

## Änderung der Displayausgabe mit absolutem oder relativem Gamma

IEC 61966-2-1 definiert ein absolutes Gamma  $g_a$ .

ISO 9241-306 definiert ein relatives Gamma  $g_p = g_a / 2,4$ .

Falls Gamma verkleinert wird, so wird die Displayausgabe heller.

Das Rechnerbetriebssystem *Mac OS X V10.7.5*

erlaubt eine Display-Ausgabesteuerung unter den Optionen:

*Apple, System Proferences, Display, Color, Calibrate, Expert Mode*

Nach mehrmals *Continue* gibt es einen Schieber *Target Gamma*.

Das Gamma kann kontinuierlich zwischen

dem absoluten Gamma  $g_a=1,0$  und  $g_a=2,6$  geändert werden.

So ändert sich der Kontrast der Displayausgabe von klein nach hoch.

Für 4 Kontraststufen wurde die Displayausgabe gespeichert mit *Grab*.

Für  $g_a=1,2$  ist der Dateiname: *LCD\_12\_MAC.tiff*.

Für  $g_a=1,6$  ist der Dateiname: *LCD\_16\_MAC.tiff*.

Für  $g_a=2,0$  ist der Dateiname: *LCD\_20\_MAC.tiff*.

Für  $g_a=2,4$  ist der Dateiname: *LCD\_24\_MAC.tiff*.

Die Datei AGX30-5N.PDF zeigt die Änderung nach PS/PDF-Dateien.