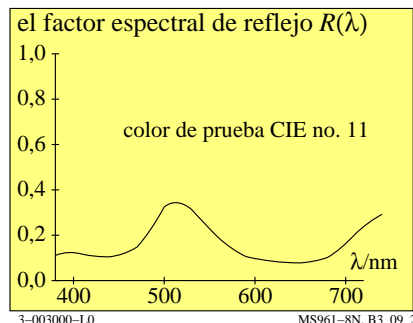
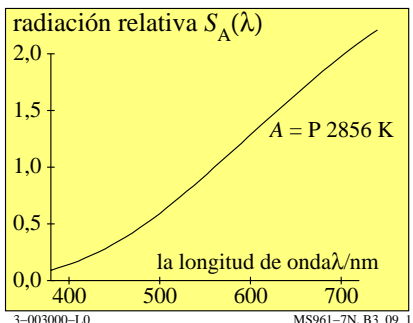
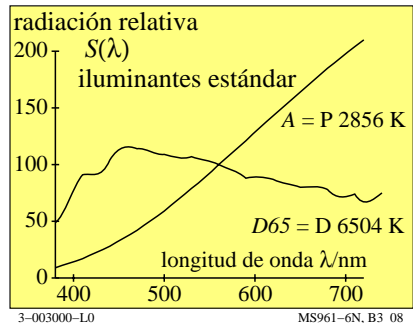
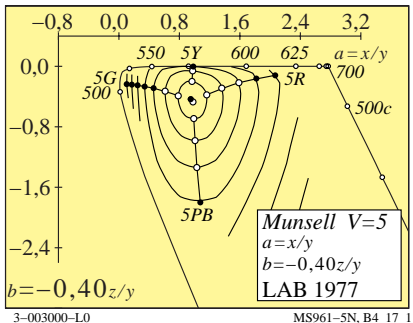
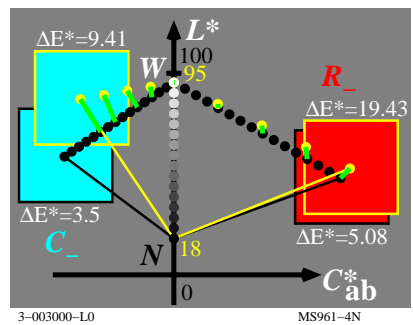
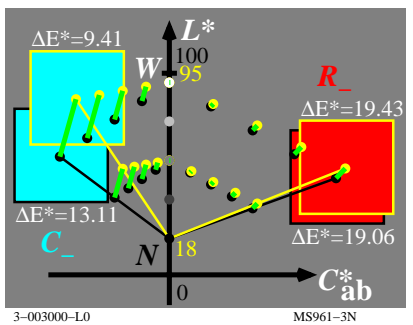
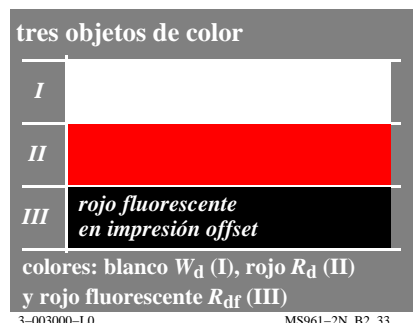
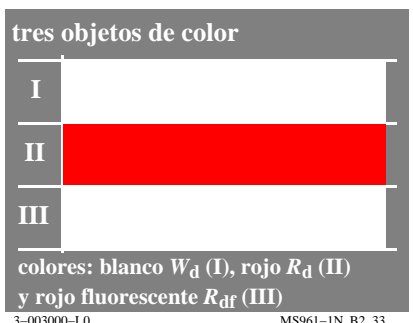


vea archivos semejantes: http://farbe.li.tu-berlin.de/MS96/MS96.HTM
http://130.149.60.45/~farmetrik o http://farbe.li.tu-berlin.de

