

TS9610L

TUB matriz: 20150701- TS96/TS96L0FP.PDF /PS
aplicación para la medida salida en la impresión offset, separación cmy0* (CMY0)

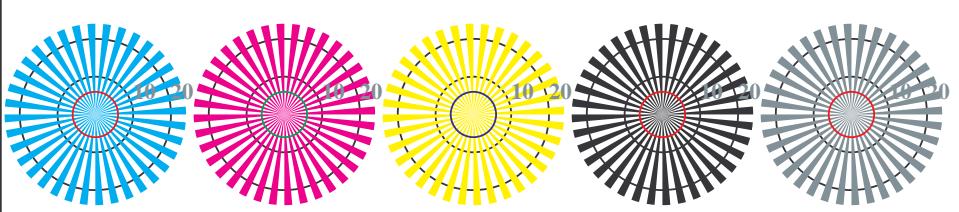
TUB material: code=rha4ta
TUB material: code=rha4ta

V L O Y M C
http://130.149.60.45/~farbmefrik/TS96/TS96L0FP.PDF /PS; 3D-linealización
F: 3D-linealización TS96/TS96LS30FP.DAT en archivo (F), página 2/2

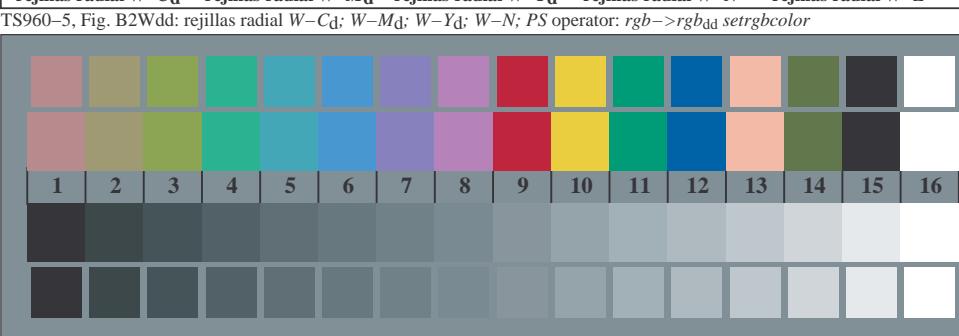


vea archivos semejantes: <http://130.149.60.45/~farbmefrik/TS96/TS96L0FP.PDF /PS>
información técnica: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmefrik/TS96/TS96.HTM>

TS960-3, Fig. B1Wdd: motivos florales, CIE 14 colores del test y 2 + 16 pasos de gris (nf); PS 4 colorimage



rejas radial W-Cd rejillas radial W-Md rejillas radial W-Yd rejillas radial W-N rejillas radial W-Z



TS960-7, Fig. B3Wdd: CIE 14 colores del test y 2 + 16 pasos de gris (sf); PS operator:rgb/cmy0->rgbdd setrgbcolor

gráfico TS96; 2(ISO/IEC 15775 + ISO/IEC TR 24705)
test cromático gráfico CMY, 3D=1, de=0, cmy0*

