

vea archivos semejantes: http://farbe.li.tu-berlin.de/AS16/AS16L0NA.PDF /.PS; 3D-linealización AS16/AS16LF0PX.PDF /.PS en archivo (F)
 Información técnica: http://farbe.li.tu-berlin.de/ o http://farbe.li.tu-berlin.de/AE.HTM

TUB matrícula: 20190301-AS16/AS16L0FA.TXT /.PS
 aplicación para la medida de salida de salida de display y de impresión
 TUB material: code=rhata

i	LAB* _{ref}	l* _{out}	LAB* _{out}	LAB* _{out-ref}	ΔE* a la salida S1
1	10,99 0,00	0,00 0,00	10,99 0,00	0,00 0,00	0,01
2	16,62 0,00	0,00 0,13	22,51 0,00	5,89 0,00	5,89
3	22,24 0,00	0,00 0,22	30,17 0,00	7,93 0,00	7,93
4	27,87 0,00	0,00 0,30	36,84 0,00	8,96 0,00	8,96
5	33,50 0,00	0,00 0,37	42,93 0,00	9,42 0,00	9,42
6	39,13 0,00	0,00 0,44	48,62 0,00	9,49 0,00	9,49
7	44,75 0,00	0,00 0,50	54,02 0,00	9,26 0,00	9,26
8	50,38 0,00	0,00 0,57	59,19 0,00	8,80 0,00	8,80
9	56,01 0,00	0,00 0,62	64,16 0,00	8,15 0,00	8,15
10	61,64 0,00	0,00 0,68	68,97 0,00	7,33 0,00	7,33
11	67,27 0,00	0,00 0,74	73,64 0,00	6,37 0,00	6,37
12	72,89 0,00	0,00 0,79	78,19 0,00	5,29 0,00	5,29
13	78,52 0,00	0,00 0,84	82,63 0,00	4,10 0,00	4,10
14	84,15 0,00	0,00 0,90	86,97 0,00	2,82 0,00	2,82
15	89,78 0,00	0,00 0,95	91,23 0,00	1,45 0,00	1,45
16	95,41 0,00	0,00 1,00	95,41 0,00	0,00 0,00	0,01
17	10,99 0,00	0,00 0,00	10,99 0,00	0,00 0,00	0,01
18	32,09 0,00	0,00 0,36	41,45 0,00	9,35 0,00	9,35
19	53,20 0,00	0,00 0,60	61,70 0,00	8,50 0,00	8,50
20	74,30 0,00	0,00 0,80	79,31 0,00	5,00 0,00	5,00
21	95,41 0,00	0,00 1,00	95,41 0,00	0,00 0,00	0,01

Especificación de acuerdo ISO/IEC 15775 Anexo G y DIN 33866-1 Anexo G

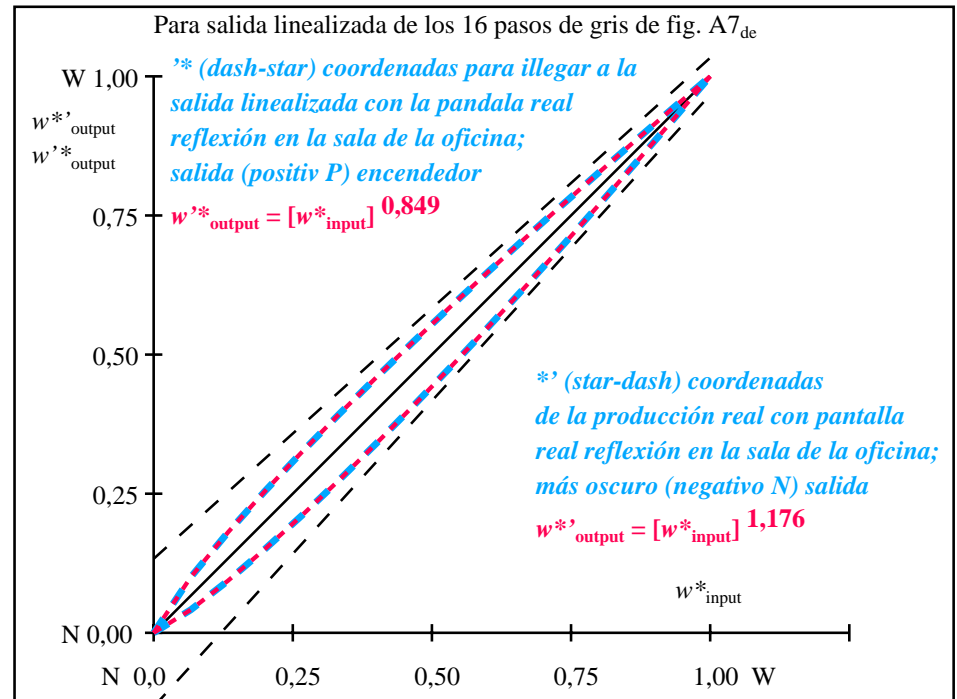
Diferencia de luminosidad media (16 escalones)
 $\Delta E^*_{CIELAB} = 5,9$

Diferencia de luminosidad media (5 escalones)
 $\Delta L^*_{CIELAB} = 4,5$

Media del índice de reproducción de color: $R^*_{ab,m} = 74,1$

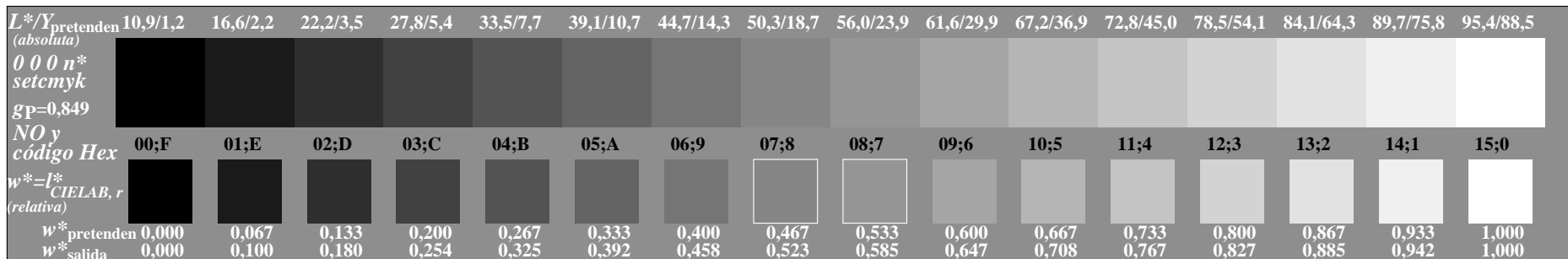
parte 1,

AS160-3de: 11022



parte 2,

AS161-3de: 11022



parte 3, fig. A7_{de}: 16 equidistante L* pasos de gris; PS operator: 0 0 0 n* setcmykcolor

AS160-7de: 11022

In-out: Gráfico AS16 según a gráfico 4 a ISO/IEC 15775
 Y contraste visible $Y_W:Y_N=88,9:1,25$; Y_N -rango 0,93 to <1,87

entrada: rgb/cmy0/000n/w set...
 salida: ->rgb_{de} setrgbcolor

