

vea archivos semejantes: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RS72/RS72.HTM>  
información técnica: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB matrícula: 20150701-RS72/RS72L0FP.PDF /.PS  
aplicación para la medida salida de impresora láser

TUB material: code=rh4ta

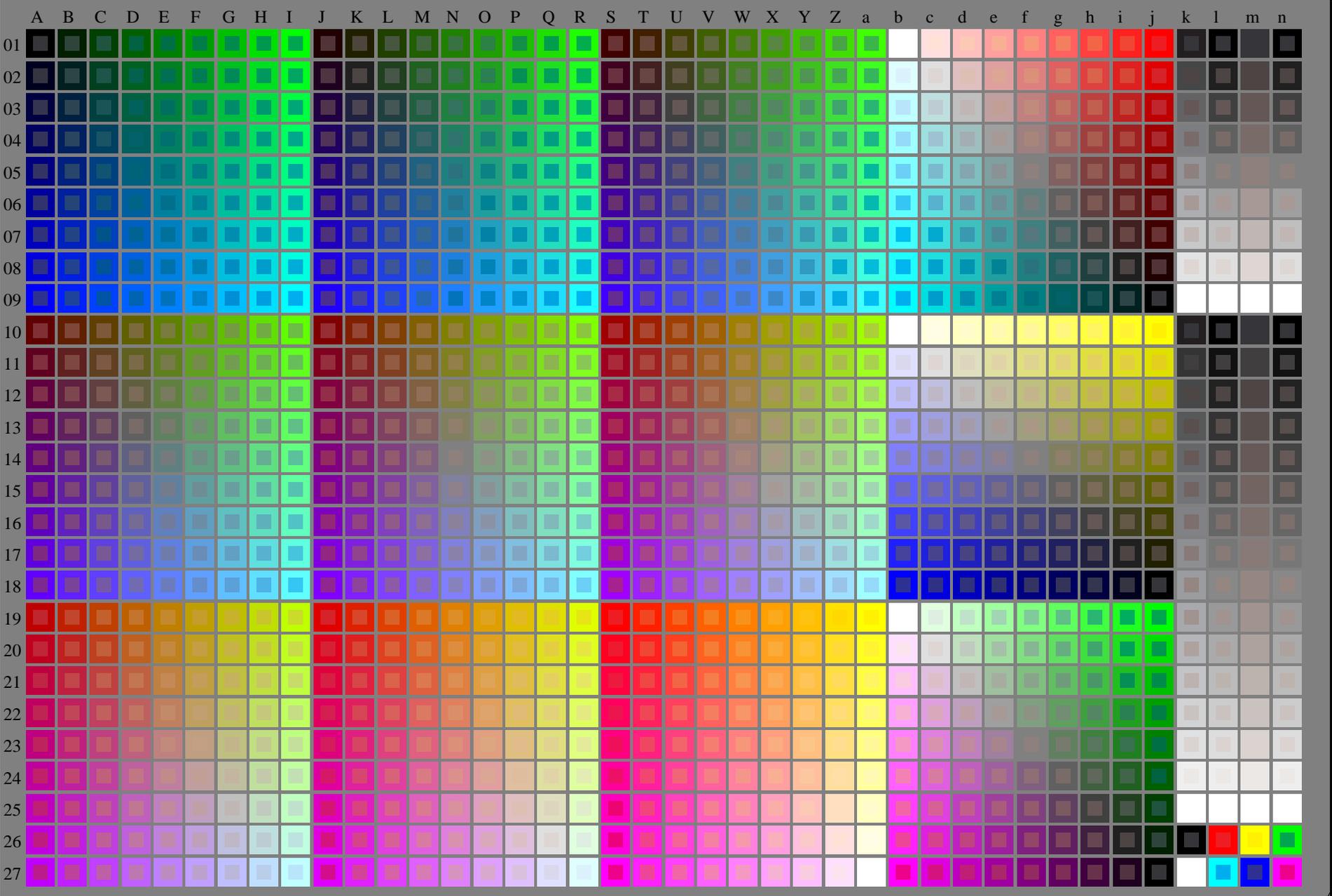


gráfico TUB-RS72; 1080 colores estándar,  $cf=0,9$   
gráfico según a DIN 33872

entrada: *rgb/cmyk* -> *rgb/cmyk*  
salida: ningún cambio





vea archivos semejantes: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RS72/RS72.L0FP.PDF>  
información técnica: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB matrícula: 20150701-RS72/RS72L0FP.PDF /.PS  
aplicación para la medida salida de impresora láser, separación cmykn6\* (CMYK)  
TUB material: code=rh4ta

