

V L O Y M C

http://130.149.60.45/~farbmetrik/TS73/TS73L0NP.PDF /PS; salida de transferencia
N: ninguna 3D-linealización (OL) en archivo (F) o PS-startup (S), página 2/2



vea archivos semejantes: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/TS73/TS73.HTML>
información técnica: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

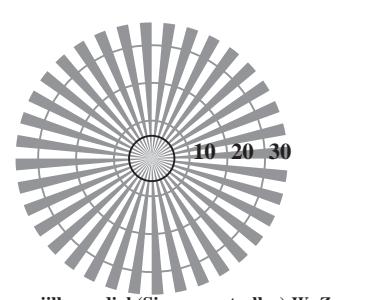
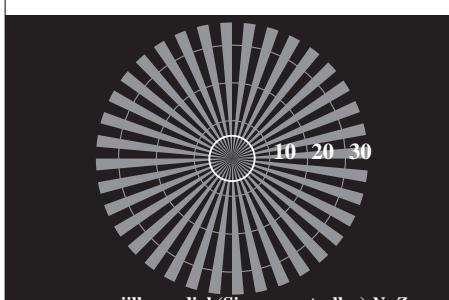
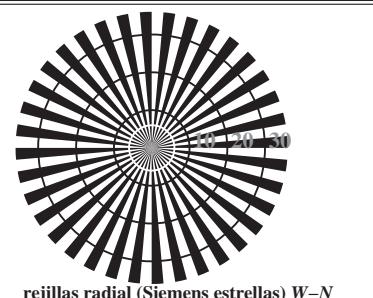
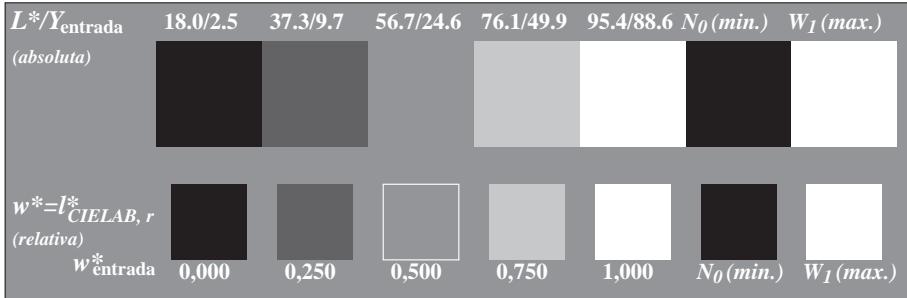
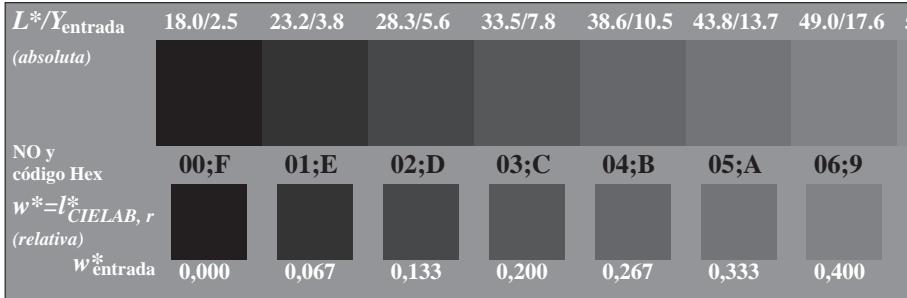
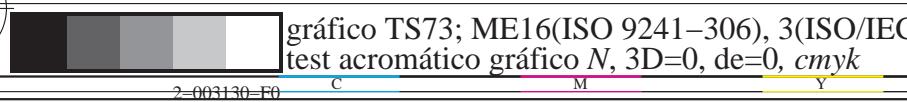
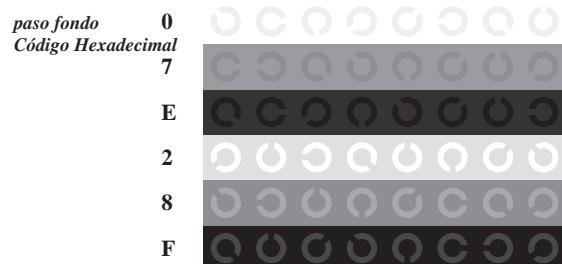
TS730-3, Fig. C1Wd: Elemento A: rejillas radial N-W, W-N, N-Z y W-Z; PS operator: *rgb/cmy0*TS730-5, Fig. C2Wd: Elemento B: 5 equidistantes L^* pasos de gris + $N_0 + W_1$; PS operator: *rgb/cmy0*TS730-7, Fig. C3Wd: Elemento C: 16 equidistantes L^* pasos de gris; PS operator: *rgb/cmy0*

