http://farbe.li.tu-berlin.de/fga3/fga3l0n1.txt /.ps; nur Vektorgrafik VG; Start-Ausgabe
Siehe separate Bilder dieser Seite: http://farbe.li.tu-berlin.de/fga3/fga3.htm

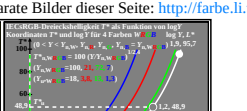
Empfindungs-Stufungsfunktionen
Helligkeit L^* und Normfarbwert Y

Adaptation auf Umgebung Weiß W
$L^*_W = 100\ (\ Y\ /\ 100)^{1/2,0}$

Adaptation auf Umgebung Grau U
$L^*_U = 100\ (\ Y\ /\ 100)^{1/2,4}$

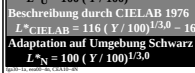
Beschreibung durch CIELAB 1976
$L^*_{CIELAB} = 116\ (\ Y\ /\ 100)^{1/3,0} - 16$

Adaptation auf Umgebung Schwarz N
$L^*_N = 100\ (\ Y\ /\ 100)^{1/3,0}$



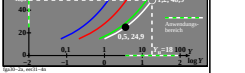
fga30-1a, ecu00-3a, CIEAB-3A fga30-2a, ecu01-4a

Beobachtungen von aneinandergrenzenden Grauen



fga30-3a, ecu00-3a, CIEAB-3A

Beobachtungen von aneinandergrenzenden Grauen

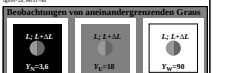


fga30-4a, ecu00-3a, CIEAB-3N

Beobachtungen von separaten Grauen

fga30-5a, ecu00-3a

Beobachtungen von separaten Grauen



fga30-6a, ecu00-3a, CIEAB-3N

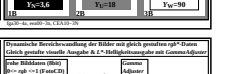
Dynamische Berücksichtigung der Bilder mit gleich gestuften rgb*-Daten Gleich gestufte visuelle Ausgabe & L*-Helligkeitsausgabe mit Gamma-Adjuster

fga30-7a fga30-8a

Dynamische Berücksichtigung der Bilder mit gleich gestuften rgb*-Daten Gleich gestufte visuelle Ausgabe & L*-Helligkeitsausgabe mit Gamma-Adjuster

fga30-9a fga30-10a

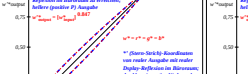
Visuelle Definition von γ_bm durch Display-Prüfvorlagenmaske nach ISO 9241-306 mit 16 Werten 0,5 <= γ_bm <= 2



fga30-11a fga30-12a

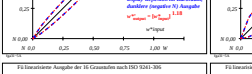
Visuelle Definition von γ_bm durch Display-Prüfvorlagenmaske nach ISO 9241-306 mit 16 Werten 0,5 <= γ_bm <= 2

fga30-13a fga30-14a

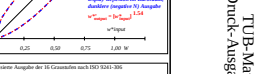


fga31-1a fga31-2a

fga31-3a fga31-4a



fga31-5a fga31-6a



fga31-7a fga31-8a

TUB-Prüfvorlage fga3; Helligkeit L^* in der Farbmetrik, relative Helligkeit T^* der sRGB-Primärfarben nach IEC 61966-2-1, Stufung für aneinandergrenzende und separate Muster

Siehe ähnliche Dateien der ganzen Serie: http://farbe.li.tu-berlin.de/ oder http://color.li.tu-berlin.de/
Technische Information: http://farbe.li.tu-berlin.de/grap/fgas.htm

TUB-Registrierung: 20230801-fga3/fga30n1.txt /.ps
Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe

TUB-Material: Code=ha4ta