

TS9601L

TUB matriz: 20150701- TS96/TS96L0NP.PDF /PS
aplicación para la medida salida en la impresión offset, separación cmy0 (CMY0)

TUB material: code=rha4ta
TS9601L



vea archivos semejantes: <http://130.149.60.45/~farbmefrik/TS96/TS96L0NP.PDF /PS>
información técnica: <http://www.ps.bam.de o http://130.149.60.45/~farbmefrik/TS96/TS96.HTML>

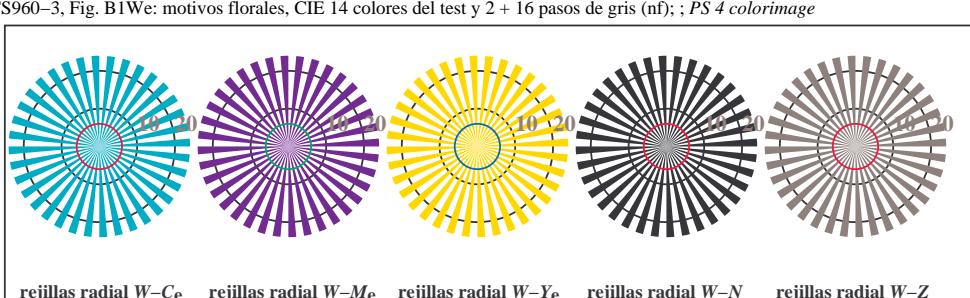
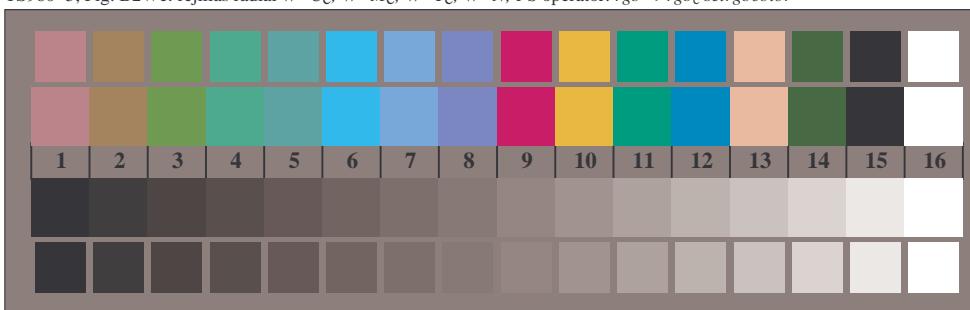
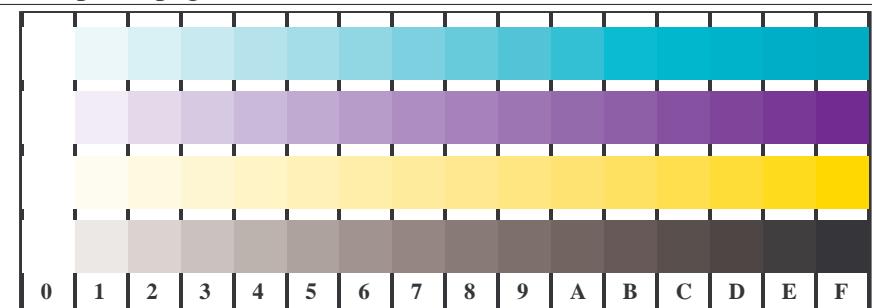
TS960-5, Fig. B2We: rejillas radial W-C_e; W-M_e; W-Y_e; W-N; PS operator: $rgb \rightarrow rgb_e$ setrgbcolorTS960-7, Fig. B3We: CIE 14 colores del test y 2 + 16 pasos de gris (sf); PS operator: $rgb/cmy0 \rightarrow rgb_e$ setrgbcolor

