

Was ist Ausgabelinearisierung? (Für Elementarbunttöne, siehe CIE R1–47:2009.)
 Der Farbenraum eines Doppelkegels enthält 6 Farben. Die sechs Farben können sein:
 geräteunabhängige Gerätefarben (Index d): $(R, Y, G, B, N, W)_d$
 oder geräteunabhängige Elementarfarben (Index e): $(R, Y, G, B, N, W)_e$.
 Elementarrot erscheint weder gelblich noch bläulich mit Bunttonwinkel $h_{ab,e} = 26$.

Zum Beispiel für die **sRGB** Farben nach IEC 61966–2–1 gilt:

Geräterot R_d hat die Koordinaten $rgb^*_{R_d}$ und $LCh^*_{R_d} = (L^*, C^*_{ab}, h_{ab})_{R_d}$

Elementarrot R_e hat die Koordinaten $rgb^*_{R_e}$ und $LCh^*_{R_e} = (L^*, C^*_{ab}, h_{ab})_{R_e}$

Entsprechende Daten zeigt das folgende Bild für $R_d, R_e, W = W_d = W_e$

$$rgb_W = (1 \ 1 \ 1)_W$$

$$LCh^*_W = (L^*, C^*_{ab}, h_{ab})_W = (95, 0, -)_W$$

$$rgb^*_{R_d} = (1 \ 0 \ 0)_{R_d}$$

$$LCh^*_{R_d} = (50, 100, 40)_{R_d}$$

$$rgb_{R_e} = (1 \ 0 \ 0)_{R_e}$$

$$LCh^*_{R_e} = (50, 87, 26)_{R_e}$$

Ausgabe-Linearisierung von CIE R8–09:2015

erzeugt für Bunttonwinkel $h_{ab,R_e} = 26$

die CIELAB-Daten $L^*_{R_e} = 50$ und $C^*_{ab,R_e} = 87$

Diese Daten werden erzeugt mit den
 Geräte zu Elementareingabefarben (de)

$$rgb_{de,R_e} = (1 \ 0 \ 0, 26)_{de,R_e}$$

Eine Tabelle für 360 Bunttonwinkel enthält:

h_{ab}	LCh^*_{de}	rgb_{de}
26	50 87 26	1 0 0,26

