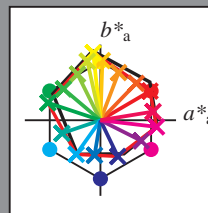


Entrée et sortie: Système Offset Reflective ORS18a

Donnée de couleurs périphérique (d)  
ou élémentaire (e): $H^*_d$ code de teinte pour les couleurs  
de cette page: $H^*_d = R00Y_d, R25Y_d, \dots, B75R_d$ 

## ORS20a; adaptées données CIELAB (a)

$H^*_d$	$L^*=L^*_a a^*_a$	$b^*_a$	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
R00Y_100_100_d	47.5	65.5	38.4	76.0
R25Y_100_100_d	55.9	47.3	48.7	67.9
R50Y_100_100_d	68.1	24.0	63.0	67.4
R75Y_100_100_d	81.2	2.5	78.8	78.9
Y00G_100_100_d	89.4	-9.5	89.0	89.6
Y25G_100_100_d	84.1	-17.3	77.9	79.8
Y50G_100_100_d	73.1	-30.2	60.8	67.9
Y75G_100_100_d	60.3	-48.7	41.3	63.9
G00B_100_100_d	51.6	-69.3	23.0	73.1
G25B_100_100_d	54.6	-50.8	-17.3	53.7
G50B_100_100_d	57.8	-31.9	-45.1	55.3
G75B_100_100_d	42.3	-7.7	-46.3	46.9
B00R_100_100_d	24.9	22.9	-47.8	53.0
B25R_100_100_d	37.0	53.9	-27.1	60.4
B50R_100_100_d	48.2	74.2	-8.7	74.7
B75R_100_100_d	47.8	69.7	11.3	70.6



%Gamme

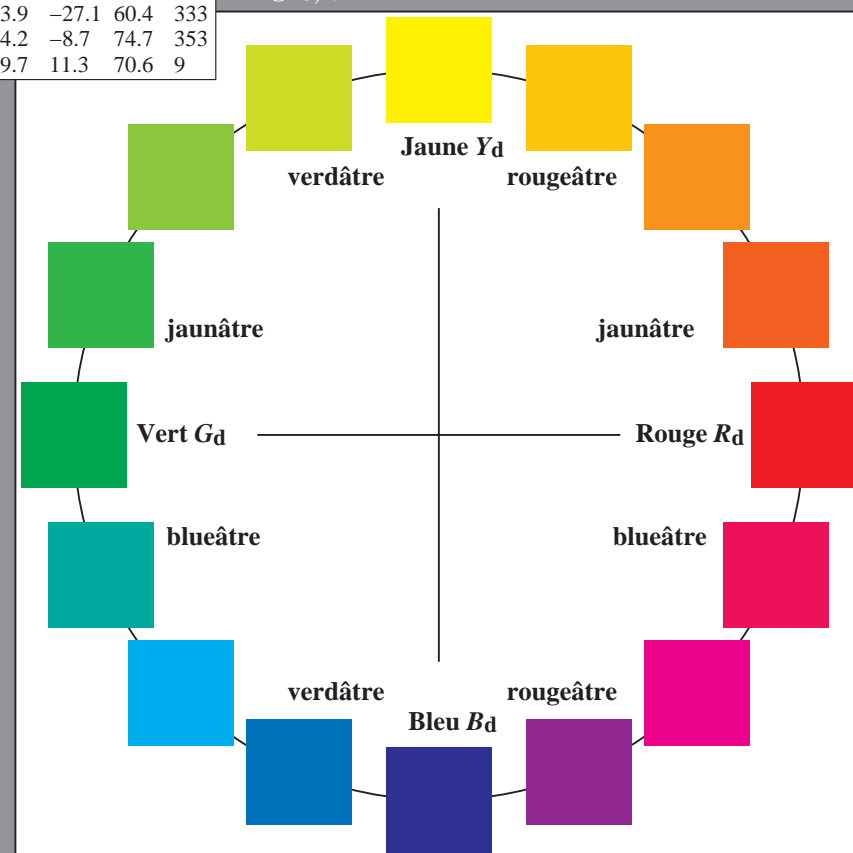
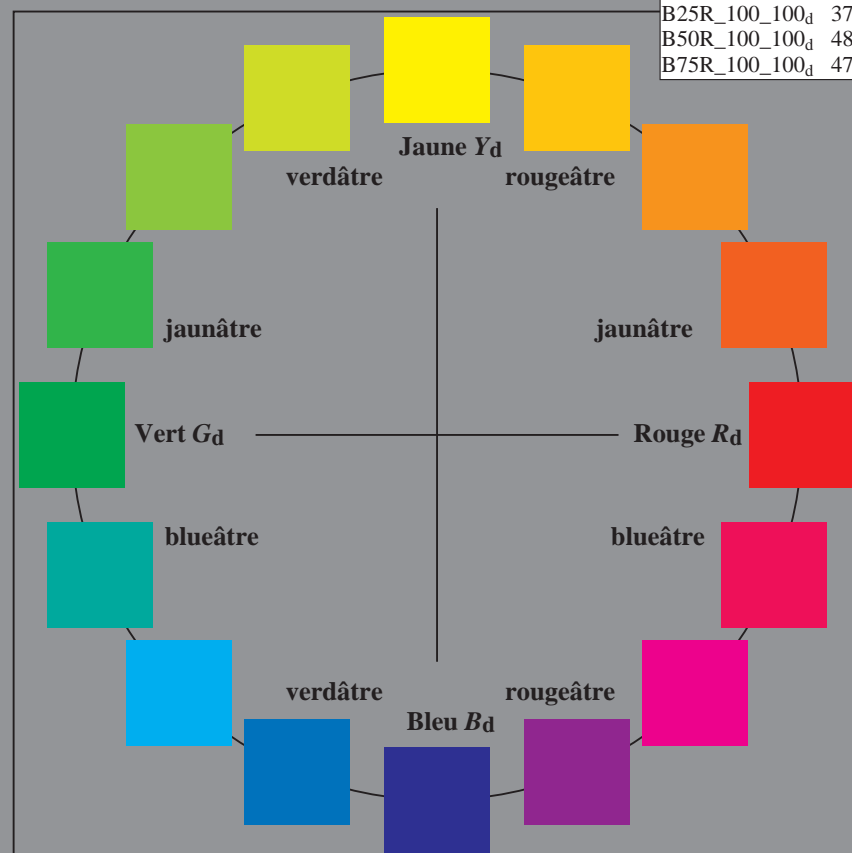
 $u^*_{rel} = 92$ 

