

Entwicklung relativer Geräte- und visueller Farbenräume *sRGB* & *RGB**

Zeitspanne	IEC: Display-Hersteller und Normdokumente	CIE: Visuelle Beobachter und Normdokumente
1950–1999	Farbfernsehen und Farb-CRT-Geräte 4 Display-Gerätefarben $RYGB_d$ CIELAB-Buntton = 40, 102, 136, 306	Visueller Farbenraum CIELAB 1976 $L^*, C^*_{ab}, h_{ab} = g_n(XYZ)$ (CIE-Metrik) (g_n = nichtlineare Funktion) Frbwiedergabe CIE 13 Testfarben Nr. 9 bis 12 = $RYGB$ CIELAB-Buntton = 26, 92, 162, 272
2000–2009	<i>sRGB</i> (Display)-Norm $rgb = f_n(XYZ, L^*)$ (<i>sRGB</i> /-Metrik?) (f_n = nichtlineare Funktion) (<i>sRGB</i> -Metrik erlaubt viele Freiheiten) IEC 61966–2–1 (<i>sRGB</i> -Norm) IEC 61966–X	<i>relativer Geräte-CIELAB Raum</i> $rgb^*_d = f_l(L^*, C^*_{ab}, h_{ab,d})$ (CIE-Metrik) (f_l = lineare Funktion, d = jedes Geät) DIN 33866–1 bis 5, JIS 6933 ISO/IEC 15775, ISO/IEC TR 24705 ISO 9241–306:2009 Linearisierte Display-Ausgabe für 8 Beleuchtungsreflektionen
2010–20??	IEC 61966–1 bis 12	<i>relativer Elementar-CIELAB-Raum</i> CIE R1–47: CIE 13, Nr. 9 bis 12= $RYGB_e$ $rgb^*_e = g_l(L^*, C^*_{ab}, h_{ab,e})$ (CIE-Metrik) (g_l = lineare Funktion, e = elementar) DIN 33872–1 bis 6 -> ISO/CIE ?