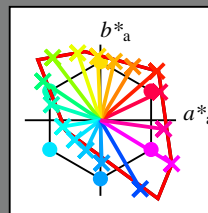


Entrée et sortie: Système Télévision Lumicie TLS00a

Donnée de couleurs périphérique (d)  
ou élémentaire (e): $HIC^*_{e}$ code de teinte pour les couleurs  
de cette page: $H^*_{e} = R00Y_e, R25Y_e, \dots, B75R_e$ 

TLS00a; adaptées données CIELAB (a)

$H^*_{e}$	$L^*=L^*_a a^*_a$	$b^*_a$	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
R00Y_100_100 <sub>e</sub>	50.9	78.3	37.3	86.7
R25Y_100_100 <sub>e</sub>	51.3	74.4	64.8	98.7
R50Y_100_100 <sub>e</sub>	63.1	42.7	70.8	82.7
R75Y_100_100 <sub>e</sub>	73.5	18.3	77.7	79.8
Y00G_100_100 <sub>e</sub>	83.7	-3.4	84.5	92
Y25G_100_100 <sub>e</sub>	91.0	-29.9	88.9	93.8
Y50G_100_100 <sub>e</sub>	85.9	-63.0	82.8	104.1
Y75G_100_100 <sub>e</sub>	84.1	-76.0	51.4	91.8
G00B_100_100 <sub>e</sub>	85.1	-64.6	20.7	67.9
G25B_100_100 <sub>e</sub>	86.5	-49.9	-8.4	50.6
G50B_100_100 <sub>e</sub>	79.0	-34.2	-25.7	42.8
G75B_100_100 <sub>e</sub>	70.0	-19.0	-39.6	43.9
B00R_100_100 <sub>e</sub>	59.2	1.7	-56.6	56.6
B25R_100_100 <sub>e</sub>	38.2	52.7	-90.7	104.9
B50R_100_100 <sub>e</sub>	57.1	94.1	-57.4	110.3
B75R_100_100 <sub>e</sub>	52.9	83.6	-11.6	84.4



