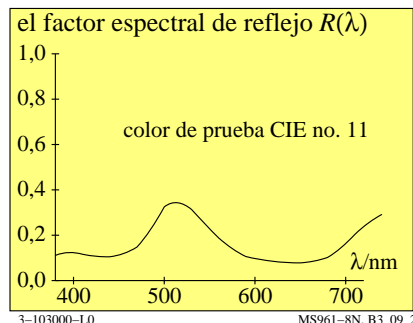
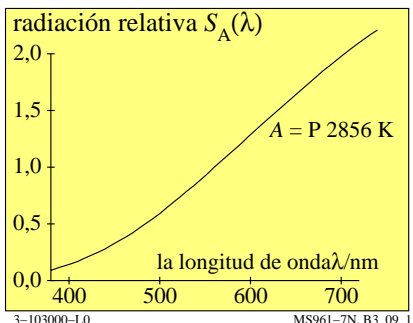
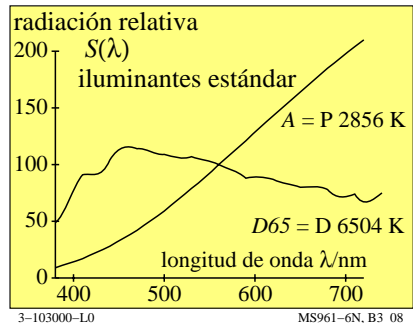
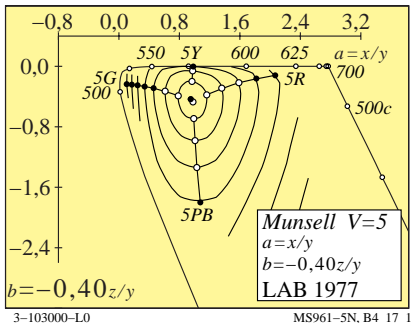
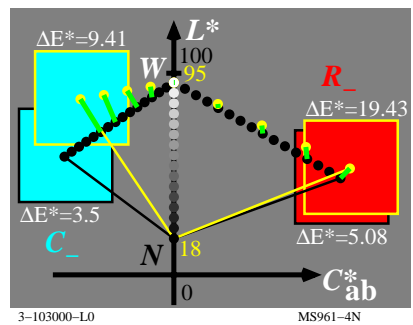
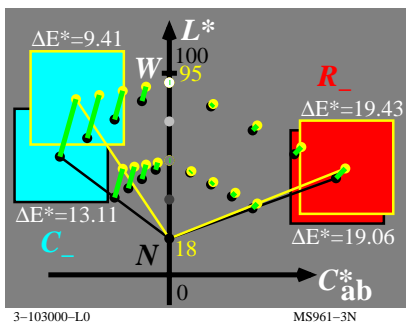
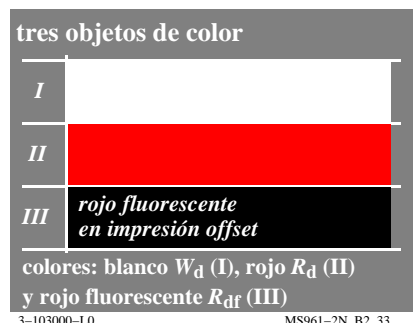
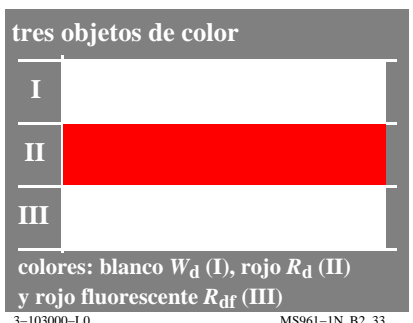


vea archivos semejantes: http://farbe.li.tu-berlin.de/MS96/MS96.HTM  
 http://130.149.60.45/~farbmertik o http://farbe.li.tu-berlin.de

TUB matrícula: 20160501-MS96/MS96LOFA.TXT /.PS  
 aplicación para la medida de display output

