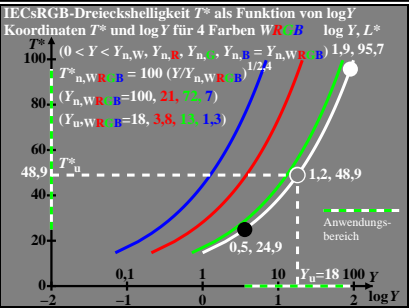


Empfindungs-Stufungsfunktionen
Helligkeit L^* und Normfarbwert Y
Adaptation auf Umgebung Weiß W
 $L^*_W = 100 (Y / 100)^{1/2,0}$
Adaptation auf Umgebung Grau U
 $L^*_U = 100 (Y / 100)^{1/2,4}$
Beschreibung durch CIELAB 1976
 $L^*_{CIELAB} = 116 (Y / 100)^{1/3,0} - 16$
Adaptation auf Umgebung Schwarz N
 $L^*_N = 100 (Y / 100)^{1/3,0}$



Beobachtungen von aneinandergrenzenden Graus
 1A $R; R+\Delta R$ 2A $Y; Y+\Delta Y$ 3A $L; L+\Delta L$
 $R_{ref} = 0,18$ $Y_{ref} = 18$ $L_{ref} = 28 \text{ cd/m}^2$
Beobachtungen von separaten Graus
 1B $R; R+\Delta R$ 2B $Y; Y+\Delta Y$ 3B $L; L+\Delta L$
 $R_{ref} = 0,18$ $Y_{ref} = 18$ $L_{ref} = 28 \text{ cd/m}^2$

Beobachtungen von aneinandergrenzenden Graus
 1A $L; L+\Delta L$ 2A $L; L+\Delta L$ 3A $L; L+\Delta L$
 $Y_{ref} = 3,6$ $Y_{ref} = 18$ $Y_{ref} = 90$
Beobachtungen von separaten Graus
 1B $L; L+\Delta L$ 2B $L; L+\Delta L$ 3B $L; L+\Delta L$
 $Y_{ref} = 3,6$ $Y_{ref} = 18$ $Y_{ref} = 90$

Dynamische Bereichswandlung der Bilder mit gleich gestuften rgb^* -Daten
 Gleich gestufte visuelle Ausgabe & L^* -Helligkeitsausgabe mit **GammaAdjuster**

Dynamische Bereichswandlung der Bilder mit gleich gestuften rgb^* -Daten
 Gleich gestufte visuelle Ausgabe & L^* -Helligkeitsausgabe mit **GammaAdjuster**

Visuelle Definition von γ_{adj} durch Display-Prüfvorgangsausgabe
 nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0,5 \leq \gamma_{adj} \leq 2$

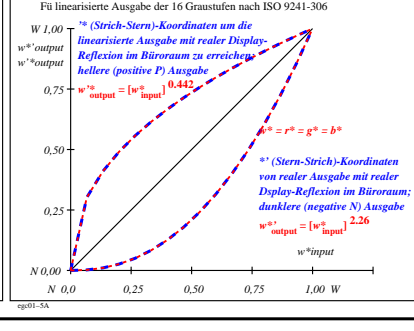
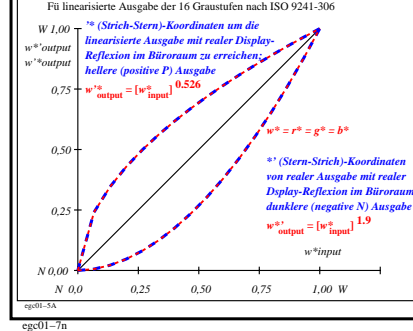
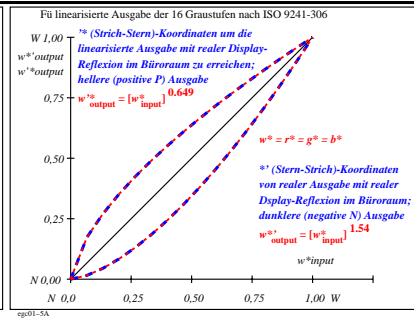
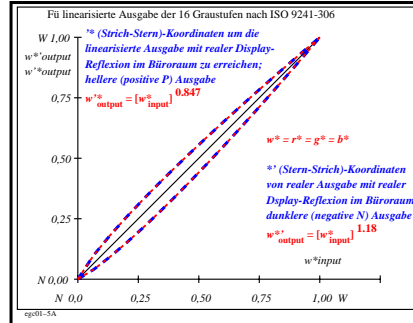
Visuelle Definition von γ_{adj} durch Display-Prüfvorgangsausgabe
 nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0,5 \leq \gamma_{adj} \leq 2$

Dynamische Bereichswandlung der Bilder mit gleich gestuften rgb^* -Daten
 Gleich gestufte visuelle Ausgabe & L^* -Helligkeitsausgabe mit **GammaAdjuster**

Dynamische Bereichswandlung der Bilder mit gleich gestuften rgb^* -Daten
 Gleich gestufte visuelle Ausgabe & L^* -Helligkeitsausgabe mit **GammaAdjuster**

Visuelle Definition von γ_{adj} durch Display-Prüfvorgangsausgabe
 nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0,5 \leq \gamma_{adj} \leq 2$

Visuelle Definition von γ_{adj} durch Display-Prüfvorgangsausgabe
 nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0,5 \leq \gamma_{adj} \leq 2$



Siehe ähnliche Dateien der ganzen Serie: http://farbe.li.tu-berlin.de/egc0/egc0.htm
 Technische Information: http://farbe.li.tu-berlin.de oder http://color.li.tu-berlin.de

TUB-Registrierung: 20230801-egc0/egc010np.pdf / .ps
 Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe
 TUB-Material: Code=th44ta