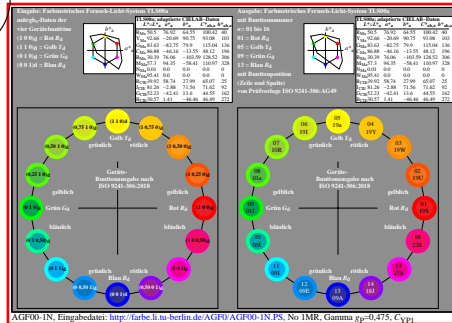


Siehe ähnliche Dateien: http://farbe.li.tu-berlin.de/AGF0/AGF0L0NP.PDF /.PS Technische Information: http://farbe.li.tu-berlin.de oder http://130.149.60.45/~farbmetrik



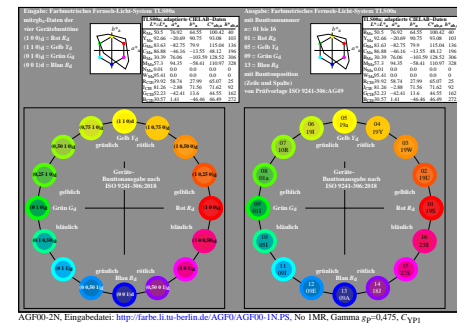
↑ VG -> VG

**Original VG mit Norm-Gamma  $g_p=1,000$**

| Datei    | Grafik | ISO-Stufe         | Gamma $g_p$ |
|----------|--------|-------------------|-------------|
| AGF00-1N | VG     | $C_{YP8}=C_{YN8}$ | 1,000       |

Anwendung: *Leuchtdichtekontrast von sRGB-Displays:*  
 $Y_W : Y_N = 90 : 0,31 = 288 : 1$  nach ISO 9241-306.  
 (Kontrast ohne Displayreflexion des Raumlichtes)

AGF00-1N



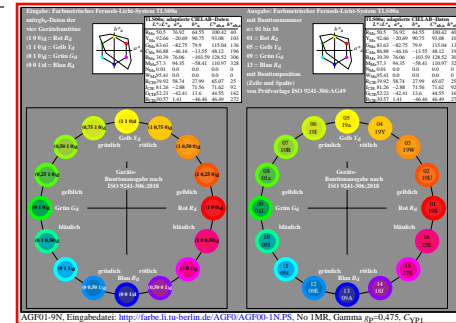
↑ VG -> VG

**Änderung Original VG mit Gamma  $g_p=0,475$**

| Datei    | Grafik | ISO-Stufe          | Gamma $g_p$ |
|----------|--------|--------------------|-------------|
| AGF00-2N | PG     | $C_{YP1}=C_{YN15}$ | 0,475       |

Anwendung: *Kleiner Leuchtdichtekontrast von Projektoren:*  
 $Y_W : Y_N = 90 : 40 = 2,15 : 1$  nach ISO 9241-306.

AGF00-2N



**Ausgabeprüfung von Farbgeräten an Arbeitsplätzen**

Die visuellen Farben ändern sich mit der Software und auf Displays mit der Reflexion des Raumlichtes, im Druck mit dem Drucktreiber und Workflow.

Das Leuchtdichteverhältnis von Weiß W und Schwarz N bestimmen, ob die 9 Graustufen zwischen N und W gleich gestuft erscheinen.

**Gleichabständige Stufung soll für die Geräteausgabe erscheinen:** auf Displays für Ausgabe innerhalb vom gestrichelten roten Rechteck, im Druck für Ausgabe innerhalb vom kontinuierlichen roten Rechteck.

**Ist dies NICHT der Fall, dann bestimme visuell mit nächster Seite die ISO-Kontraststufe welche das gewünschte Ergebnis erzielt.** Sie können den Gerätehersteller nach Softwarelösungen fragen. Sie können das PDF-Datei-Gamma für das Ziel ändern. Gamma-Änderungsmethoden in VG- oder PG-Grafik sind verfügbar.

AGF01-1N

VG -> VG  
←

**Original VG mit Norm-Gamma  $g_p=1,000$**

| Datei    | Grafik | ISO-Stufe         | Gamma $g_p$ |
|----------|--------|-------------------|-------------|
| AGF01-1N | PG     | $C_{YP8}=C_{YN8}$ | 1,000       |

Anwendung: *Leuchtdichtekontrast von sRGB-Displays:*  
 $Y_W : Y_N = 90 : 0,31 = 288 : 1$  nach ISO 9241-306.  
 (Kontrast ohne Displayreflexion des Raumlichtes)

AGF01-2N

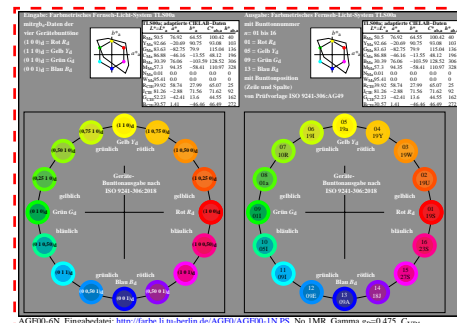
VG -> VG  
→

**Änderung Original VG mit Gamma  $g_p=0,775$**

| Datei    | Grafik | ISO-Stufe          | Gamma $g_p$ |
|----------|--------|--------------------|-------------|
| AGF00-6N | PG     | $C_{YP5}=C_{YN11}$ | 0,775       |

Anwendung: *Büroleuchtdichtekontrast von Displays:*  
 $Y_W : Y_N = 90 : 2,5 = 36 : 1$  nach ISO 9241-306.  
 (Kontrast gleich dem Offsetpapier nach ISO/IEC 15775)

AGF00-5N



**PDF- und PS-Prüfdateien für relative Farbwiedergabe nach DIN 33872-1 bis -6:2010**

Diese DIN-Prüfvorlagen dienen zur farbmetricchen Kennzeichnung und visuellen Beurteilung der Display- und Druckausgabe.