TUB material: code=rh4ta

Vista del color (Coordenadas cúbicas)		
<b>vista del color</b>	<b>Nombre y contexto con CIE standard cromáticos</b>	<b>Notas:</b>
<b>Vista luz</b>	$L^* = 116 ( Y / 100 )^{1/3} - 16$ Aproximation: $L^* = 100 ( Y / 100 )^{1/3}$	Definido 1976 en: <i>CIELUV, CIELAB</i>
<b>vista cromática</b>	Para diagrama no lineal de vista cromática ( $a^*$ , $b^*$ )	
Rojo-Verde	$a^* = 500 [ ( X / X_n )^{1/3} - ( Y / Y_n )^{1/3} ]$ $= 500 ( a' - a'_n ) Y^{1/3}$	Definición 1976 in: sistema opuesto de color
Amarillo-Azúl	$b^* = 200 [ ( Y / Y_n )^{1/3} - ( Z / Z_n )^{1/3} ]$ $= 500 ( b' - b'_n ) Y^{1/3}$	$n=D65$ (redondeo)
radial	$C^* = [ a^{*2} + b^{*2} ]^{1/2}$	
<b>vista saturación</b>	<b>vista cromáticos / vista acromáticos</b>	Definición sistema opuesto de color
Rojo-Verde	$S_a^* = a^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 ( a' - a'_n )$	
Amarillo-Azúl	$S_b^* = b^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 ( b' - b'_n )$	
radial	$S_c^* = C^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 [ ( a' - a'_n )^2 + ( b' - b'_n )^2 ]^{1/2}$	
<b>chromático</b>	para color no lineal-tablero ( $a'$ , $b'$ )	Definición sistema opuesto de color
Rojo-Verde	$a' = ( 1 / X_n )^{1/3} ( x / y )^{1/3}$	
Amarillo-Azul	$= 0,2191 ( x / y )^{1/3}$ para D65	
radial	$b' = -0,4 ( 1 / Z_n )^{1/3} ( z / y )^{1/3}$ $= -0,08376 ( z / y )^{1/3}$ para D65	
	$c' = [ ( a' - a'_n )^2 + ( b' - b'_n )^2 ]^{1/2}$	



vea archivos semejantes: http://farbe.li.tu-berlin.de/MS96/MS96.HTM  
http://130.149.60.45/~farbmertik o http://farbe.li.tu-berlin.de

TUB matrícula: 20160501-MS96/MS96L0FA.TXT /.PS  
aplicación para la medida de display output, ninguna separación

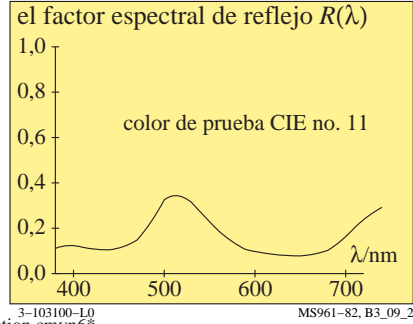
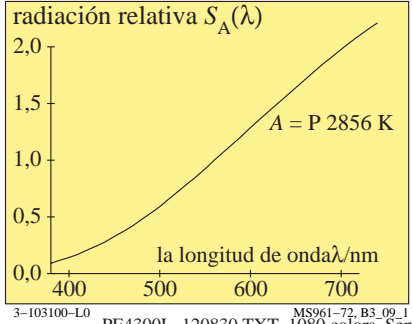
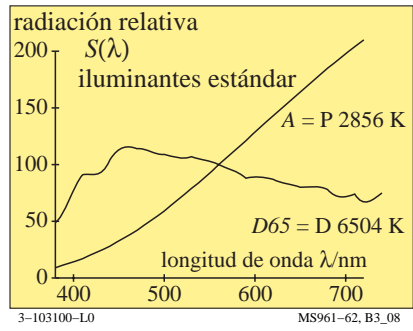
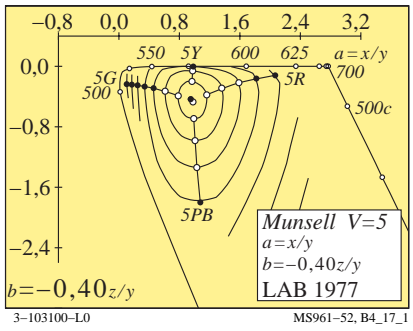
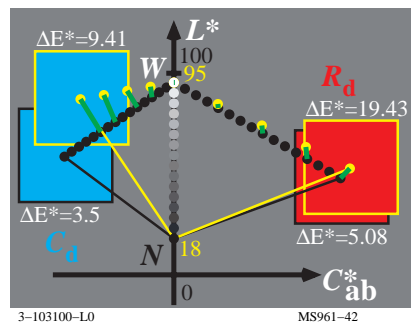
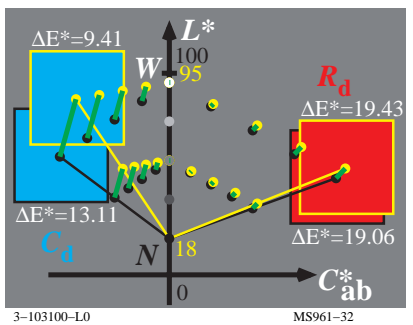
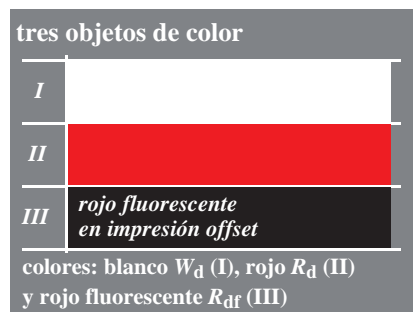
TUB material: code=rh4ta

