

-8  
V L O Y M C

http://farbe.li.tu-berlin.de/TI93/TI93L0NP.PDF /PS; Output di trasferimento  
N: nessuna linearizzazione 3D (OL) nel file (F) o PS-startup (S), pagine 2/2

-8  
C<sub>d</sub> M<sub>d</sub> Y<sub>d</sub> N

vedi file simili: http://farbe.li.tu-berlin.de/TI93/TI93.HTML  
informazioni tecniche: http://www.ps.bam.de o http://130.149.60.45/~farbm

-8  
V L O Y M C  
-6

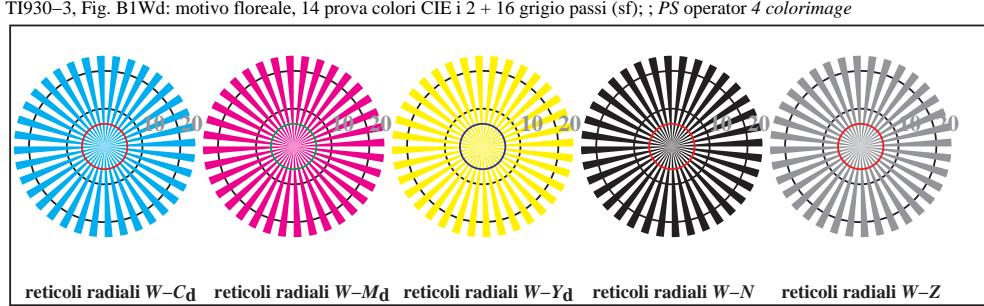
TI930-5, Fig. B2Wd: reticolli radiali  $W-C_d$ ;  $W-M_d$ ;  $W-Y_d$ ;  $W-N$ ; PS operator  $rgb \rightarrow rgbd$  setrgbcolorTI930-7, Fig. B3Wd: 14 prova colori CIE i 2 + 16 grigio passi (sf);  $rgb/cmky0 \rightarrow rgbd$  setrgbcolor

Grafico TUB-TI93; 2(ISO/IEC 15775 & ISO/IEC TR 24705)  
Tavola dei colori cromatici CMY, 3D=0, de=0, cmky

4-003130-F0

C

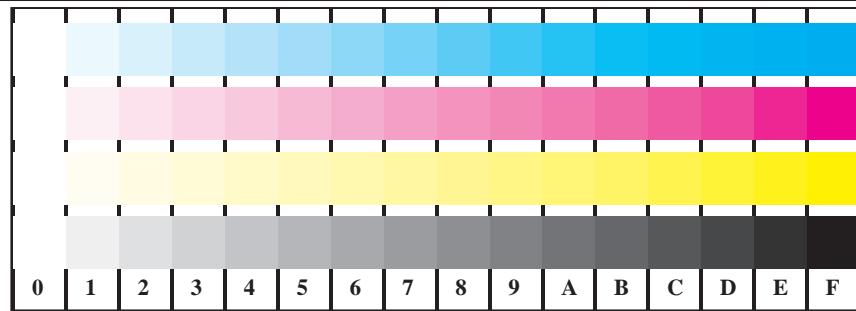
M

Y

O

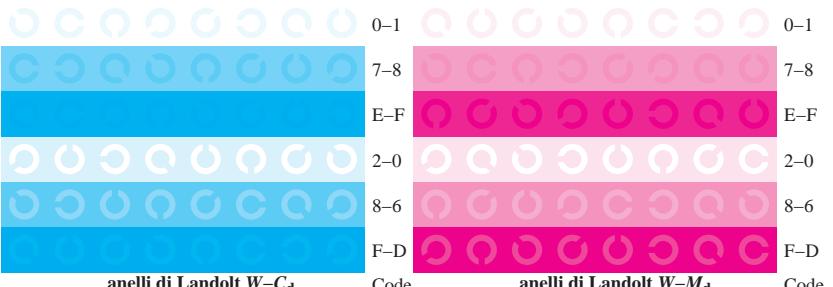
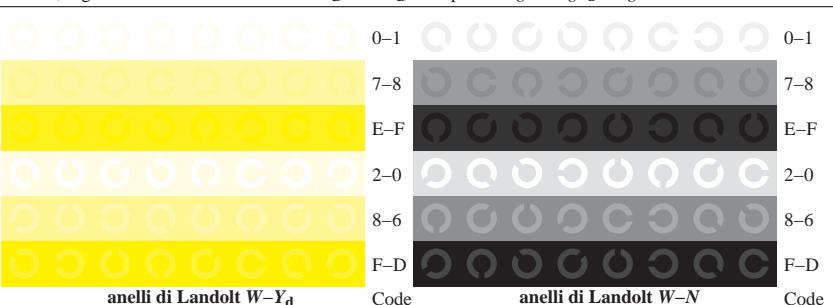
L

V

-8  
C  
-6TI931-1, Fig. B4Wd: 16 equidistante passi  $W-C_d$ ;  $W-M_d$ ;  $W-Y_d$ ;  $W-N$ ;  $rgb/cmky0 \rightarrow rgbd$  setrgbcolor

+-..	C	O	O	O	O	lmno	C	O	O	O	O	O	O	O	O
xyz;	C	O	O	O	O	hijk	C	O	O	O	O	O	O	O	O
tuvw	C	O	O	O	O	defg	C	O	O	O	O	O	O	O	O
pqrs	C	O	O	O	O	!abc	C	O	O	O	O	O	O	O	O
lmno	C	O	O	O	O		C	O	O	O	O	O	O	O	O
hijk	C	O	O	O	O		C	O	O	O	O	O	O	O	O
defg	C	O	O	O	O		C	O	O	O	O	O	O	O	O
!abc	C	O	O	O	O		C	O	O	O	O	O	O	O	O
10	N	C <sub>d</sub> M <sub>d</sub> Y <sub>d</sub> Z													

tuvw	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
pqrs	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
lmno	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
hijk	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
!abc	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
xyz;	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
tuvw	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
defg	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
!abc	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
6	N	C <sub>d</sub> M <sub>d</sub> Y <sub>d</sub> Z													

TI931-3, Fig. B5Wd: codice i Landolt anelli  $N$ ;  $C_d$ ;  $M_d$ ;  $Y_d$ ;  $Z$ ; PS operator  $rgb \rightarrow rgbd$  setrgbcolorTI931-5, Fig. B6Wd: anelli di Landolt  $W-C_d$ ;  $W-M_d$ ; PS operator  $rgb \rightarrow rgbd$  setrgbcolorTI931-7, Fig. B7Wd: anelli di Landolt  $W-Y_d$ ;  $W-N$ ; PS operator  $rgb \rightarrow rgbd$  setrgbcolor

Input:  $rgb/cmky \rightarrow rgbd$   
Output: trasferire a  $cmykd$

