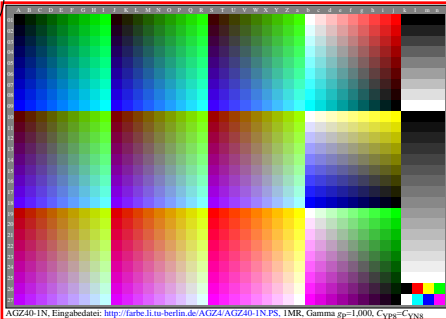


Siehe ähnliche Dateien: <http://farbe.li.tu-berlin.de/AGZ4/AGZ4L0NP.PDF>  
 Technische Information: <http://farbe.li.tu-berlin.de/AGZ4/AGZ4L0NP.PDF> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB-Registrierung: 20200201-AGZ4/AGZ4L0NP.PDF /.PS TUB-Material: Code=rh4ta  
 Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe



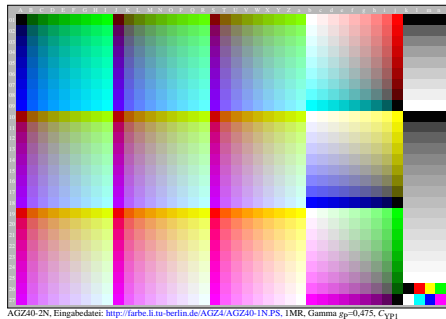
↑ VG -> VG

**Original VG mit Norm-Gamma  $g_p=1,000$**

Datei	Grafik	ISO-Stufe	Gamma $g_p$
AGZ40-1N	VG	$C_{YP8}=C_{YN8}$	1,000

Anwendung: *Leuchtdichtekontrast von sRGB-Displays:*  
 $Y_W : Y_N = 90 : 0,31 = 288 : 1$  nach ISO 9241-306.  
 (Kontrast ohne Displayreflexion des Raumlichtes)

AGZ40-1N, Eingabedatei: <http://farbe.li.tu-berlin.de/AGZ4/AGZ40-1N.PS>, IMR, Gamma  $g_p=1,000$ ,  $C_{YP8}=C_{YN8}$



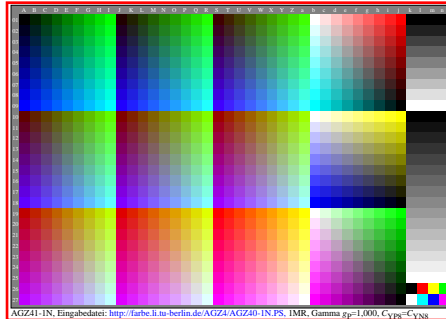
↑ VG -> VG

**Änderung Original VG mit Gamma  $g_p=0,475$**

Datei	Grafik	ISO-Stufe	Gamma $g_p$
AGZ40-2N	PG	$C_{YP1}=C_{YN15}$	0,475

Anwendung: *Kleiner Leuchtdichtekontrast von Projektoren:*  
 $Y_W : Y_N = 90 : 40 = 2,15 : 1$  nach ISO 9241-306.

AGZ40-2N, Eingabedatei: <http://farbe.li.tu-berlin.de/AGZ4/AGZ40-2N.PS>, IMR, Gamma  $g_p=0,475$ ,  $C_{YP1}$



↑ VG -> VG

**Ausgabeprüfung von Farbgeräten an Arbeitsplätzen**

Die visuellen Farben ändern sich mit der Software und auf Displays mit der Reflexion des Raumlichtes, im Druck mit dem Drucktreiber und Workflow.

Das Leuchtdichteverhältnis von Weiß W und Schwarz N bestimmen, ob die 9 Graustufen zwischen N und W gleich gestuft erscheinen.

**Gleichabständige Stufung soll für die Geräteausgabe erscheinen:**  
 auf Displays für Ausgabe innerhalb vom gestrichelten roten Rechteck, im Druck für Ausgabe innerhalb vom kontinuierlichen roten Rechteck.

**Ist dies NICHT der Fall, dann bestimme visuell mit nächster Seite die ISO-Kontraststufe welche das gewünschte Ergebnis erzielt.**  
 Sie können den Gerätehersteller nach Softwarelösungen fragen.  
 Sie können das PDF-Datei-Gamma für das Ziel ändern.  
 Gamma-Änderungsmethoden in VG- oder PG-Grafik sind verfügbar.

AGZ41-1N, Eingabedatei: <http://farbe.li.tu-berlin.de/AGZ4/AGZ40-1N.PS>, IMR, Gamma  $g_p=1,000$ ,  $C_{YP8}=C_{YN8}$

VG -> VG  
←

**Original VG mit Norm-Gamma  $g_p=1,000$**

Datei	Grafik	ISO-Stufe	Gamma $g_p$
AGZ41-1N	PG	$C_{YP8}=C_{YN8}$	1,000

Anwendung: *Leuchtdichtekontrast von sRGB-Displays:*  
 $Y_W : Y_N = 90 : 0,31 = 288 : 1$  nach ISO 9241-306.  
 (Kontrast ohne Displayreflexion des Raumlichtes)

AGZ41-1N, Eingabedatei: <http://farbe.li.tu-berlin.de/AGZ4/AGZ40-1N.PS>, IMR, Gamma  $g_p=1,000$ ,  $C_{YP8}=C_{YN8}$

**Ergonomie der Mensch-System-Interaktion ISO 9241-306:2018**

**Teil 306: Vor-Ort-Bewertungsverfahren für elektronische optische Anzeigen.** Für Prüfvorlagen, siehe <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/index.html>