**Vista del color (Coordenadas cubicas)**

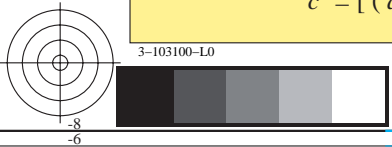
vista del color	Nombre y contexto con CIE standard cromaticos	Notas:
<b>Vista luz</b>	$L^* = 116 ( Y / 100 )^{1/3} - 16$ Aproximation: $L^* = 100 ( Y / 100 )^{1/3}$	Definido 1976 en: <i>CIELUV, CIELAB</i>
<b>vista cromatica</b>	Para diagrama no lineal de vista cromatica ( $a^*, b^*$ )	
Rojo-Verde	$a^* = 500 [ ( X / X_n )^{1/3} - ( Y / Y_n )^{1/3} ]$ $= 500 ( a' - a'_n ) Y^{1/3}$	Definicion 1976 in: sistema opuesto de color
Amarillo-Azulo	$b^* = 200 [ ( Y / Y_n )^{1/3} - ( Z / Z_n )^{1/3} ]$ $= 500 ( b' - b'_n ) Y^{1/3}$	$n=D65$ (redondeo)
radial	$C^* = [ a^{*2} + b^{*2} ]^{1/2}$	
<b>vista saturacion</b>	<b>vista cromaticos / vista acromaticos</b>	Definicion sistema opuesto de color
Rojo-Verde	$S_a^* = a^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 ( a' - a'_n )$	
Amarillo-Azulo	$S_b^* = b^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 ( b' - b'_n )$	
radial	$S_c^* = C^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 [ ( a' - a'_n )^2 + ( b' - b'_n )^2 ]^{1/2}$	
<b>chromatico</b>	para color nonlineal-tablero ( $a', b'$ )	Definicion sistema opuesto de color
Rojo-Verde	$a' = ( 1 / X_n )^{1/3} ( x / y )^{1/3}$	
Amarillo-Azul	$= 0,2191 ( x / y )^{1/3}$ para D65	
radial	$b' = -0,4 ( 1 / Z_n )^{1/3} ( z / y )^{1/3}$ $= -0,08376 ( z / y )^{1/3}$ para D65	
	$c' = [ ( a' - a'_n )^2 + ( b' - b'_n )^2 ]^{1/2}$	

3-103100-L0 MS961-72, BT9\_10

Gráfico TUB-MS96; la gráfica de Ordenador y colorimetry  
Imagine la serie MS96, 3D=1, de=0, L-cmynd\*



PE4300L\_120830.TXT, 1080 colors, Separation cmynd\*  
entrada: rgb/cmyk -> rgbdd  
salida: 3D-linealización a rgb\*dd



