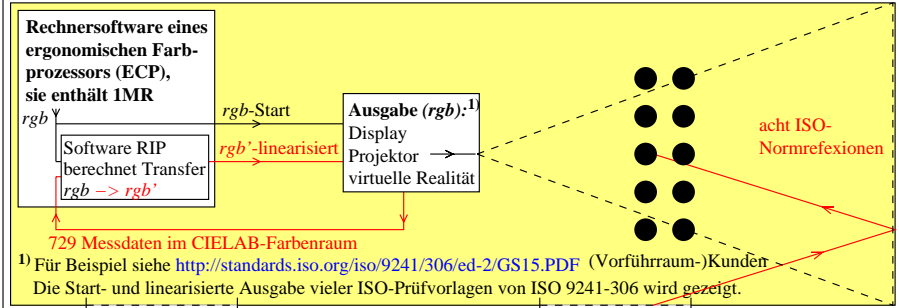


Farbmanagement mit Änderung der rgb-Daten im Farbworkflow vor der linearisierten Ausgabe
 ISO-Ergonomie der Mensch-System-Interaktion – Vor-Ort-Bewertungsverfahren für elektronische optische Anzeigen
 Für ISO-Prüfvorlagen nach ISO 9241-306:2018, siehe: <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/index.html>

Der Rechner mit **Ergonomischem Farbprozessor (ECP)** enthält die **1-Minus-Relationen (IMR)**. Es gilt: $r=1-c, g=1-m, b=1-y$. [1]. Gleiche Ausgabe für: $r=g=b=0,5$ oder $c=m=y=0,5$ oder $k=0,5$ oder $w=1-k=0,5$. [2] Falls die IMR aktiv ist, dann ergibt die Ausgabe der ISO-Prüfvorlage **gleiche Ausgabe** in jedem Farbquadrat von: <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/AG49/AG490-7N.PDF> und unabhängig von Benutzung von *rgb* oder *cmky*.

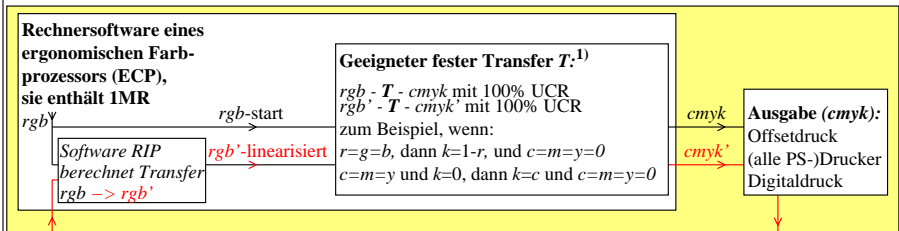


Der Software Image Processor (RIP) transformiert 16,7 (256x256x256-1) Millionen *rgb*- nach *rgb'*-Daten.
 In ISO 9241-306 berechnet der Software Image Processor (RIP) die *rgb'*-Daten mit der Gleichung $rgb' = rgb^n$ [3]
 Für acht ISO-Normreflexionen gilt: $n = 1,000, 0,925, 0,850, 0,775, 0,700, 0,625, 0,550, 0,475$.
 Der fette Normwert $n=0,775$ ist die ISO-Normreflexion im Büro (2,5% von Schwarz verglichen mit Weiß).

AGB10-3N

Farbmanagement mit Änderung der rgb-Daten im Farbworkflow vor der linearisierten Ausgabe
 ISO-Ergonomie der Mensch-System-Interaktion – Vor-Ort-Bewertungsverfahren für elektronische optische Anzeigen
 Für ISO-Prüfvorlagen nach ISO 9241-306:2018, siehe: <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/index.html>

Der Rechner mit **Ergonomischem Farbprozessor (ECP)** enthält die **1-Minus-Relationen (IMR)**. Es gilt: $r=1-c, g=1-m, b=1-y$. [1]. Die Ausgabe ist gleich für: $r=g=b=0,5$ oder $c=m=y=0,5$ oder $k=0,5$ oder $w=0,5$. [2] Falls die IMR aktiv ist, dann ergibt die Ausgabe der ISO-Prüfvorlage **gleiche Ausgabe** in jedem Farbquadrat von: <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/AG49/AG490-7N.PDF> und unabhängig von Benutzung von *rgb* oder *cmky*.



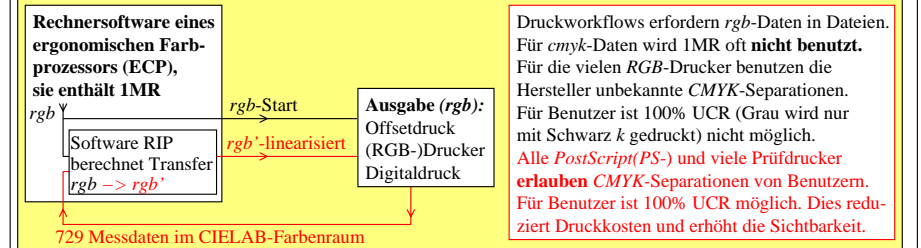
¹⁾ Für ein Beispiel siehe die gedruckte deutsche Version von <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/GS15.PDF>
 Dieser Offsetdruck enthält die Start- und linearisierte Ausgabe von analogen ISO-Prüfvorlagen nach ISO 9241-306.