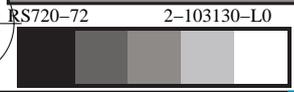
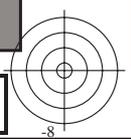
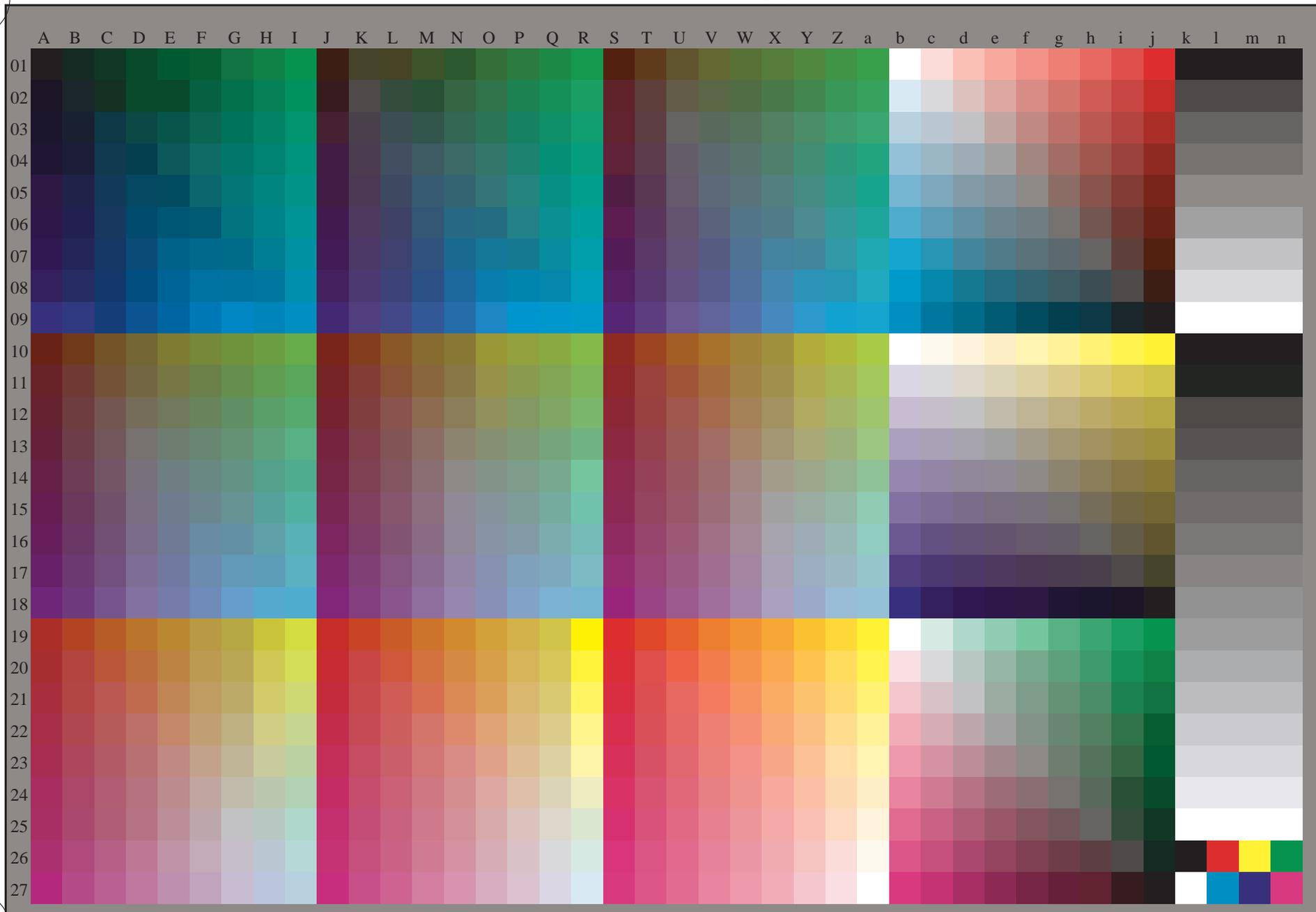


gráfico TUB-RS72; 1080 colores estándar, cf=0,9  
gráfico según a DIN 33872, 3D=1, de=0, cmyk\*

entrada: *rgb/cmyk* -> *rgb*<sub>dd</sub>  
salida: 3D-linealización a *cmyk*<sub>dd</sub>\*