Zum freien Download der Prüfvorlagen, siehe <http://farbe.li.tu-berlin.de/A/33872.html>

Für ähnliche ISO-Prüfvorlagen nach DIN 33866-1 bis -5:2000, siehe <http://farbe.li.tu-berlin.de/A/DG13/DG13.HTM>

Für weitere Prüfvorlagen, Normen und Anwendungen, siehe <http://farbe.li.tu-berlin.de/A/INFOALAG.html>

AGF01-5N

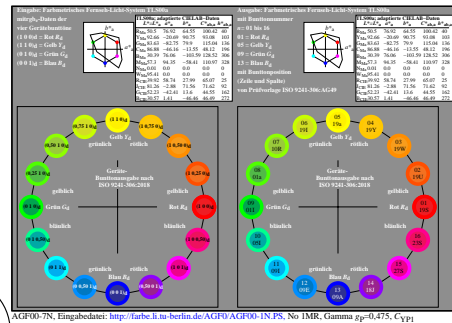
**Ergonomische und farbmetriche Farbwiedergabe**

Für die ergonomische und farbmetriche Farbwiedergabe, siehe *Richter, Klaus (2016), Output linearization method OLM16 for displays, printers, and offset, 61 Seiten, 1,4 MB.* [http://farbe.li.tu-berlin.de/OUTLIN16\\_01.PDF](http://farbe.li.tu-berlin.de/OUTLIN16_01.PDF) (Inhalt ähnlich wie CIE R8-09:2015, freier Download für Mitglieder.)

Für eine Publikationsliste von *Klaus Richter* siehe <http://farbe.li.tu-berlin.de/YX91FDE.html>

Für Grundlagen in 6 Sprachen (EN, GE, FR, IT, SP, NO): *Klaus Richter (2015), Farbe, Farbsehen und Elementarfarben in der Farbinformationstechnik, 86 Seiten, 2,2 MB.* siehe <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/GS15.PDF>

AGF01-6N



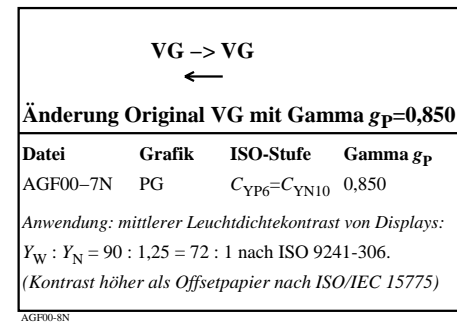
← VG -> VG

**Änderung Original VG mit Gamma  $g_p=0,850$**

| Datei    | Grafik | ISO-Stufe          | Gamma $g_p$ |
|----------|--------|--------------------|-------------|
| AGF00-7N | PG     | $C_{YP6}=C_{YN10}$ | 0,850       |

Anwendung: *mittlerer Leuchtdichtekontrast von Displays:*  
 $Y_W : Y_N = 90 : 1,25 = 72 : 1$  nach ISO 9241-306.  
 (Kontrast höher als Offsetpapier nach ISO/IEC 15775)

AGF00-7N



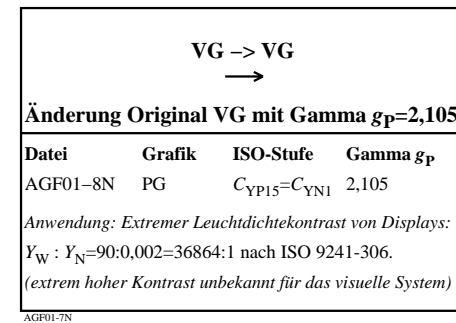
VG -> VG  
→

**Änderung Original VG mit Gamma  $g_p=2,105$**

| Datei    | Grafik | ISO-Stufe          | Gamma $g_p$ |
|----------|--------|--------------------|-------------|
| AGF01-8N | PG     | $C_{YP15}=C_{YN1}$ | 2,105       |

Anwendung: *Extremer Leuchtdichtekontrast von Displays:*  
 $Y_W : Y_N = 90:0,002=36864:1$  nach ISO 9241-306.  
 (extrem hoher Kontrast unbekannt für das visuelle System)

AGF01-5N



← VG -> VG

**Original VG mit Norm-Gamma  $g_p=1,000$**

| Datei     | Grafik | ISO-Stufe         | Gamma $g_p$ |
|-----------|--------|-------------------|-------------|
| AGF01-16N | PG     | $C_{YP8}=C_{YN8}$ | 1,000       |

Anwendung: *Leuchtdichtekontrast von sRGB-Displays:*  
 $Y_W : Y_N = 90 : 0,31 = 288 : 1$  nach ISO 9241-306.  
 (Kontrast ohne Displayreflexion des Raumlichtes)

AGF01-16N

TUB-Registrierung: 20200201-AGF0/AGFOL0NP.PDF /.PS Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe TUB-Material: Code=rhakt4