Der Software Image Processor (RIP) transformiert 16,7 (256x256x256-1) Millionen *rgb*- nach *rgb'*-Daten.
 Der geeignete feste Transfer T sollte das CIELAB-Farbdreieck füllen: $W - N - \text{Maximalfarbe} - W$.
 Für jede Maximalfarbe gilt: $k=0$. Einer der 3 Werte **cmky** oder **rgb** hat den Wert 1 und ein anderer den Wert 0.
 Für Linearisierungsmethoden siehe *Klaus Richter* (2016), 1,4MB, http://farbe.li.tu-berlin.de/OUTLIN16_01.PDF

AGB10-7N

Farbmanagement mit Änderung der rgb-Daten im Farbworkflow vor der linearisierten Ausgabe
 ISO-Ergonomie der Mensch-System-Interaktion – Vor-Ort-Bewertungsverfahren für elektronische optische Anzeigen
 Für ISO-Prüfvorlagen nach ISO 9241-306:2018, siehe: <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/index.html>

Der Rechner mit **Ergonomischem Farbprozessor (ECP)** enthält die **1-Minus-Relationen (IMR)**. Es gilt: $r=1-c, g=1-m, b=1-y$. [1]. Gleiche Ausgabe für: $r=g=b=0,5$ oder $c=m=y=0,5$ oder $k=0,5$ oder $w=1-k=0,5$. [2] Falls die IMR aktiv ist, dann ergibt die Ausgabe der ISO-Prüfvorlage **gleiche Ausgabe** in jedem Farbquadrat von: <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/AG49/AG490-7N.PDF> und unabhängig von Benutzung von *rgb* oder *cmky*.

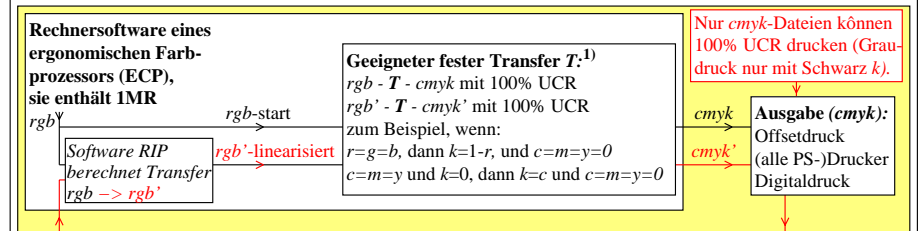


Der Software Image Processor (RIP) transformiert 16,7 (256x256x256-1) Millionen *rgb*- nach *rgb'*-Daten.
 Für Linearisierungsmethoden siehe *Klaus Richter* (2016), 1,4MB, http://farbe.li.tu-berlin.de/OUTLIN16_01.PDF

AGB11-3N

Farbmanagement mit Änderung der rgb-Daten im Farbworkflow vor der linearisierten Ausgabe
 ISO-Ergonomie der Mensch-System-Interaktion – Vor-Ort-Bewertungsverfahren für elektronische optische Anzeigen
 Für ISO-Prüfvorlagen nach ISO 9241-306:2018, siehe: <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/index.html>

Der Rechner mit **Ergonomischem Farbprozessor (ECP)** enthält die **1-Minus-Relationen (IMR)**. Es gilt: $r=1-c, g=1-m, b=1-y$. [1]. Die Ausgabe ist gleich für: $r=g=b=0,5$ oder $c=m=y=0,5$ oder $k=0,5$ oder $w=0,5$. [2] Falls die IMR aktiv ist, dann ergibt die Ausgabe der ISO-Prüfvorlage **gleiche Ausgabe** in jedem Farbquadrat von: <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/AG49/AG490-7N.PDF> und unabhängig von Benutzung von *rgb* oder *cmky*.



¹⁾ Für ein Beispiel siehe die gedruckte deutsche Version von <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/GS15.PDF>
 Dieser Offsetdruck enthält die Start- und linearisierte Ausgabe von analogen ISO-Prüfvorlagen nach ISO 9241-306.

Der Software Image Processor (RIP) transformiert 16,7 (256x256x256-1) Millionen *rgb*- nach *rgb'*-Daten.
 Der geeignete feste Transfer T sollte das CIELAB-Farbdreieck füllen: $W - N - \text{Maximalfarbe} - W$.
 Für jede Maximalfarbe gilt: $k=0$. Einer der 3 Werte **cmky** oder **rgb** hat den Wert 1 und ein anderer den Wert 0.
 Für Linearisierungsmethoden siehe *Klaus Richter* (2016), 1,4MB, http://farbe.li.tu-berlin.de/OUTLIN16_01.PDF

AGB11-7N

Siehe ähnliche Dateien: <http://farbe.li.tu-berlin.de/AGB1/AGB1L0NP.PDF> / .PS; Start-Ausgabe
 Technische Information: <http://farbe.li.tu-berlin.de/> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik/>

TUB-Registrierung: 20200201-AGB1/AGB1L0NP.PDF /.PS TUB-Material: Code=rh4ta
 Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe