

Farbmetrische Daten von sechs bunten Grundfarben $X = RYGBM$ eines Geräte- (d) oder Elementar-(e)Systems					
farbme- trischer Name	Familie	Familien- mitglied	Koordinatenart	Koordinate (vergleiche CIELAB $L^*, C^*_{ab}, h^*_{ab}, a^*, b^*$ )	Koordinaten- name
Norm- CIELAB	<b>LAB*</b>	<b>LAB*LCH*</b> <sub>X</sub> oder <b>LAB*LAB*</b> <sub>X</sub>	zylindrisch oder kartesisch	$L^*_X = LAB^*L^*_X$ $C^*_X = LAB^*C^*_{ab,M}$ $H^*_X = LAB^*h^*_{ab,M}$ $A^*_X = LAB^*a^*_X$ $B^*_X = LAB^*b^*_X$	Helligkeit Buntheit Bunttonwinkel Rot-Grün-Buntheit Gelb-Blau-Buntheit
adaptiertes CIELAB (a)	<b>LAB*</b> <sub>a</sub>	<b>LAB*LCH*</b> <sub>a,X</sub> oder <b>LAB*LAB*</b> <sub>a,X</sub>	zylindrisch oder kartesisch	$L^*_{a,X} = LAB^*_a L^*_{a,X}$ $C^*_{a,X} = LAB^*_a C^*_{a,X}$ $H^*_{a,X} = LAB^*_a H^*_{a,X}$	adaptierte Helligkeit (= $L^*_X$ ) adaptierte Buntheit adaptierter Bunttonwinkel ( $0 \leq H^*_{a,X} \leq 360$ )
relatives CIELAB (r)	<b>lab*</b>	<b>lab*lch*</b> <sub>X</sub> oder <b>lab*lab*</b> <sub>X</sub>	zylindrisch oder kartesisch	$l^*_X = lab^*l^*_X$ $c^*_X = lab^*c^*_X$ $h^*_X = lab^*h^*_X$	relative Helligkeit relative Buntheit relativer Buntton ( $0,00 \leq h^*_X \leq 1,00$ )

SG580-3

Farbmetrische Daten von Maximalfarben $M$ eines Geräte- (d) oder Elementar-(e)Systems					
farbme- trischer Name	Familie	Familien- mitglied	Koordinatenart	Koordinate (vergleiche CIELAB $L^*, C^*_{ab}, h^*_{ab}, a^*, b^*$ )	Koordinaten- name
Norm- CIELAB	<b>LAB*</b>	<b>LAB*LCH*</b> <sub>M</sub> oder <b>LAB*LAB*</b> <sub>M</sub>	zylindrisch oder kartesisch	$L^*_M = LAB^*L^*_M$ $C^*_M = LAB^*C^*_{ab,M}$ $H^*_M = LAB^*h^*_{ab,M}$ $A^*_M = LAB^*a^*_M$ $B^*_M = LAB^*b^*_M$	Helligkeit Buntheit Bunttonwinkel Rot-Grün-Buntheit Gelb-Blau-Buntheit
adaptiertes CIELAB (a)	<b>LAB*</b> <sub>a</sub>	<b>LAB*LCH*</b> <sub>a,M</sub> oder <b>LAB*LAB*</b> <sub>a,M</sub>	zylindrisch oder kartesisch	$L^*_{a,M} = LAB^*_a L^*_{a,M}$ $C^*_{a,M} = LAB^*_a C^*_{a,M}$ $H^*_{a,M} = LAB^*_a H^*_{a,M}$	adaptierte Helligkeit (= $L^*_M$ ) adaptierte Buntheit adaptierter Bunttonwinkel ( $0 \leq H^*_{a,M} \leq 360$ )
relatives CIELAB (r)	<b>lab*</b>	<b>lab*lch*</b> <sub>M</sub> oder <b>lab*lab*</b> <sub>M</sub>	zylindrisch oder kartesisch	$l^*_M = lab^*l^*_M$ $c^*_M = lab^*c^*_M$ $h^*_M = lab^*h^*_M$	relative Helligkeit relative Buntheit relativer Buntton ( $0,00 \leq h^*_M \leq 1,00$ )

SG580-7

Farbmetrische Norm-CIELAB-Daten sowie linear zusammenhängende adaptierte und relative CIELAB-Daten					
farbme- trischer Name	Familie	Familien- mitglied	Koordinatenart	Koordinate (vergleiche CIELAB $L^*, C^*_{ab}, h^*_{ab}, a^*, b^*$ )	Koordinatenname
Norm- CIELAB	<b>LAB*</b>	<b>LAB*LCH*</b> oder <b>LAB*LAB*</b>	zylindrisch oder kartesisch	$L^* = LAB^*L^*$ $C^* = LAB^*C^*_{ab}$ $H^* = LAB^*h^*_{ab}$ $A^* = LAB^*a^*$ $B^* = LAB^*b^*$	Helligkeit Buntheit Bunttonwinkel Rot-Grün-Buntheit Gelb-Blau-Buntheit
adaptiertes CIELAB (a)	<b>LAB*</b> <sub>a</sub>	<b>LAB*LCH*</b> <sub>a</sub> oder <b>LAB*LAB*</b> <sub>a</sub>	zylindrisch oder kartesisch	$L^*_a = LAB^*_a L^*_a$ $C^*_a = LAB^*_a C^*_a$ $H^*_a = LAB^*_a H^*_a$	adaptierte Helligkeit (= $L^*$ ) adaptierte Buntheit adaptierter Bunttonwinkel ( $0 \leq H^*_a \leq 360$ )
relatives CIELAB (r)	<b>lab*</b>	<b>lab*lch*</b> oder <b>lab*lab*</b> oder <b>lab*tch*</b> oder <b>lab*tab*</b>	zylindrisch  kartesisch  zylindrisch  kartesisch	$l^* = lab^*l^*$ $c^* = lab^*c^*$ $h^* = lab^*h^*$ $a^*_r = lab^*a^*_r$ $b^*_r = lab^*b^*_r$ $t^* = lab^*t^*$	relative Helligkeit relative Buntheit relativer Buntton relative a-Rot-Grün-Buntheit relative b-Gelb-Blau-Buntheit relative Dreiecks-Helligkeit
		<b>lab*nch*</b> oder <b>lab*nce*</b> oder <b>lab*ncu*</b> oder <b>lab*tce*</b> oder <b>lab*try*</b>	Dreieck-zylindrisch Dreieck-zylindrisch Dreieck-zylindrisch zylindrisch kartesisch	$n^* = lab^*n^*$ $c^* = lab^*c^*$ $h^* = lab^*h^*$ $e^* = lab^*e^*$ $u^* = lab^*u^*$ $r^* = lab^*r^*$ $y^* = lab^*y^*$ $t^* = lab^*t^*$	relative Schwarzheit relative Buntheit relativer Buntton relativer Elementarbunttoncontext relativer Elementar-Buntton relative r-Rot-Grün-Buntheit relative j-Gelb-Blau-Buntheit relative Dreiecks-Helligkeit
		<b>lab*rgb*_d</b>	kartesisch	$r^*_d = lab^*r^*_d$ $g^*_d = lab^*g^*_d$ $b^*_d = lab^*b^*_d$	relatives Geräterot relatives Gerütegryn relatives Gerüteblau
		<b>lab*cmy*_d</b>	kartesisch	$c^*_d = lab^*c^*_d$ $m^*_d = lab^*m^*_d$ $y^*_d = lab^*y^*_d$	relatives Gerütecyan relatives Gerütemagenta relatives Gerütegelb
		<b>lab*rgb*_e</b>	kartesisch	$r^*_e = lab^*r^*_e$ $g^*_e = lab^*g^*_e$ $b^*_e = lab^*b^*_e$	relatives Elementarrot relatives Elementargryn relatives Elementarblau
		<b>lab*cmy*_e</b>	kartesisch	$c^*_e = lab^*c^*_e$ $m^*_e = lab^*m^*_e$ $y^*_e = lab^*y^*_e$	relatives Elementarcyan relatives Elementarmagenta relatives Elementargelb

SG581-7