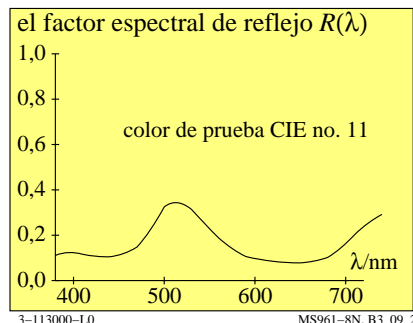
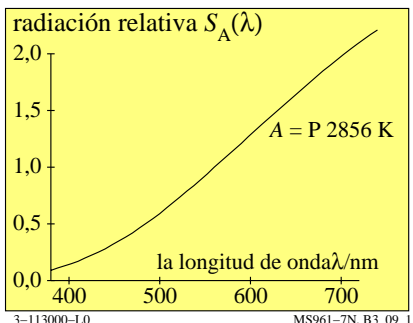
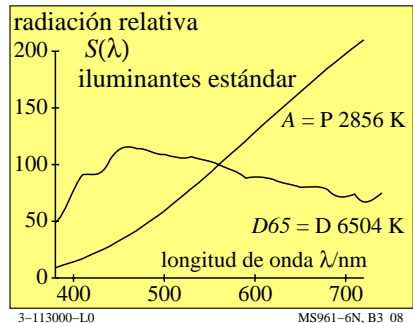
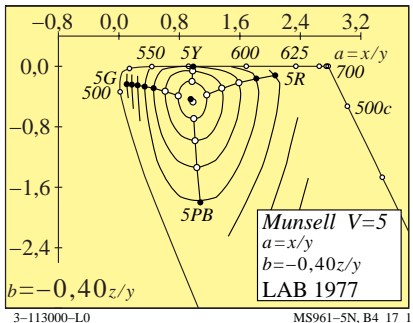
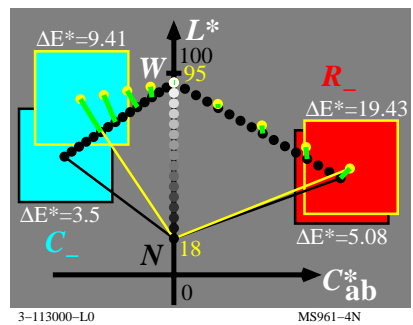
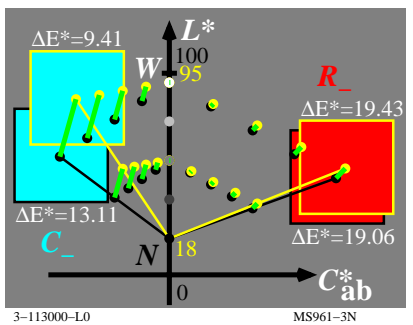
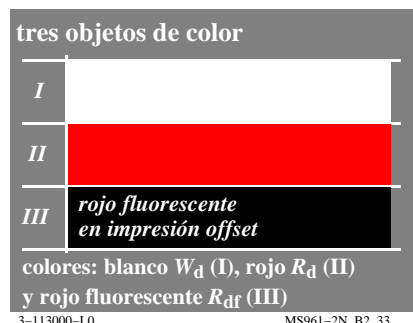
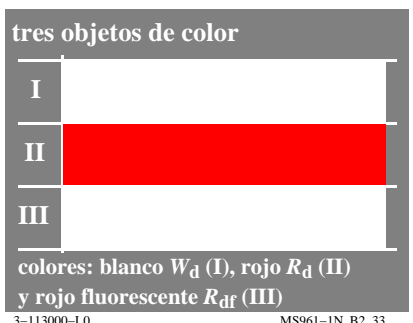
vea archivos semejantes: http://farbe.li.tu-berlin.de/MS96/MS96.HTM  
 http://130.149.60.45/~farmetrik o http://farbe.li.tu-berlin.de

TUB matrícula: 20160501-MS96/MS96LOFA.TXT /.PS  
 aplicación para la medida de display output