%Régularité

 $g^*_{H,rel} = 57$  $g^*_{C,rel} = 58$ 

## ORS20a; adaptées données CIELAB (a)

Name	$L^*=L^*_a a^*_a$	$b^*_a$	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
R <sub>d, Ma</sub>	47.5	65.5	38.4	76.0
Y <sub>d, Ma</sub>	89.4	-9.5	89.0	89.6
G <sub>d, Ma</sub>	51.6	-69.3	23.0	73.1
C <sub>d, Ma</sub>	57.8	-31.9	-45.1	55.3
B <sub>d, Ma</sub>	24.9	22.9	-47.8	53.0
M <sub>d, Ma</sub>	48.2	74.2	-8.7	74.7
N <sub>d, Ma</sub>	18.5	0.0	0.0	0.0
W <sub>d, Ma</sub>	96.3	0.0	0.0	0.0
R <sub>d, CIE</sub>	39.9	58.7	27.9	65.0
Y <sub>d, CIE</sub>	81.2	-2.8	71.5	71.6
G <sub>d, CIE</sub>	52.2	-42.4	13.6	44.5
B <sub>d, CIE</sub>	30.5	1.4	-46.4	46.4

voir des fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SF03/SF03L0NP.PDF> /PS  
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>TUB enregistrement: 20130201-SF03/SF03L0NP.PDF /PS  
application pour la mesure des sorties sur offset, séparationcmyk6 (CMYK)  
TUB matériel: code=th44ta

3-003130-L0

SF030-70

graphique TUB-SF03; 16 teintes, papier standard de offset

graphique conforme à DIN 33872, 3D=0, de=0, cmyk

entrée: rgb/cmyk -> rgb<sub>d</sub>sortie: transférer à cmyk<sub>d</sub>

3-003130-F0