TUB matrícula: 20160501-MS96/MS96LONA.TXT /PS
aplicación para la medida de display output

Vista del color (Coordenadas cubicas)

vista del color	Nombre y contexto con CIE standard cromaticos	Notas:
Vista luz	$L^* = 116 (Y / 100)^{1/3} - 16$ Aproximation: $L^* = 100 (Y / 100)^{1/3}$	Definido 1976 en: CIELUV, CIELAB
vista cromatica	Para diagrama no lineal de vista cromatica (a^* , b^*)	
Rojo-Verde	$a^* = 500 [(X / X_n)^{1/3} - (Y / Y_n)^{1/3}]$ $= 500 (a' - a'_n) Y^{1/3}$	Definicion 1976 in: sistema opuesto de color
Amarillo-Azulo	$b^* = 200 [(Y / Y_n)^{1/3} - (Z / Z_n)^{1/3}]$ $= 500 (b' - b'_n) Y^{1/3}$	$n=D65$ (redondeo)
radial	$C^* = [a^{*2} + b^{*2}]^{1/2}$	
vista saturacion	vista cromaticos / vista acromaticos	Definicion sistema opuesto de color
Rojo-Verde	$S_a^* = a^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 (a' - a'_n)$	
Amarillo-Azulo	$S_b^* = b^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 (b' - b'_n)$	
radial	$S_c^* = C^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	
chromatico	para color no lineal-tablero (a' , b')	Definicion sistema opuesto de color
Rojo-Verde	$a' = (1 / X_n)^{1/3} (x / y)^{1/3}$	
Amarillo-Azul	$= 0,2191 (x / y)^{1/3}$ para D65	
radial	$b' = -0,4 (1 / Z_n)^{1/3} (z / y)^{1/3}$ $= -0,08376 (z / y)^{1/3}$ para D65	
	$c' = [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	



3-003000-L0 MS961-7N, BT9_10

Gráfico TUB-MS96; la gráfica de Ordenador y colorimetry
Imagine la serie MS96, 3D=0, de=0

entrada: rgb/cmyk -> rgb/cmyk
salida: ningún cambio

TUB material: code=rh4ta

vea archivos semejantes: http://farbe.li.tu-berlin.de/MS96/MS96.HTM
 http://130.149.60.45/~farbmertik o http://farbe.li.tu-berlin.de

TUB matrícula: 20160501-MS96/MS96L0NA.TXT /.PS
 aplicación para la medida de display output, ninguna separación