Für ähnliche ISO-Prüfvorlagen in A4-Größe, siehe <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/AG49/AG49.HTM>

Für ähnliche ISO-Prüfvorlagen mit Ausgabefragen, siehe <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/AG49/AG49F0PX.PDF>

Für ähnliche ISO/IEC-Prüfvorlagen nach ISO/IEC 15775, und ISO/IEC TR 24705, siehe <http://farbe.li.tu-berlin.de/A/24705.TM>

Für die Relation und Links zu vielen anderen Normen, siehe <http://farbe.li.tu-berlin.de/EG68/EG68L0NP.PDF>

AGZ41-2N

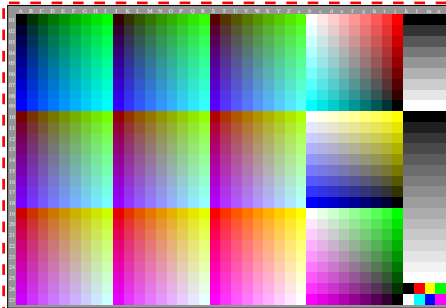
VG -> VG  
→

**Änderung Original VG mit Gamma  $g_p=0,775$**

Datei	Grafik	ISO-Stufe	Gamma $g_p$
AGZ40-6N	PG	$C_{YP5}=C_{YN11}$	0,775

Anwendung: *Büroleuchtdichtekontrast von Displays:*  
 $Y_W : Y_N = 90 : 2,5 = 36 : 1$  nach ISO 9241-306.  
 (Kontrast gleich dem Offsetpapier nach ISO/IEC 15775)

AGZ40-6N, Eingabedatei: <http://farbe.li.tu-berlin.de/AGZ4/AGZ40-6N.PS>, IMR, Gamma  $g_p=0,775$ ,  $C_{YP5}$



**PDF- und PS-Prüfdateien für relative Farbwiedergabe nach DIN 33872-1 bis -6:2010**

Diese DIN-Prüfvorlagen dienen zur farbmimetrischen Kennzeichnung und visuellen Beurteilung der Display- und Druckausgabe.

Zum freien Download der Prüfvorlagen, siehe <http://farbe.li.tu-berlin.de/A/33872.html>

Für ähnliche ISO-Prüfvorlagen nach DIN 33866-1 bis -5:2000, siehe <http://farbe.li.tu-berlin.de/A/DG13/DG13.HTM>

Für weitere Prüfvorlagen, Normen und Anwendungen, siehe <http://farbe.li.tu-berlin.de/A/INFOALAG.html>

AGZ41-5N

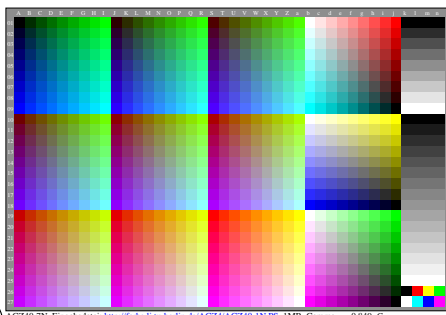
**Ergonomische und farbmimetrische Farbwiedergabe**

Für die ergonomische und farbmimetrische Farbwiedergabe, siehe *Richter, Klaus (2016), Output linearization method OLM16 for displays, printers, and offset*, 61 Seiten, 1,4 MB. [http://farbe.li.tu-berlin.de/OUTLIN16\\_01.PDF](http://farbe.li.tu-berlin.de/OUTLIN16_01.PDF) (Inhalt ähnlich wie CIE R8-09:2015, freier Download für Mitglieder.)

Für eine Publikationsliste von *Klaus Richter* siehe <http://farbe.li.tu-berlin.de/XY91FDE.html>

Für Grundlagen in 6 Sprachen (EN, GE, FR, IT, SP, NO): *Klaus Richter (2015), Farbe, Farbsehen und Elementarfarben in der Farbinformationstechnik*, 86 Seiten, 2,2 MB, siehe <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/GS15.PDF>

AGZ41-6N



VG -> VG  
←

**Änderung Original VG mit Gamma  $g_p=0,850$**

Datei	Grafik	ISO-Stufe	Gamma $g_p$
AGZ40-7N	PG	$C_{YP6}=C_{YN10}$	0,850

Anwendung: *mittlerer Leuchtdichtekontrast von Displays:*  
 $Y_W : Y_N = 90 : 1,25 = 72 : 1$  nach ISO 9241-306.  
 (Kontrast höher als Offsetpapier nach ISO/IEC 15775)

AGZ40-7N, Eingabedatei: <http://farbe.li.tu-berlin.de/AGZ4/AGZ40-7N.PS>, IMR, Gamma  $g_p=0,849$ ,  $C_{YP6}$

VG -> VG  
→

**Änderung Original VG mit Gamma  $g_p=2,105$**

Datei	Grafik	ISO-Stufe	Gamma $g_p$
AGZ41-8N	PG	$C_{YP15}=C_{YN1}$	2,105

Anwendung: *Extremer Leuchtdichtekontrast von Displays:*  
 $Y_W : Y_N = 90 : 0,002 = 36864 : 1$  nach ISO 9241-306.  
 (extrem hoher Kontrast unbekannt für das visuelle System)

AGZ41-8N, Eingabedatei: <http://farbe.li.tu-berlin.de/AGZ4/AGZ40-8N.PS>, IMR, Gamma  $g_p=2,105$ ,  $C_{YP15}=C_{YN1}$

