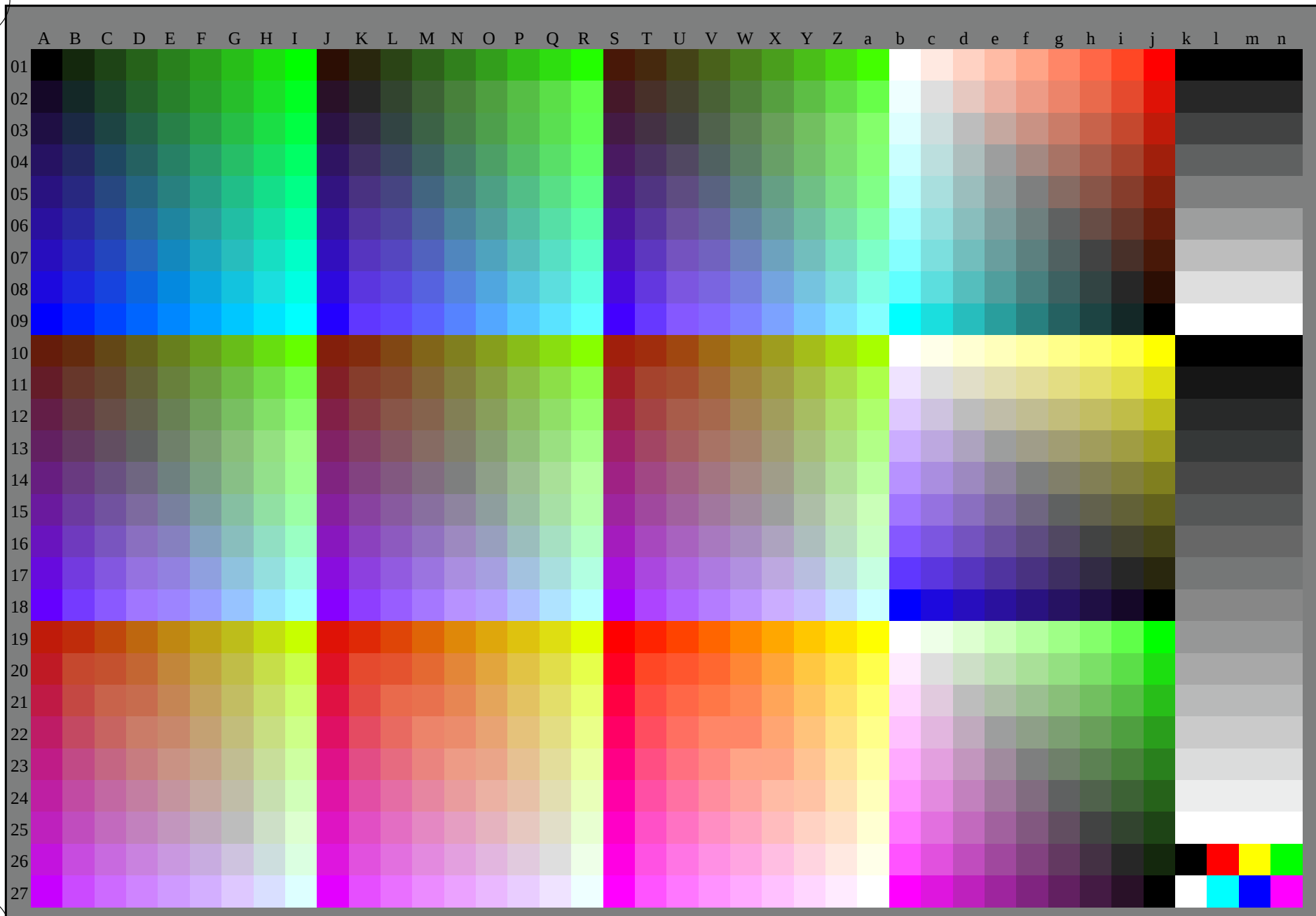


grafico TUB-RI68; 1080 colori standard, $cf=1$
grafico conformemente a DIN 33872, 3D=1, $de=0$, rgb^*

