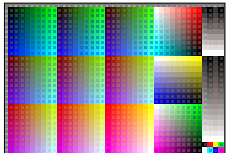


Postscript Farbparameter und 1-Minut-Relation (1MR) von rgb und cmyk

01 Farbparameter ansgay, anstphcolor und anstcolor in Postscript  
 02 1-Ansgay mit 0=0=0=1 definiert Farben im Raum DeviceGray  
 03 Für 1=0 ist die Farbe Schwarz, für 1=1 die Farbe Weiß  
 04 Für 0=1=1=1=1 wird eine reine Farbe (rot, grün, blau) Schwarz und Weiß definiert.  
 05 r-g anstphcolor mit 0=1; r-g=0=1 definiert Farben im Raum DeviceRGB  
 06 Für r=0=0 ist die Farbe Schwarz, für r=g=b=1 ist die Farbe Weiß.  
 07 Für 0=1; r-g=1=1 sind viele Farben einschließlich Graue definiert.  
 08 1=0=1 anstcolor mit 0=0=0=0=1 definiert Farben im Raum DeviceCMYK  
 09 Wenn 1=0 sind r=0=0=1 ist die Farbe Schwarz, für r=0=0=0=1 die Farbe Weiß  
 10 Wenn r=0=0=0=1 und 1=1 ist die Farbe Schwarz, für 1=0 ist die Farbe Weiß  
 11 Für 0=0=0=0=1 und 1=0 sind viele Farben einschließlich Graue definiert.  
 12 Für 0=0=0=0=1 und 1=0 kann das Minimum von r, g, b, y ersetzt werden durch 1  
 13 In einem Fall und die neuen Parameter von anstcolor (r=0, g=0, y=0, k=1).  
 14 Zeilen 16 und 17 definieren die 1-Minut-Relation für die cmyk Werte.  
 15 Die 1-Minut-Relation für Werte von rgb und cmyk ist r=1-b, g=1-a, b=1-y.  
 Zeilen 16 bis 18 Parameter von ansgay, anstphcolor und anstcolor  
 Zeilen 19 bis 20 1-Minut-Relation zwischen (c, m, y, k) und (r, g, b)



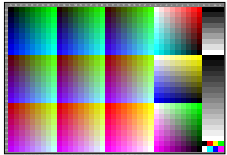
fgm20-2a

Frame File PostScript Code für 1-Minut-Relation (1MR) nach anstphcolor  
 und Zeile 09 bis 07 bzw. Änderung von ansgay nach anstphcolor  
 und Zeile 09 bis 11 bzw. Änderung von anstphcolor nach anstcolor

```

01 1MR-Adder-1.0 DEFER-1.0, 1MR-0012 for change to anstphcolor
02 1MR-0012 {MRD procedure 1MR-0012 to anstphcolor
03 1MRD ansgay, anstphcolor, anstcolor to anstphcolor to anstcolor
04 /ansgay {MRD procedure ansgay to anstphcolor
05 } def
06 /anstphcolor {MRD procedure anstphcolor to anstphcolor
07 } def
08 /anstcolor {MRD procedure anstcolor to anstphcolor
09 } def
10 /anstcolor {MRD procedure anstcolor to anstphcolor
11 } def
12 /anstcolor {MRD procedure anstcolor to anstphcolor
13 } def
14 /anstcolor {MRD procedure anstcolor to anstphcolor
15 } def
16 /anstcolor {MRD procedure anstcolor to anstphcolor
17 } def
18 /anstcolor {MRD procedure anstcolor to anstphcolor
19 } def
20 /anstcolor {MRD procedure anstcolor to anstphcolor
21 } def
    
```

Erklärungen:  
 Zeile 09 bis 07: Änderung von ansgay, anstphcolor nach cmyk anstcolor  
 Zeile 11 bis 13: Änderung von cmyk anstcolor nach rgb anstcolor  
 FF\_PS-Code enthält: FFM\_anstphcolor [anstphcolor] bind def  
 Dann wird das ansgay und anstcolor über Norm-anstphcolor