2-103131-F0

C

M

Y

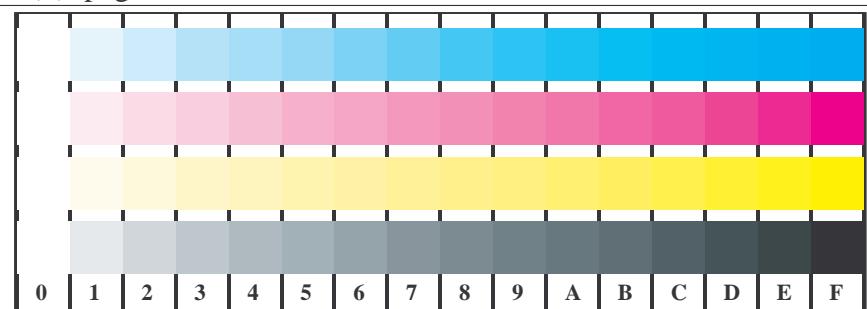
O

L

V

-8

-6

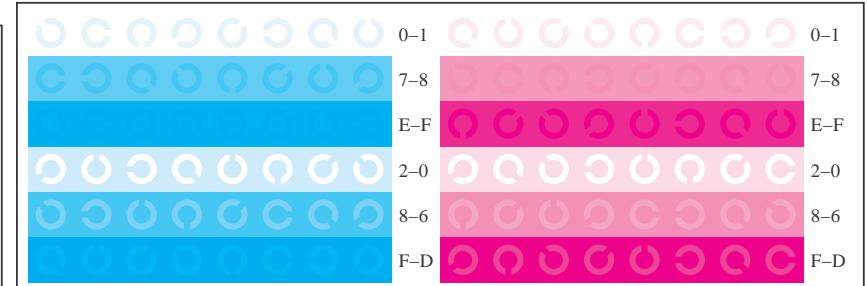


TS961-1, Fig. B4Wdd: 16 equidistantes pasos W-Cd; W-Md; W-Yd; W-N; rgb/cmy0->rgbdd setrgbcolor

+-..	Q	lmno	C	lmno	pqrw	O	tuvw	O	O	O	O	O	O	O	O	O
xyz;	O	hijk	O	hijk	lmno	O	lmno	O	O	O	O	O	O	O	O	O
tuvw	O	defg	O	defg	xyz;	O	xyz;	O	O	O	O	O	O	O	O	O
pqrs	O	!abc	O	!abc	tuvw	O	tuvw	O	O	O	O	O	O	O	O	O
lmno	C	O	C	O	defg	O	defg	O	O	O	O	O	O	O	O	O
hijk	C	O	C	O	!abc	O	!abc	O	O	O	O	O	O	O	O	O
defg	O	O	O	O	10	N	N	CdMdYdZ	O	O	O	O	O	O	O	O
!abc	O	O	O	O	N	CdMdYdZ	N	CdMdYdZ	O	O	O	O	O	O	O	O

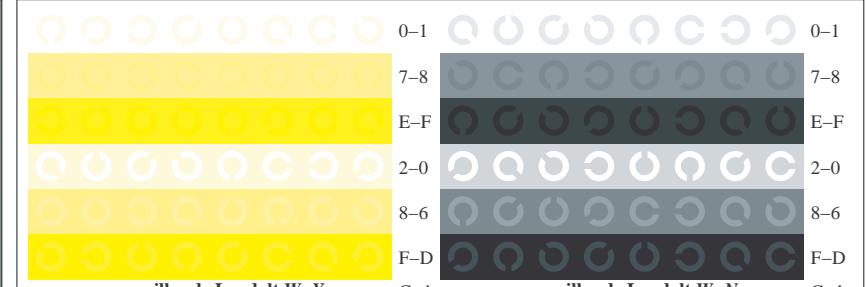
tuvw
pqrs
lmno
hijk
+-..
xyz;
tuvw
defg
!abc
6 N CdMdYdZtuvw
pqrs
lmno
hijk
+-..
xyz;
tuvw
defg
!abc
6 N CdMdYdZtuvw
pqrs
lmno
hijk
+-..
xyz;
tuvw
defg
!abc
6 N CdMdYdZ

TS961-3, Fig. B5Wdd: código y Landolt anillos N; Cd; Md; Yd; Z; PS operator: rgb->rgbdd setrgbcolor



anillos de Landolt W-Cd Code anillos de Landolt W-Md Code

TS961-5, Fig. B6Wdd: anillos de Landolt W-Cd; W-Md; PS operator:rgb->rgbdd setrgbcolor



anillos de Landolt W-Yd Code anillos de Landolt W-N Code

TS961-7, Fig. B7Wdd: anillos de Landolt W-Yd; W-N; PS operator:rgb->rgbdd setrgbcolor

entrada: rgb/cmyk -> rgbdd
salida: 3D-linealización a cmy0*dd