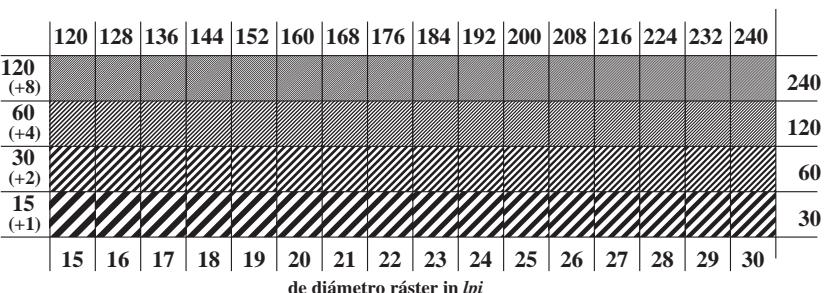
gráfico TS73; ME16(ISO 9241-306), 3(ISO/IEC 15775)
test acromático gráfico N, 3D=0, de=0, cmyk



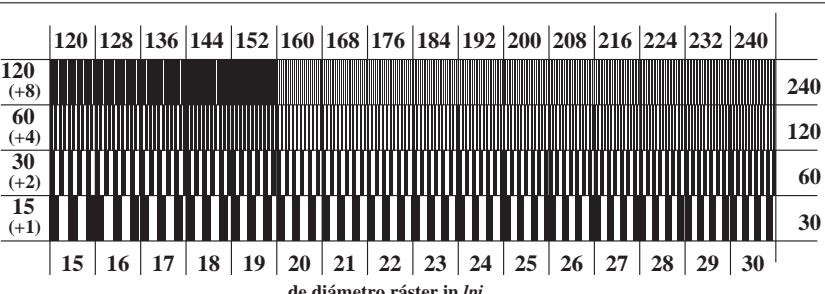
1	paso del anillo	0-1
8	Código Hexadecimal	7-8
E		E-F
2		2-0
8		8-6
F		F-D

anillos de Landolt W-N

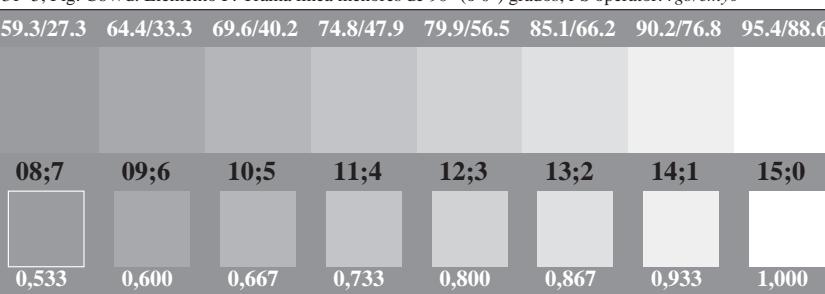
código: fondo-paso del anillo

TS731-1, Fig. C4Wd: Elemento D: anillos de Landolt W-N; PS operator: *rgb/cmy0*

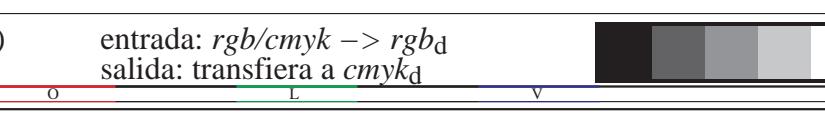
de diámetro ráster in lpi

TS731-3, Fig. C5Wd: Elemento E: Trama línea menores de 45° (o 135°) grados; PS operator: *rgb/cmy0*

de diámetro ráster in lpi

TS731-5, Fig. C6Wd: Elemento F: Trama línea menores de 90° (o 0°) grados; PS operator: *rgb/cmy0*

de diámetro ráster in lpi

TS731-7, Fig. C7Wd: Elemento G: 16 equidistantes L^* pasos de gris; PS operator: *rgb/cmy0*

de diámetro ráster in lpi

TS731-8, Fig. C8Wd: Elemento H: 16 equidistantes L^* pasos de gris; PS operator: *rgb/cmy0*

de diámetro ráster in lpi

TS731-9, Fig. C9Wd: Elemento I: 16 equidistantes L^* pasos de gris; PS operator: *rgb/cmy0*

de diámetro ráster in lpi

TS731-10, Fig. C10Wd: Elemento J: 16 equidistantes L^* pasos de gris; PS operator: *rgb/cmy0*

de diámetro ráster in lpi

TS731-11, Fig. C11Wd: Elemento K: 16 equidistantes L^* pasos de gris; PS operator: *rgb/cmy0*

de diámetro ráster in lpi

TS731-12, Fig. C12Wd: Elemento L: 16 equidistantes L^* pasos de gris; PS operator: *rgb/cmy0*