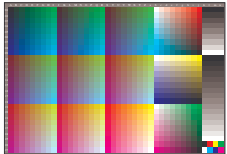
fgm20-4a

Frame File PS-Code für 1-Minut-Relation (1MR) nach cmyk anstcolor

```

01 1MR-Adder-1.0 DEFER-1.0, 1MR-0012 for change to cmyk anstcolor
02 1MR-0012 {MRD procedure 1MR-0012 to cmyk anstcolor
03 1MRD anstcolor, anstphcolor, anstcolor to cmyk anstcolor
04 /ansgay {MRD procedure ansgay to cmyk anstcolor
05 } def
06 /anstphcolor {MRD procedure anstphcolor to cmyk anstcolor
07 } def
08 /anstcolor {MRD procedure anstcolor to cmyk anstcolor
09 } def
10 /anstcolor {MRD procedure anstcolor to cmyk anstcolor
11 } def
12 /anstcolor {MRD procedure anstcolor to cmyk anstcolor
13 } def
14 /anstcolor {MRD procedure anstcolor to cmyk anstcolor
15 } def
16 /anstcolor {MRD procedure anstcolor to cmyk anstcolor
17 } def
18 /anstcolor {MRD procedure anstcolor to cmyk anstcolor
19 } def
20 /anstcolor {MRD procedure anstcolor to cmyk anstcolor
21 } def
    
```

Erklärungen:  
 Zeile 09 bis 07: Änderung von ansgay, anstphcolor nach cmyk anstcolor  
 Zeile 11 bis 13: Änderung von cmyk anstcolor nach rgb anstcolor  
 FF\_PS-Code enthält: FFM\_anstphcolor [anstphcolor] bind def



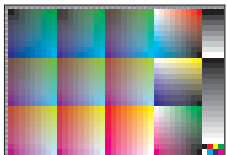
fgm20-6a

Frame File PS-Code für 1-Minut-Relation (1MR) nach cmyk anstcolor

```

01 1MR-Adder-1.0 DEFER-1.0, 1MR-0012 for change to cmyk anstcolor
02 1MR-0012 {MRD procedure 1MR-0012 to cmyk anstcolor
03 1MRD anstcolor, anstphcolor, anstcolor to cmyk anstcolor
04 /ansgay {MRD procedure ansgay to cmyk anstcolor
05 } def
06 /anstphcolor {MRD procedure anstphcolor to cmyk anstcolor
07 } def
08 /anstcolor {MRD procedure anstcolor to cmyk anstcolor
09 } def
10 /anstcolor {MRD procedure anstcolor to cmyk anstcolor
11 } def
12 /anstcolor {MRD procedure anstcolor to cmyk anstcolor
13 } def
14 /anstcolor {MRD procedure anstcolor to cmyk anstcolor
15 } def
16 /anstcolor {MRD procedure anstcolor to cmyk anstcolor
17 } def
18 /anstcolor {MRD procedure anstcolor to cmyk anstcolor
19 } def
20 /anstcolor {MRD procedure anstcolor to cmyk anstcolor
21 } def
    
```

Erklärungen:  
 Zeile 09 bis 07: Änderung von ansgay, anstphcolor nach cmyk anstcolor  
 Zeile 11 bis 13: Änderung von cmyk anstcolor nach rgb anstcolor  
 FF\_PS-Code enthält: FFM\_anstphcolor [anstphcolor] bind def



fgm20-8a

Seite ähnliche Dateien der ganzen Serie: <http://farbe.li.tu-berlin.de/fgms.htm>  
 Technische Information: <http://farbe.li.tu-berlin.de> oder <http://color.li.tu-berlin.de>

TUB-Registrierung: 20240201-fgm2/fgm210n1.txt / ps  
 Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe  
 TUB-Material-Code=thadata