TUB material: code=rh4ta

**Vista del color (Coordenadas cubicas)**

vista del color	Nombre y contexto con CIE standard cromaticos	Notas:
<b>Vista luz</b>	$L^* = 116 ( Y / 100 )^{1/3} - 16$ Aproximation: $L^* = 100 ( Y / 100 )^{1/3}$	Definido 1976 en: <i>CIELUV, CIELAB</i>
<b>vista cromatica</b>	Para diagrama no lineal de vista cromatica ( $a^*$ , $b^*$ )	
Rojo-Verde	$a^* = 500 [ ( X / X_n )^{1/3} - ( Y / Y_n )^{1/3} ]$ $= 500 ( a' - a'_n ) Y^{1/3}$	Definicion 1976 in: sistema opuesto de color
Amarillo-Azulo	$b^* = 200 [ ( Y / Y_n )^{1/3} - ( Z / Z_n )^{1/3} ]$ $= 500 ( b' - b'_n ) Y^{1/3}$	$n=D65$ (redondeo)
radial	$C^* = [ a^{*2} + b^{*2} ]^{1/2}$	
<b>vista saturacion</b>	vista cromaticos / vista acromaticos	Definicion sistema opuesto de color
Rojo-Verde	$S_a^* = a^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 ( a' - a'_n )$	
Amarillo-Azulo	$S_b^* = b^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 ( b' - b'_n )$	
radial	$S_c^* = C^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 [ ( a' - a'_n )^2 + ( b' - b'_n )^2 ]^{1/2}$	
<b>chromatico</b>	para color no lineal-tablero ( $a'$ , $b'$ )	Definicion sistema opuesto de color
Rojo-Verde	$a' = ( 1 / X_n )^{1/3} ( x / y )^{1/3}$	
Amarillo-Azul	$= 0,2191 ( x / y )^{1/3}$ para D65	
radial	$b' = -0,4 ( 1 / Z_n )^{1/3} ( z / y )^{1/3}$ $= -0,08376 ( z / y )^{1/3}$ para D65	
	$c' = [ ( a' - a'_n )^2 + ( b' - b'_n )^2 ]^{1/2}$	



vea archivos semejantes: http://farbe.li.tu-berlin.de/MS96/MS96.HTM  
 http://130.149.60.45/~farbmertik o http://farbe.li.tu-berlin.de

TUB matrícula: 20160501-MS96/MS96L0FA.TXT /.PS  
 aplicación para la medida de display output, ninguna separación

TUB material: code=rh4ta

Vista del color (Coordenadas cubicas)		
<b>vista del color</b>	<b>Nombre y contexto con CIE standard cromaticos</b>	<b>Notas:</b>
<b>Vista luz</b>	$L^* = 116 ( Y / 100 )^{1/3} - 16$ Aproximation: $L^* = 100 ( Y / 100 )^{1/3}$	Definido 1976 en: <i>CIELUV, CIELAB</i>
<b>vista cromatica</b>	Para diagrama no lineal de vista cromatica ( $a^*$ , $b^*$ )	
Rojo-Verde	$a^* = 500 [ ( X / X_n )^{1/3} - ( Y / Y_n )^{1/3} ]$ $= 500 ( a' - a'_n ) Y^{1/3}$	Definicion 1976 in: sistema opuesto de color
Amarillo-Azulo	$b^* = 200 [ ( Y / Y_n )^{1/3} - ( Z / Z_n )^{1/3} ]$ $= 500 ( b' - b'_n ) Y^{1/3}$	$n=D65$ (redondeo)
radial	$C^* = [ a^{*2} + b^{*2} ]^{1/2}$	
<b>vista saturacion</b>	<b>vista cromaticos / vista acromaticos</b>	Definicion sistema opuesto de color
Rojo-Verde	$S_a^* = a^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 ( a' - a'_n )$	
Amarillo-Azulo	$S_b^* = b^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 ( b' - b'_n )$	
radial	$S_c^* = C^* / [ 100 ( Y / 100 )^{1/3} ]$ $= 21,6 [ ( a' - a'_n )^2 + ( b' - b'_n )^2 ]^{1/2}$	
<b>chromatico</b>	para color nonlineal-tablero ( $a'$ , $b'$ )	Definicion sistema opuesto de color
Rojo-Verde	$a' = ( 1 / X_n )^{1/3} ( x / y )^{1/3}$	
Amarillo-Azul	$= 0,2191 ( x / y )^{1/3}$ para D65	
radial	$b' = -0,4 ( 1 / Z_n )^{1/3} ( z / y )^{1/3}$ $= -0,08376 ( z / y )^{1/3}$ para D65	
	$c' = [ ( a' - a'_n )^2 + ( b' - b'_n )^2 ]^{1/2}$	