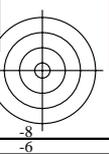
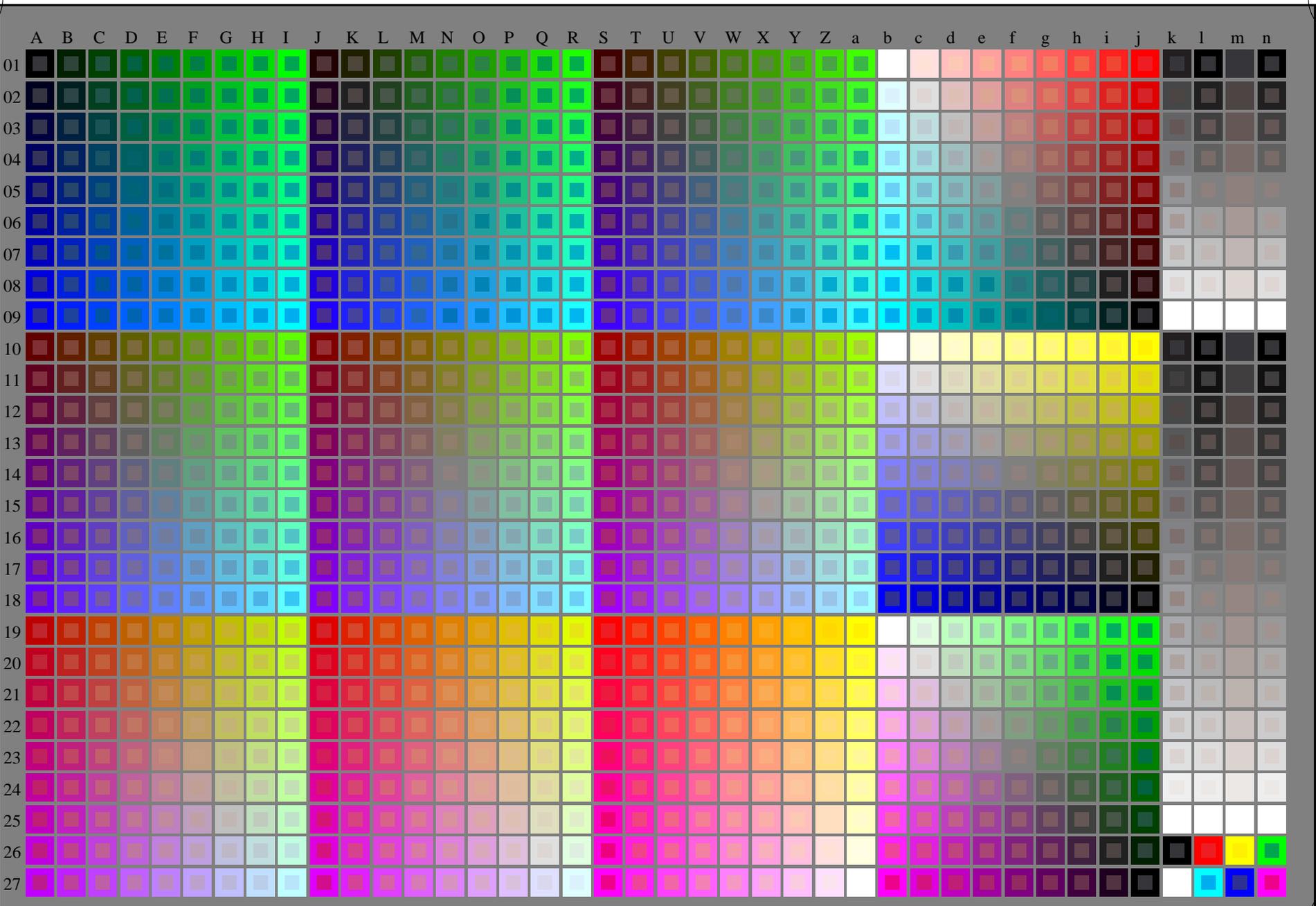




vea archivos semejantes: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RS72/RS72.HTM>  
información técnica: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB matrícula: 20150701-RS72/RS72L0FP.PDF /.PS  
aplicación para la medida salida de impresora láser

TUB material: code=rh4ta



RS720-7N\_RGB 2-113030-L0  
rgb (A..j + k26..n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 1  
gráfico TUB-RS72; 1080 colores estándar, cf=0,9  
gráfico según a DIN 33872

entrada: rgb/cmyk -> rgb/cmyk  
salida: ningún cambio



vea archivos semejantes: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RS72/RS72L0FP.PDF> / .PS  
información técnica: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RS72/RS72.HTM>