TUB material: code=rh4ta

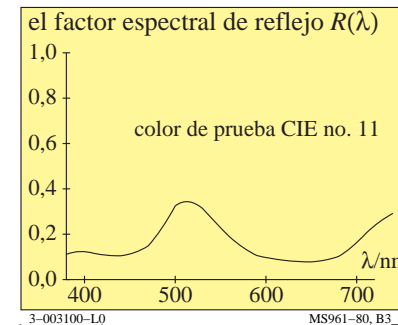
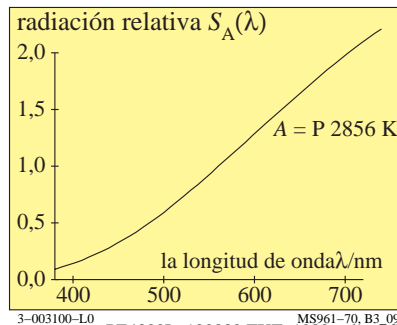
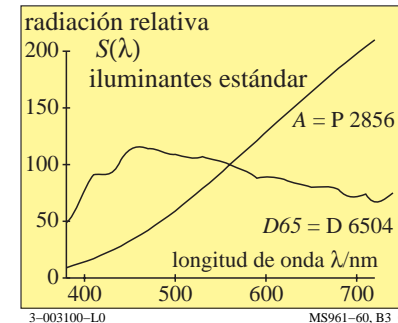
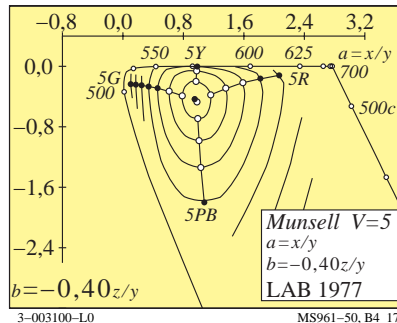
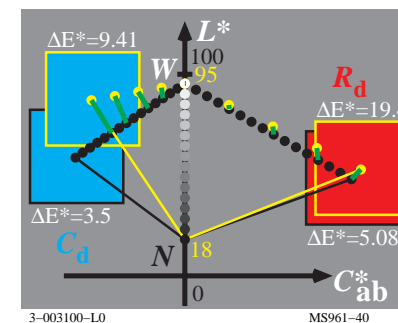
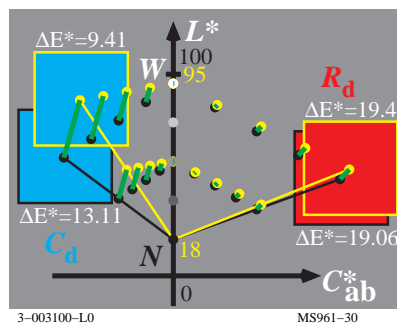
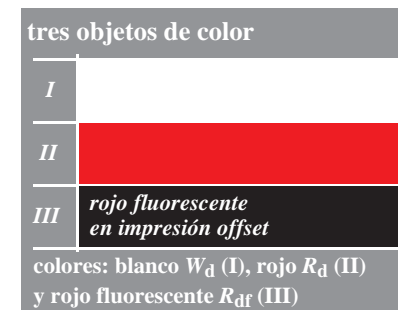
Vista del color (Coordenadas cubicas)

vista del color	Nombre y contexto con CIE standard cromaticos	Notas:
Vista luz	$L^* = 116 (Y / 100)^{1/3} - 16$ Aproximation: $L^* = 100 (Y / 100)^{1/3}$	Definido 1976 en: <i>CIELUV, CIELAB</i>
vista cromatica	Para diagrama no lineal de vista cromatica (a^* , b^*)	
Rojo-Verde	$a^* = 500 [(X / X_n)^{1/3} - (Y / Y_n)^{1/3}]$ $= 500 (a' - a'_n) Y^{1/3}$	Definicion 1976 in: sistema opuesto de color
Amarillo-Azulo	$b^* = 200 [(Y / Y_n)^{1/3} - (Z / Z_n)^{1/3}]$ $= 500 (b' - b'_n) Y^{1/3}$	$n=D65$ (redondeo)
radial	$C^* = [a^{*2} + b^{*2}]^{1/2}$	
vista saturacion	vista cromaticos / vista acromaticos	Definicion sistema opuesto de color
Rojo-Verde	$S_a^* = a^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 (a' - a'_n)$	
Amarillo-Azulo	$S_b^* = b^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 (b' - b'_n)$	
radial	$S_c^* = C^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	
chromatico	para color nonlineal-tablero (a' , b')	Definicion sistema opuesto de color
Rojo-Verde	$a' = (1 / X_n)^{1/3} (x / y)^{1/3}$	
Amarillo-Azul	$= 0,2191 (x / y)^{1/3}$ para D65	
radial	$b' = -0,4 (1 / Z_n)^{1/3} (z / y)^{1/3}$ $= -0,08376 (z / y)^{1/3}$ para D65	
	$c' = [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	

3-003100-L0

MS961-70, BT9_10

Gráfico TUB-MS96; la gráfica de Ordenador y colorimetry
 Imagine la serie MS96, 3D=0, de=0, L-cmy \bar{n} 6



PE4300L_120830.TXT, 1080 colors, Separation cmy \bar{n} 6*
 entrada: $rgb/cmyk \rightarrow rgb_d$
 salida: transferia a rgb_d