%Gamme

 $u^*_{rel} = 158$ 

%Régularité

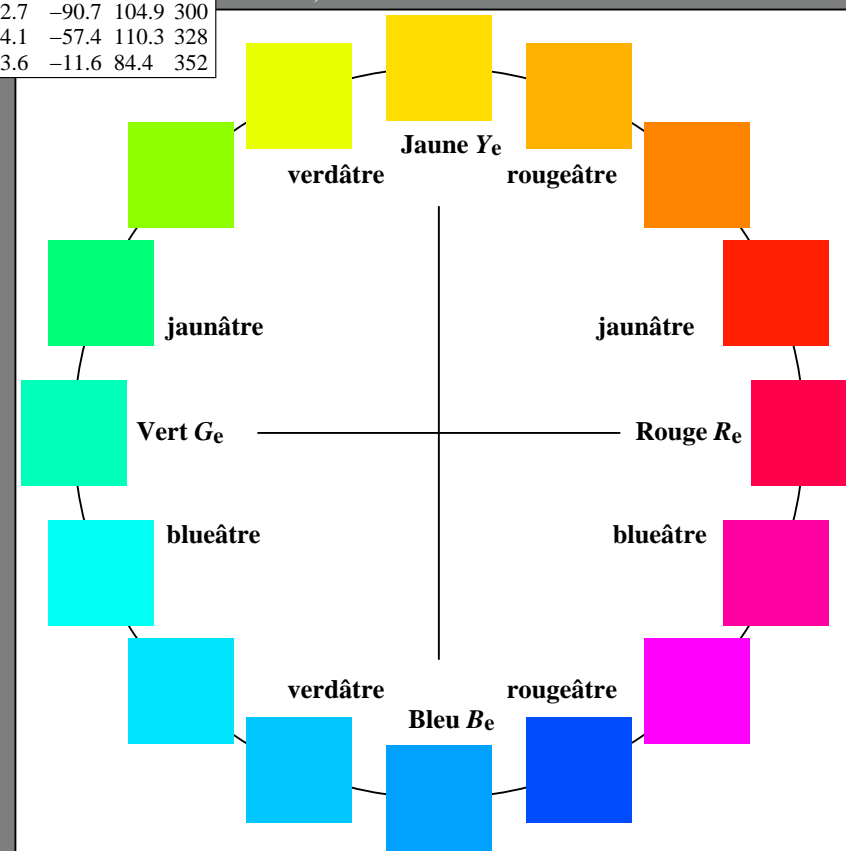
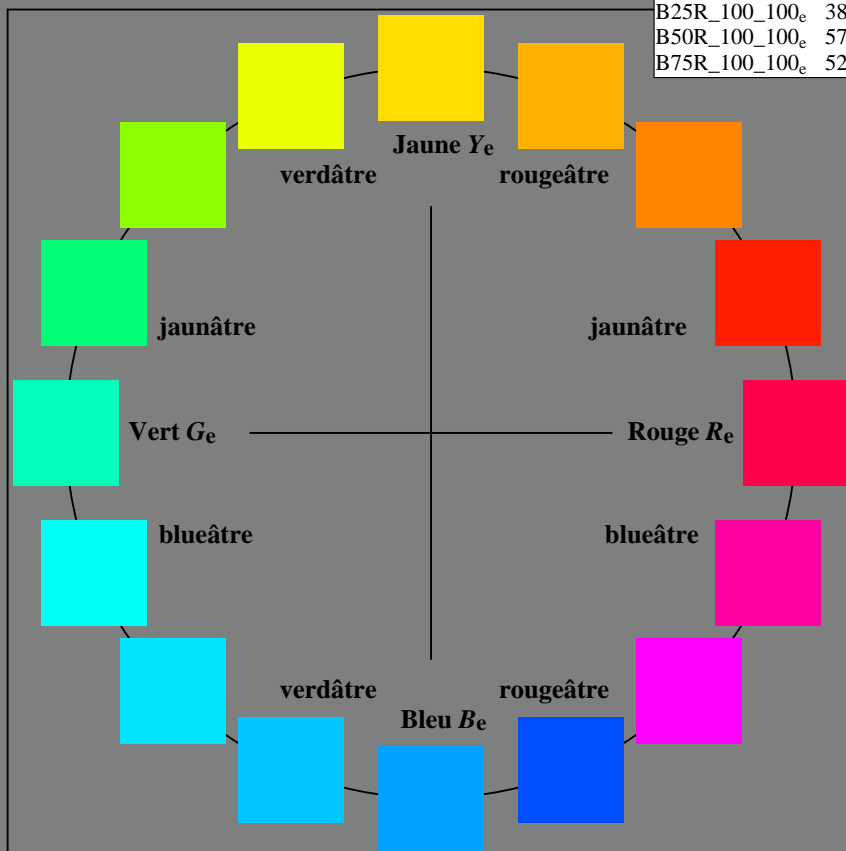
 $g^*_{H,rel} = 19$  $g^*_{C,rel} = 37$ 

TLS00a; adaptées données CIELAB (a)

Name	$L^*=L^*_a a^*_a$	$b^*_a$	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
R <sub>e</sub> ,Ma	50.9	78.3	37.3	86.7
Y <sub>e</sub> ,Ma	83.7	-3.4	84.5	92
G <sub>e</sub> ,Ma	85.1	-64.6	20.7	67.9
C <sub>e</sub> ,Ma	79.0	-34.2	-25.7	42.8
B <sub>e</sub> ,Ma	59.2	1.7	-56.6	56.6
M <sub>e</sub> ,Ma	57.1	94.1	-57.4	110.3
N <sub>e</sub> ,Ma	0.0	0.0	0.0	0
W <sub>e</sub> ,Ma	95.4	0.0	0.0	0
R <sub>e</sub> ,CIE	39.9	58.7	27.9	65.0
Y <sub>e</sub> ,CIE	81.2	-2.8	71.5	71.6
G <sub>e</sub> ,CIE	52.2	-42.4	13.6	44.5
B <sub>e</sub> ,CIE	30.5	1.4	-46.4	46.4

TUB enregistrement: 20130201-SF00/SF00L0FP.PDF /.PS  
application pour la mesure de sortie sur écran, aucune séparation

TUB matériel: code=th44ta



3-113130-L0

SF000-73

graphique TUB-SF00; cercle de teinte, 16 étapes

graphique conforme à DIN 33872, 3D=1, de=1, sRGB\*

entrée: rgb/cmyk -> rgb<sub>de</sub>sortie: linearisation 3D selon rgb<sub>de</sub>\*

3-113130-F0