TUB matrícula: 20150701-RS72/RS72L0FP.PDF /.PS  
aplicación para la medida salida de impresora láser, separación cmykn6\* (CMYK)  
TUB material: code=rh4ta

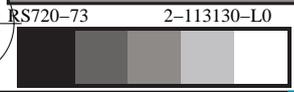
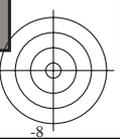
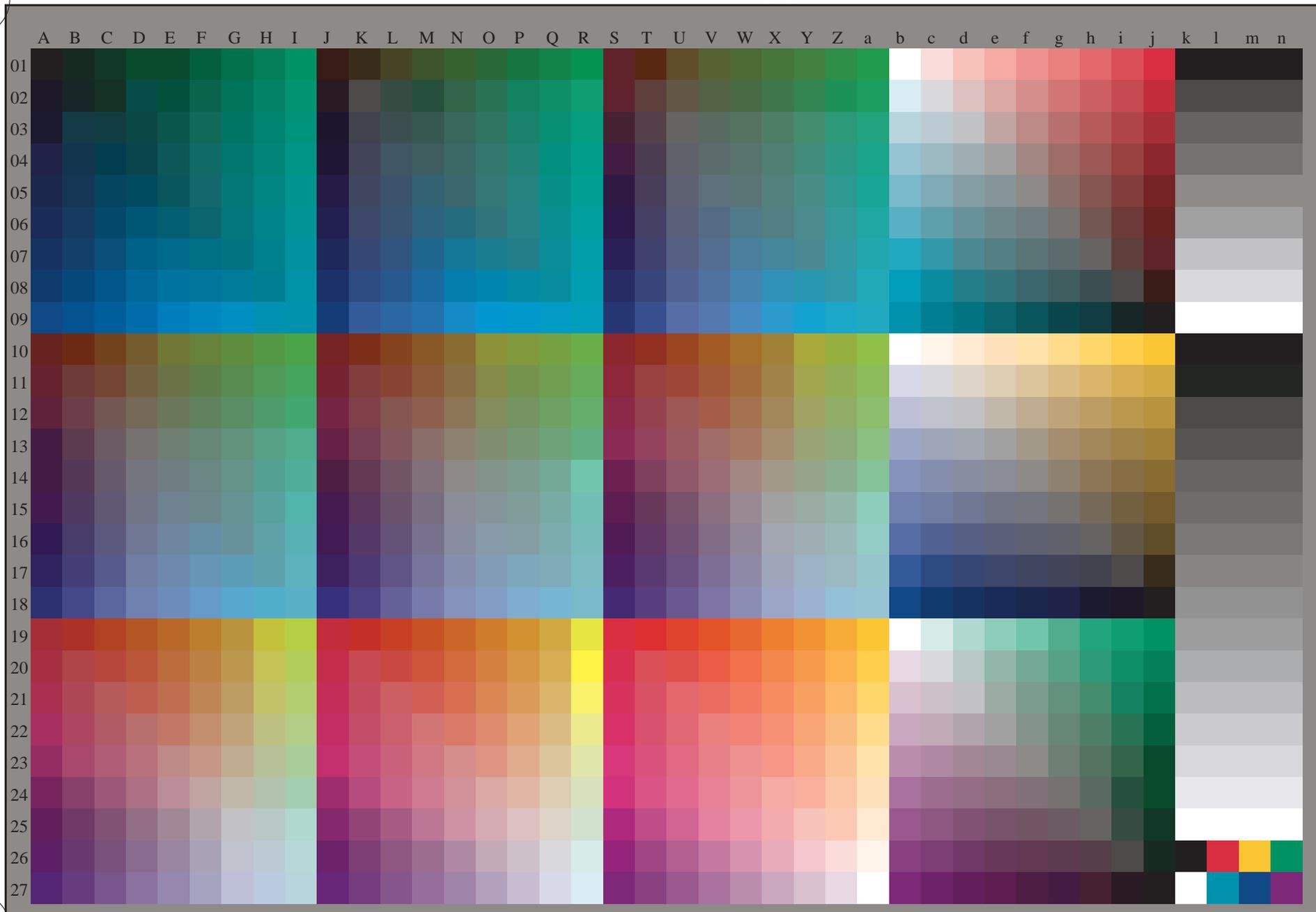


gráfico TUB-RS72; 1080 colores estándar, cf=0,9  
gráfico según a DIN 33872, 3D=1, de=1, cmyk\*

entrada: *rgb/cmyk* -> *rgb*<sub>de</sub>  
salida: 3D-linealización a *cmyk*\*<sub>de</sub>