3-003100-L0 MS961-80, B3_09_2

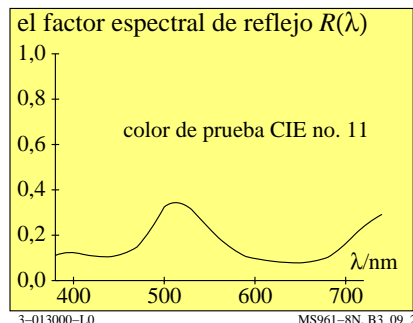
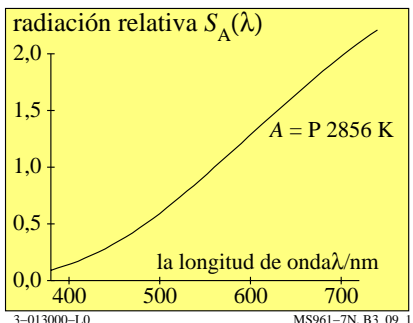
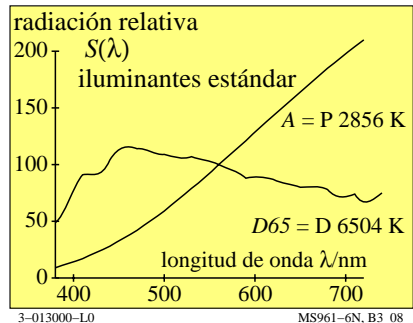
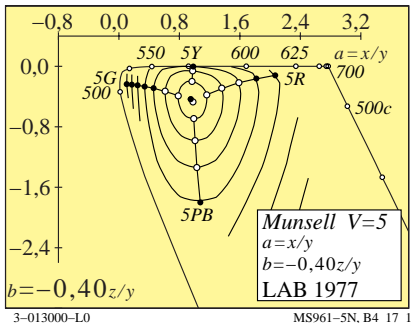
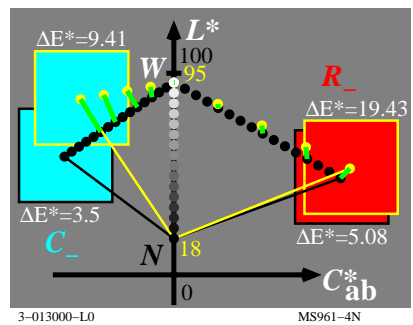
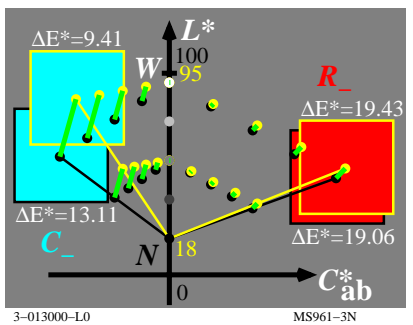
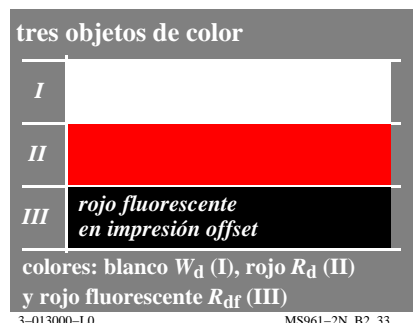
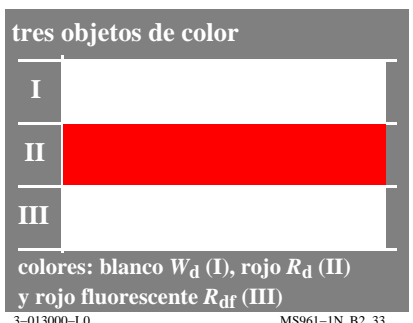
vea archivos semejantes: http://farbe.li.tu-berlin.de/MS96/MS96.HTM
http://130.149.60.45/~farmetrik o http://farbe.li.tu-berlin.de

