

Farbmetrische Daten von Maximalfarben *M* eines Geräte- (d) oder Elementar-(e)Systems

farbme- trischer Name	Familie	Familien- mitglied	Koordinatenart	Koordinate (vergleiche CIELAB $L^*, C_{ab}^*, h_{ab}, a^*, b^*$)	Koordinaten- name
<i>Norm- CIELAB</i>	<i>LAB</i> *	<i>LAB</i> * <i>LCH</i> * _M oder <i>LAB</i> * <i>LAB</i> * _M	zylindrisch oder kartesisch	$L_M^* = LAB^* L_M^*$ $C_M^* = LAB^* C_{ab,M}^*$ $H_M^* = LAB^* h_{ab,M}$ $A_M^* = LAB^* a_M^*$ $B_M^* = LAB^* b_M^*$	Helligkeit Buntheit Bunttonwinkel Rot-Grün-Buntheit Gelb-Blau-Buntheit
<i>adaptiertes CIELAB (a)</i>	<i>LAB</i> * _a	<i>LAB</i> * _a <i>LCH</i> * _{a,M} oder <i>LAB</i> * _a <i>LAB</i> * _{a,M}	zylindrisch oder kartesisch	$L_{a,M}^* = LAB_a^* L_{a,M}^*$ $C_{a,M}^* = LAB_a^* C_{a,M}^*$ $H_{a,M}^* = LAB_a^* H_{a,M}^*$	adaptierte Helligkeit (= L_M^*) adaptierte Buntheit adaptierter Bunttonwinkel ($0 \leq H_{a,M}^* \leq 360$)
<i>relatives CIELAB (r)</i>	<i>lab</i> *	<i>lab</i> * <i>lch</i> * _M oder <i>lab</i> * <i>lab</i> * _M	zylindrisch oder kartesisch	$l_M^* = lab^* l_M^*$ $c_M^* = lab^* c_M^*$ $h_M^* = lab^* h_M^*$	relative Helligkeit relative Buntheit relativer Buntton ($0,00 \leq h_M^* \leq 1,00$)