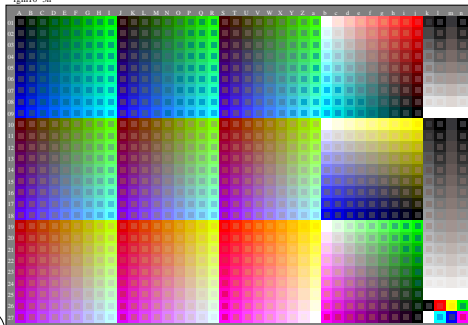


PostScript-Farbparameter und 1-Minus-Relation (IMR) von rgb und cmyk

01 Farbparameter *setgray*, *setrgbcolor* und *setcmykcolor* in PostScript.
 02
 03 *k setgray* mit $0 \leq k \leq 1$ definiert Farben im Raum *DeviceGray*.
 04 Für $k=0$ ist die Farbe Schwarz, für $k=1$ ist die Farbe Weiß.
 05 Für $0 \leq k \leq 1$ wird eine graue Farbe zwischen Schwarz und Weiß definiert.
 06
 07 *r g b setrgbcolor* mit $0 \leq r, g, b \leq 1$ definiert Farben im Raum *DeviceRGB*.
 08 Für $r=g=b=0$ ist die Farbe Schwarz, für $r=g=b=1$ ist die Farbe Weiß.
 09 Für $0 \leq r, g, b \leq 1$ sind viele Farben einschließlich Graus definiert.
 10
 11 *c m y k setcmykcolor* mit $0 \leq c, m, y, k \leq 1$ definiert Farben im Raum *DeviceCMYK*.
 12 Wenn $k=0$ und $c=m=y=1$ ist die Farbe Schwarz, für $c=m=y=0$ ist die Farbe Weiß.
 13 Wenn $c=m=y=0$ und $k=1$ ist die Farbe Schwarz, für $k=0$ ist die Farbe Weiß.
 14 Für $0 \leq c, m, y, k \leq 1$ und $k=0$ sind viele Farben einschließlich Graus definiert.
 15
 16 Für $0 \leq c, m, y, k \leq 1$ und $k=0$ kann das Minimum von $\{c, m, y\}$ ersetzt werden durch *k*.
 17 In diesem Fall sind die neuen Parameter von *setcmykcolor* $[c-k, m-k, y-k, k]$.
 18 Zeilen 16 und 17 definieren die 1-Minus-Relation für die *cmyk*-Werte.
 19 Die 1-Minus-Relation für Werte von *rgb* und *cmyk0* ist $r=1-c, g=1-m, b=1-y$.
 Zeilen 03 bis 14: Parameter von *setgray*, *setrgbcolor* und *setcmykcolor*.
 Zeilen 16 bis 19: 1-Minus-Relation zwischen $[c, m, y, 0]$, $[c, m, y, k]$ und $[r, g, b]$.

fgm10-3n



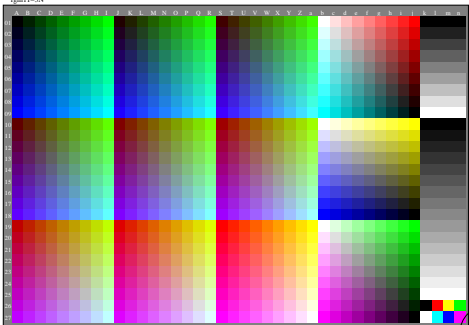
fgm10-3n

Frame File PostScript Code für 1-Minus-Relation (IMR) nach *setrgbcolor* und Zeile 05 bis 07 zum Ändern von *setgray* nach *setrgbcolor* und Zeile 09 bis 13 zum Ändern von *setcmykcolor* nach *setrgbcolor*

```
01 %!PS-Adobe-3.0 EPSF-3.0, 1MR for change to setrgbcolor
02 /1MR-0000 {%BEG procedure 1MR-0000
03 %1MR-Transform of setgray and setcmykcolor to FFM_setrgbcolor
04
05 /setgray {%BEG procedure setgray to setrgbcolor
06   dup dup FFM_setrgbcolor
07   } def %END procedure setgray to setrgbcolor
08
09 /setcmykcolor {%BEG procedure setcmykcolor to setrgbcolor
10 /FFM_k exch def /FFM_y exch def /FFM_m exch def /FFM_c exch def
11 FFM_k 0 eq {1 FFM_c sub 1 FFM_m sub 1 FFM_y sub FFM_setrgbcolor}
12   {1 FFM_k sub dup dup FFM_setrgbcolor} ifelse
13   } def %END procedure setcmykcolor to setrgbcolor
14
15 } def %END procedure 1MR-0000
16 %%Trailer %END 1-Minus-Relation (1MR) to setrgbcolor
```

Erläuterungen:
 Der FF_PS-Code enthält: /FFM_setrgbcolor [setrgbcolor] bind def
 Dann wird aus *setgray* und *setcmykcolor* das Norm-*setrgbcolor*

fgm11-3N



fgm11-3N