TUB matrícula: 20160501-MS96/MS96L0NA.TXT /.PS
aplicación para la medida de display output

TUB material: code=rh4ta

Vista del color (Coordenadas cubicas)

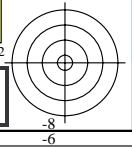
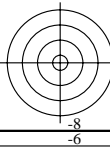
vista del color	Nombre y contexto con CIE standard cromaticos	Notas:
Vista luz	$L^* = 116 (Y / 100)^{1/3} - 16$ Aproximation: $L^* = 100 (Y / 100)^{1/3}$	Definido 1976 en: CIELUV, CIELAB
vista cromatica	Para diagrama no lineal de vista cromatica (a^* , b^*)	
Rojo-Verde	$a^* = 500 [(X / X_n)^{1/3} - (Y / Y_n)^{1/3}]$ $= 500 (a' - a'_n) Y^{1/3}$	Definicion 1976 in: sistema opuesto de color
Amarillo-Azulo	$b^* = 200 [(Y / Y_n)^{1/3} - (Z / Z_n)^{1/3}]$ $= 500 (b' - b'_n) Y^{1/3}$	$n=D65$ (redondeo)
radial	$C^* = [a^{*2} + b^{*2}]^{1/2}$	
vista saturacion	vista cromaticos / vista acromaticos	Definicion sistema opuesto de color
Rojo-Verde	$S_a^* = a^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 (a' - a'_n)$	
Amarillo-Azulo	$S_b^* = b^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 (b' - b'_n)$	
radial	$S_c^* = C^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	
chromatico	para color no lineal-tablero (a' , b')	Definicion sistema opuesto de color
Rojo-Verde	$a' = (1 / X_n)^{1/3} (x / y)^{1/3}$	
Amarillo-Azul	$= 0,2191 (x / y)^{1/3}$ para D65	
radial	$b' = -0,4 (1 / Z_n)^{1/3} (z / y)^{1/3}$ $= -0,08376 (z / y)^{1/3}$ para D65	
	$c' = [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	



3-013000-L0 MS961-7N, BT9_10

Gráfico TUB-MS96; la gráfica de Ordenador y colorimetry
Imagine la serie MS96, 3D=0, de=1

entrada: rgb/cmyk -> rgb/cmyk
salida: ningún cambio



vea archivos semejantes: http://farbe.li.tu-berlin.de/MS96/MS96.HTM http://130.149.60.45/~farbmertik o http://farbe.li.tu-berlin.de

TUB matrícula: 20160501-MS96/MS96L0NA.TXT /.PS aplicación para la medida de display output, ninguna separación

TUB material: code=rh4ta

Vista del color (Coordenadas cúbicas)

vista del color	Nombre y contexto con CIE standard cromáticos	Notas:
Vista luz	$L^* = 116 (Y / 100)^{1/3} - 16$ Aproximation: $L^* = 100 (Y / 100)^{1/3}$	Definido 1976 en: CIELUV, CIELAB
vista cromática	Para diagrama no lineal de vista cromática (a^* , b^*)	
Rojo-Verde	$a^* = 500 [(X / X_n)^{1/3} - (Y / Y_n)^{1/3}]$ $= 500 (a' - a'_n) Y^{1/3}$	Definición 1976 in sistema opuesto de color
Amarillo-Azúl	$b^* = 200 [(Y / Y_n)^{1/3} - (Z / Z_n)^{1/3}]$ $= 500 (b' - b'_n) Y^{1/3}$	$n=D65$ (redondeo)
radial	$C^* = [a^{*2} + b^{*2}]^{1/2}$	
vista saturación	vista cromáticos / vista acromáticos	Definición sistema opuesto de color
Rojo-Verde	$S_a^* = a^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 (a' - a'_n)$	
Amarillo-Azúl	$S_b^* = b^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 (b' - b'_n)$	
radial	$S_c^* = C^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	
chromático	para color nonlineal-tablero (a' , b')	Definición sistema opuesto de color
Rojo-Verde	$a' = (1 / X_n)^{1/3} (x / y)^{1/3}$	
Amarillo-Azul	$= 0,2191 (x / y)^{1/3}$ para D65	
radial	$b' = -0,4 (1 / Z_n)^{1/3} (z / y)^{1/3}$ $= -0,08376 (z / y)^{1/3}$ para D65	
	$c' = [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	