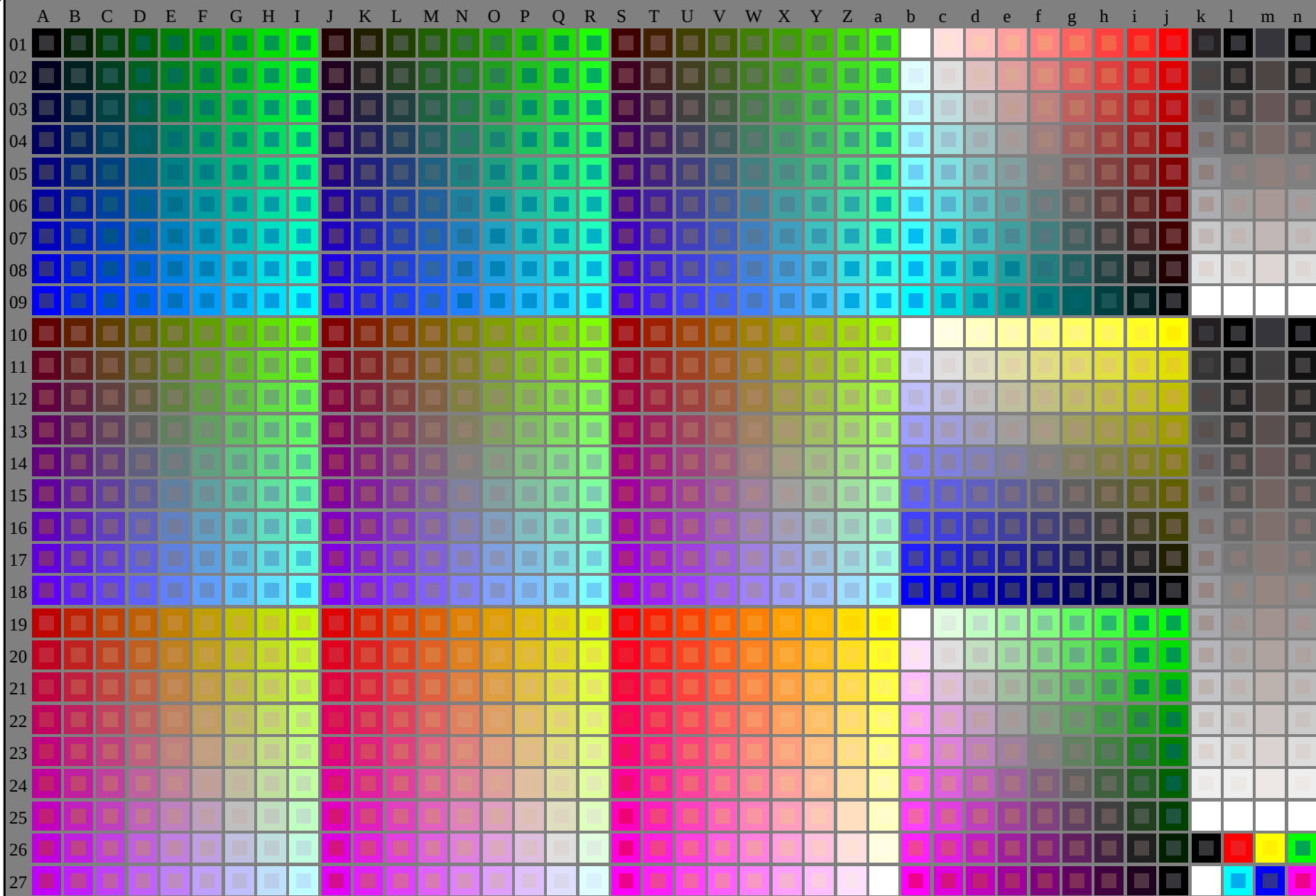
immettree: $rgb/cmyk \rightarrow rgb_{dd}$
uscita: 3D-linearizzazzione a rgb^*_{dd}



vedere dei file simili: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RI68/RI68.HTM>
informazioni tecniche: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB iscrizione: 20150701-RI68/RI68L0FA.TXT /.PS
la domanda per la misura di stampa di display

TUB materiale: code=rha4ta



RI680-7N_RGB 4-113034-L0

rgb (A_j + k26_n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 1

grafico TUB-RI68; 1080 colori standard, cf=1
grafico conformemente a DIN 33872

immettree: *rgb/cmyk* -> *rgb/cmyk*
uscita: nessun cambiamento

vedere dei file simili: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RI68/RI68.HTM>
informazioni tecniche: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB iscrizione: 20150701-RI68/RI68L0FA.TXT /.PS
la domanda per la misura di stampa di display, nessuna separazione rgb* (RGB)