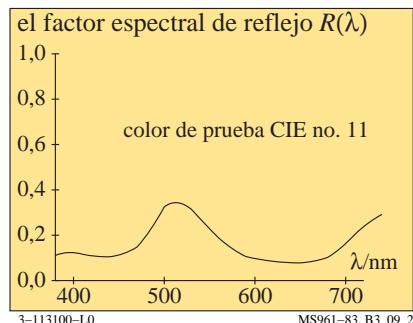
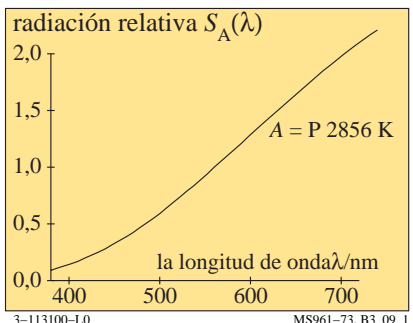
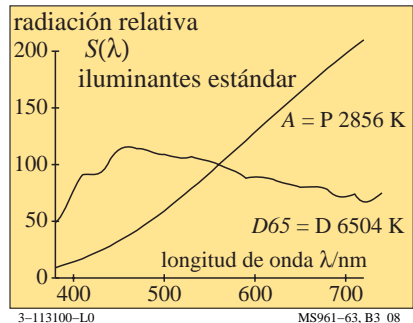
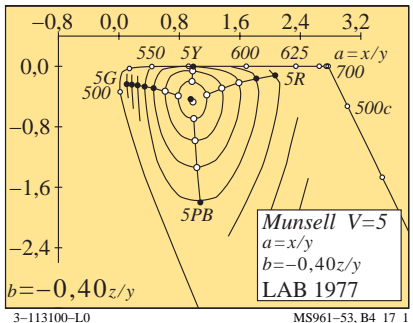
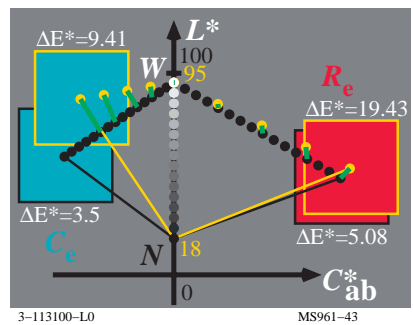
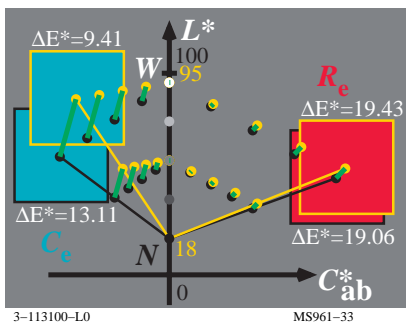
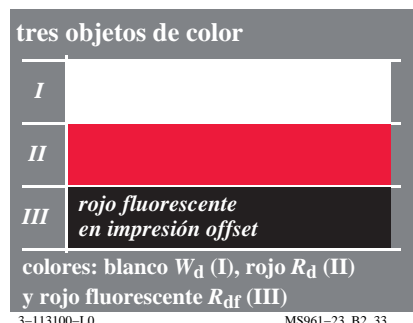
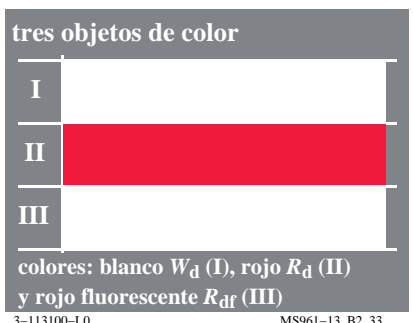


Gráfico TUB-MS96; la gráfica de Ordenador y colorimetry  
 Imagine la serie MS96, 3D=1, de=1, L-cmy $\bar{n}6^*$

PE4300L\_120830.TXT, 1080 colors, Separation cmy $\bar{n}6^*$   
 entrada: rgb/cmyk → rgb<sub>de</sub>  
 salida: 3D-linealización a rgb<sub>de</sub>\*