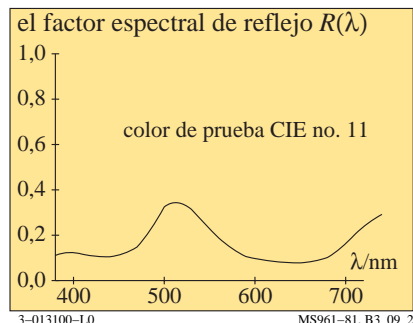
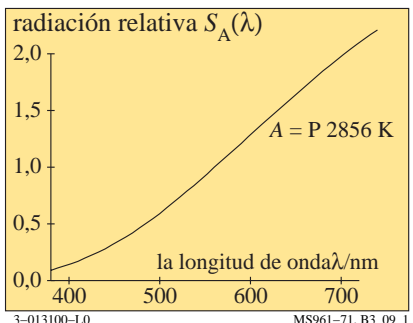
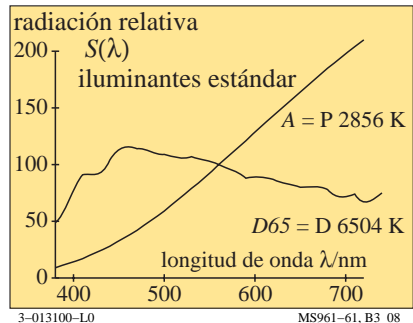
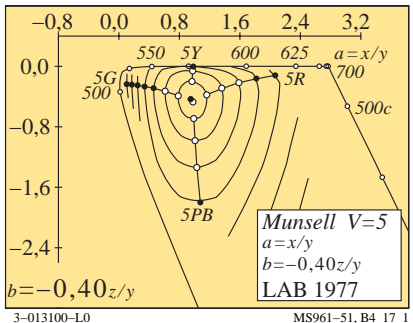
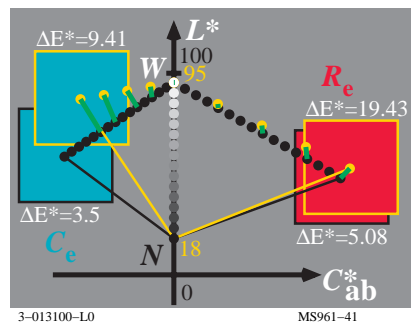
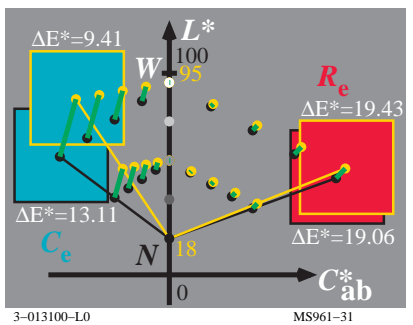
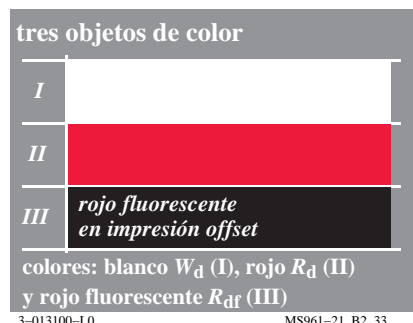


Gráfico TUB-MS96; la gráfica de Ordenador y colorimetry Imagine la serie MS96, 3D=0, de=1, L-cmyñ6

entrada: rgb/cmyk -> rgb_e salida: transfiera a rgb_e