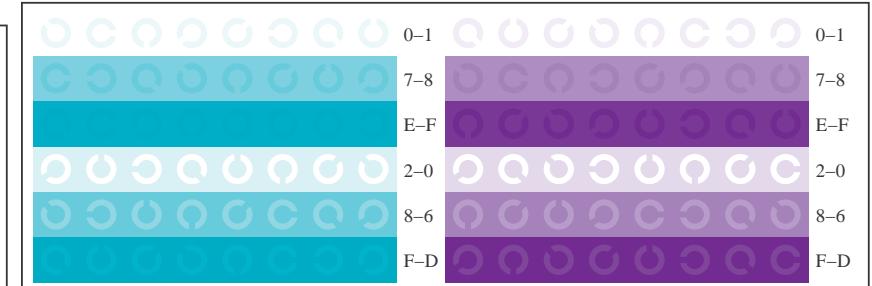
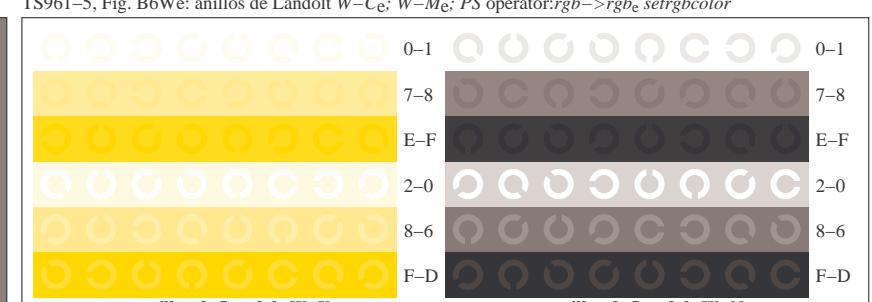
gráfico TS96; 2(ISO/IEC 15775 + ISO/IEC TR 24705)
test cromático gráfico CMY, 3D=0, de=1, cmy0

2-013131-F0

V L O Y M C
http://130.149.60.45/~farbmefrik/TS96/TS96L0NP.PDF /PS; salida de transferencia
N: ninguna 3D-linealización (OL) en archivo (F) o PS-startup (S), página 2/2

TS961-1, Fig. B4We: 16 equidistantes pasos W-C_e; W-M_e; W-Y_e; W-N; $rgb/cmy0 \rightarrow rgb_e$ setrgbcolor

+-..	Q	lmno	C	lmno	pqr	tuvw	tuvw	tuvw	tuvw	tuvw	tuvw	tuvw	tuvw	tuvw	tuvw	tuvw	
xyz;	O	hijk	O	hijk	O	lmno	lmno	lmno	lmno	lmno	lmno	lmno	lmno	lmno	lmno	lmno	
tuvw	O	defg	O	defg	O	hijk	hijk	hijk	hijk	hijk	hijk	hijk	hijk	hijk	hijk	hijk	
pqrs	O	!abc	O	!abc	O	defg	defg	defg	defg	defg	defg	defg	defg	defg	defg	defg	
lmno	C	O	O	O	O	xyz;	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	
hijk	C	O	O	O	O	tuvw	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	
defg	O	O	O	O	O	pqrs	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	
!abc	O	O	O	O	O	!abc	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	
10	N	C _e M _e Y _e Z	10	N	C _e M _e Y _e Z	10	N	C _e M _e Y _e Z	10	N	C _e M _e Y _e Z	10	N	C _e M _e Y _e Z	10	N	C _e M _e Y _e Z

TS961-3, Fig. B5We: código y Landolt anillos N; C_e; M_e; Y_e; Z; PS operator: $rgb \rightarrow rgb_e$ setrgbcolorTS961-5, Fig. B6We: anillos de Landolt W-C_e; W-M_e; PS operator: $rgb \rightarrow rgb_e$ setrgbcolorTS961-7, Fig. B7We: anillos de Landolt W-Y_e; W-N; PS operator: $rgb \rightarrow rgb_e$ setrgbcolor

entrada: $rgb/cmyk \rightarrow rgbe$
salida: transfiera a $cmy0_e$