TUB materiale: code=rh4ta

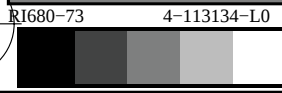
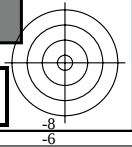
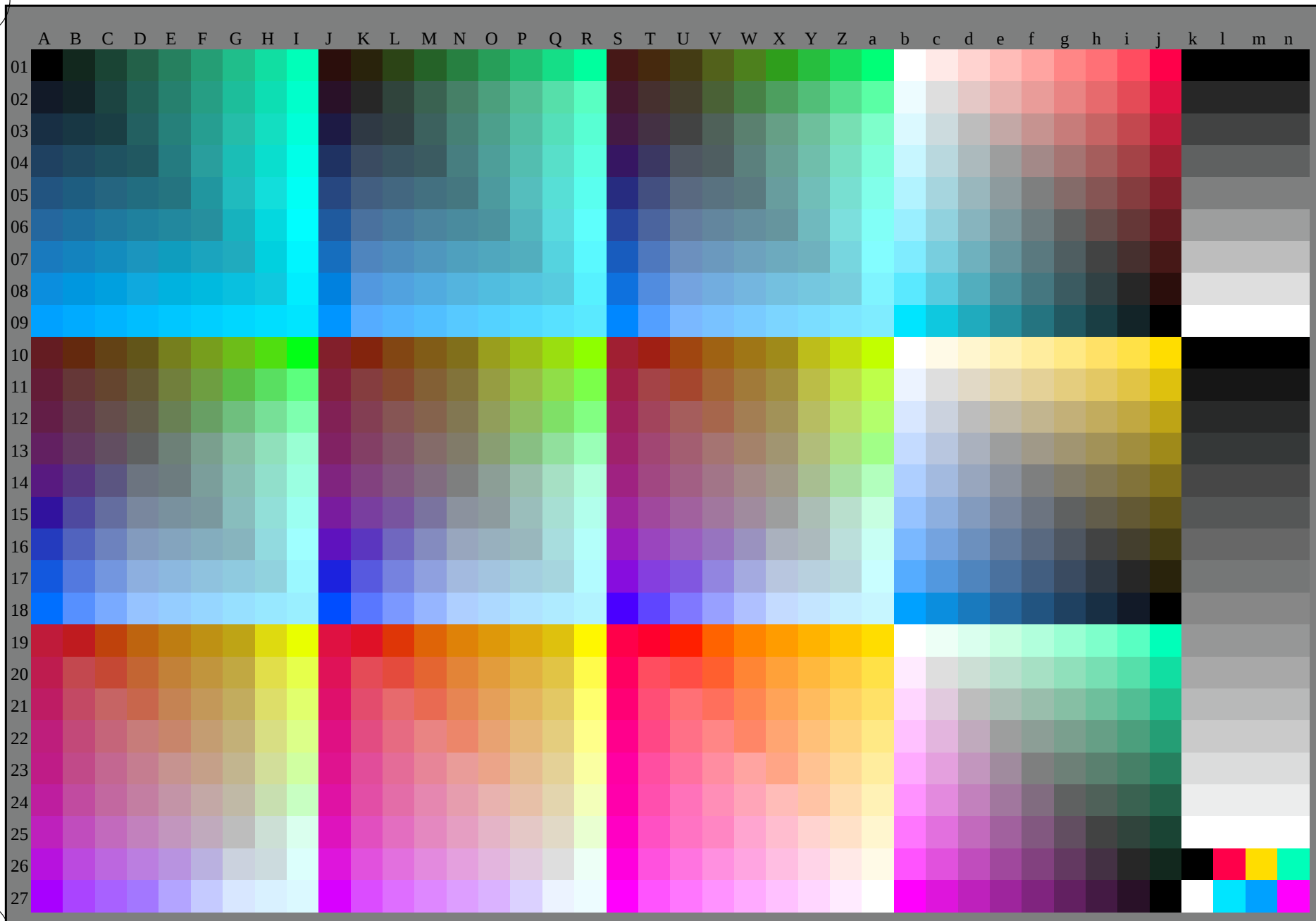


grafico TUB-RI68; 1080 colori standard, $cf=1$
grafico conformemente a DIN 33872, 3D=1, $de=1$, rgb^*

immettree: $rgb/cmyk \rightarrow rgb_{de}$
uscita: 3D-linearizzazzione a rgb^*_{de}

